

GAMMA 500

Serie NINJA



MANUALE D'UTENTE

INDICE

1. INTRODUZIONE	1
1.1. PRESENTAZIONE	1
1.2. CARATTERISTICHE GENERALI	1
1.3. SPECIFICHE DELLA BILANCIA	2
1.3.1. Generali	2
1.3.2. Accessori	2
1.4. INSTALLAZIONE DELLA BILANCIA	3
1.5. CONSIGLI DI MANUTENZIONE E CURA DELLE BILANCE 500	4
2. OPERATIVA	5
2.1. ACCENSIONE	5
2.2. AVVIO	6
2.3. COME LAVORARE CON LA BILANCIA	7
2.3.1. Prezzo diretto	7
2.3.2. Pesatura normale	7
2.3.3. Operazioni senza pesatura (addizione, sottrazione e moltiplicazione)	8
2.3.4. Zero manuale	9
2.3.5. Sconto in linea	9
2.3.6. Stampa scontrino: Calcolo del resto e sconto	9
2.3.7. Revisione dello scontrino	10
2.3.8. Riapertura di scontrino	11
2.3.9. Operativa in modo etichetta	11
2.3.10. Fissare prezzo	12
2.3.11. Incremento o decremento del prezzo	12
2.3.12. Operazioni di tara	13
2.3.13. Prezzo libero e prezzo offerta	14
2.3.14. Storno del peso	14
2.3.15. Data di scadenza globale	15
2.3.16. Numero di lotto	15
2.3.17. Etichette dei totali	16
2.3.18. Modalità di pagamento	17
2.3.19. Modalità di pagamento a conto	17
2.3.20. Due modalità di pagamento	18
2.3.21. Preselezione di operatore	20
2.3.22. Segue PLU	20
2.3.23. Modo self-service	21
2.3.24. Configurazione della retroilluminazione	21
2.3.25. Controllo della giacenza	21
2.3.26. Codici per sezione	23
2.3.27. Ulteriori tasti per PLU	24
2.3.28. Checkweigher	24
3. PROGRAMMAZIONE	29
3.1. ARTICOLI [1]	31
3.1.1. Creazione / modifica di un PLU	31
3.1.2. Copia di un PLU	37
3.1.3. Cancellazione di articoli	37
4. OPERATORI [2]	38
4.1. ATTIVAZIONE OPERATORI [2][1]	38
4.1.1. Consulenza degli operatori attivi	39
4.1.2. Modo apprendimento	39
4.1.3. Modo ordine	40
4.2. DISATTIVAZIONE OPERATORI [2][2]	40
4.2.1. Disattivazione di tutti gli operatori	41
4.3. CASSETTO DELLE MONETE [2][3]	41
4.4. OPERATORE ATTIVO [2][4]	41

MANUALE D'UTENTE

5. CONFIGURAZIONE [3]	42
5.1. CONFIGURAZIONE GENERALE	42
5.1.1. Configurazione con PC [3.1]	42
5.1.2. Conf. Tastiera [3.2]	44
5.1.3. Conf. Scontrino [3.3]	46
5.1.4. Conf. Etichetta [3.4]	49
5.1.5. Conf. Stampa [3.5]	52
5.1.6. Conf. EAN [3.6]	54
5.1.7. Conf. Varie [3.7]	59
5.1.8. Conf. Display [3.8]	62
5.1.9. Checkweigher [3.9]	62
6. TESTI [4]	63
6.1. INTESTAZIONI (TESTI PROGRAMABILE IN ETICHETTA) [4.1]	63
6.2. PUBBLICITÀ [4.2]	64
6.3. SEZIONI [4.3]	65
6.3.1. Sezioni programmazione	65
6.3.2. Sel. tasto sezione [4.3.2]	66
6.4. MODALITÀ DI PAGAMENTO [4.4]	66
6.5. TRACCIABILITÀ [4.5]	67
6.5.1. Definizione della classe del PLU	67
6.5.2. Programmazione del prodotto [4.5.2]	68
6.5.3. Programmazione della tavola dei testi [4.5.3]	69
6.5.4. Esempio	70
6.6. MESSAGGI BREVI [4.6]	72
6.6.1. Leggere messaggi [4.6.1]	72
6.6.2. Cancella messaggi [4.6.2]	72
6.7. RICETTE [4.7]	73
6.7.1. Titolo della ricetta [4.7.1]	73
6.7.2. Logo della ricetta [4.7.2]	74
6.7.3. LINEE DELLA RICETTA [4.7.3]	74
6.8. FATTORI NUTRIZIONALI [4.8]	74
6.8.1. Comunicazioni	75
6.8.2. Stampa su etichetta:	75
6.8.3. Comunicazioni Master-Slaves:	76
6.9. CLIENTI [4.9]	77
6.9.1. Attivazione nuovi clienti [4.9.1]	77
6.9.2. Regolarizzare [4.9.2]	77
6.10. TESTI MODO VENDEDORE [4.10]	78
6.10.1. Testo modo apprendimento [4.10.1]	78
6.10.2. Testo modo ordini [4.10.2]	78
7. COMUNICAZIONI [5]	79
7.1. PARAMETRI COMUNICAZ. ETHERNET [5.1]	80
7.1.1. Indirizzo IP bilancia [5.1.1]	80
7.1.2. Indirizzo IP computer [5.1.2]	80
7.1.3. Numero di computer [5.1.3]	80
7.1.4. Porta Tx [5.1.4]	80
7.1.5. Porta Rx [5.1.5]	81
7.1.6. Indirizzo MAC [5.1.6]	81
7.1.7. Maschera di sottorete [5.1.7]	81
7.1.8. Indirizzo Gateway [5.1.8]	81
7.2. PARAMETRI COMUNICAZIONE RS-232 [5.2]	82
7.2.1. INSTALLAZIONE DELLO SCANNER	82
7.2.2. INCORPORAZIONE DELLE LETTURE DEI CODICI A BARRE ATTRAVERSO LO SCANNER	82
7.2.3. Velocità [5.2.3]	84
7.2.4. Dispositivo [5.2.4]	85
7.2.5. Modo monitoraggio [5.2.5]	85

7.2.6.	Numero decimale peso [524]	85
7.3.	OPERAZIONI CON PC [53]	86
7.3.1.	Invio di fine giornata con cancellazione dei totali [531]	86
7.3.2.	Invio di fine giornata senza cancellazione dei totali [532]	87
7.3.3.	Richiesta di inizio di giornata [433]	87
7.3.4.	Inizializzazione della bilancia [434]	87
7.3.5.	Copia di sicurezza (LBS) [535]	87
7.3.6.	Apertura di cassa [336]	87
7.4.	INTERCONNESSIONE [54]	88
7.4.1.	Bilancia master	88
7.4.2.	Bilancia slave	90
8.	FORMATI [6]	92
8.1.	ETICHETTA [61]	92
8.1.1.	Programmazione formato di etichetta [611]	92
8.1.2.	Copia di un formato di etichette [612]	97
8.1.3.	Cancellazione di un formato di etichetta [613]	97
8.2.	SCONTRINO [62]	98
8.2.1.	Programmazione formato di scontrino [621]	98
8.2.2.	Copia di un formato di scontrino [622]	104
8.2.3.	Cancellazione di un formato di scontrino [623]	104
9.	PROGRAMMA DI CARICAM. DI LOGHI	105
9.1.	STAMPA DEI LOGHI	105
9.2.	PROGRAMMA DI CARICAMENTO DI LOGHI	105
10.	DATA [7]	106
10.1.	DATI [71]	106
10.1.1.	Gruppo [711]	106
10.1.2.	Limite grossisti [712]	106
10.1.3.	Tipi di aliquote IVA [713]	107
10.1.4.	Tare [714]	107
10.1.5.	Monete [715]	107
10.1.6.	Data e Ora [716]	109
10.1.7.	Programmazione Euro [717]	109
10.1.8.	EAN Programmabili [718]	110
10.1.9.	Punti Fedeltà [719]	110
10.2.	MODO SELF-SERVICE [72]	111
10.2.1.	Configurazione modo self-service [721]	111
10.2.2.	Self-service: Selezione del codice fisso [722]	112
10.3.	CHIAVI [73]	113
10.3.1.	Master [731]	113
10.3.2.	Codice Programmazione [732]	113
10.3.3.	Operatori [733]	113
10.3.4.	Comunicazioni [734]	114
10.3.5.	Listati [735]	114
10.3.6.	Menu [736]	114
10.4.	PARAMETRI DI STAMPA [74]	115
10.4.1.	Parametri Etichetta [741]	115
10.4.2.	Parametri Scontrino [742]	119
10.4.3.	Calibrazione Detettore di Etichetta [743]	119
10.4.4.	Contatore di etichette [744]	120
11.	REPORTS [8]	121
11.1.	LISTATI [81]	121
11.1.1.	Listato degli articoli classificati per codice dallo 00000 al 99999 [811]	121
11.1.2.	Listato degli articoli classificati in PLU [812]	121
11.1.3.	Listato articoli di equivalenza PLU / CODICE [813]	121

MANUALE D'UTENTE

11.1.4.	Vendite per articoli classificati in codici dallo 0 al 999999 [8 4]	122
11.1.5.	Vendite di articoli classificati in PLU [8 5]	122
11.1.6.	Vendite per operatori e articoli [8 6]	123
11.1.7.	Gran totale di gruppo [8 7]	123
11.1.8.	Vendite per articolo classificati per codice dallo 00000 al 99999 [8 8]	124
11.1.9.	Gran totale di gruppo [8 9]	125
11.1.10.	Totale di aliquote IVA [8 10]	126
11.1.11.	Totale delle vendite per sezione [8 11]	127
11.1.12.	Listato delle vendite orarie [8 12]	127
11.1.13.	Listato degli ultimi PLU modificati [8 13]	127
11.1.14.	Listato del cassetto [8 14]	128
11.1.15.	Listato dei prodotti [8 15]	128
11.1.16.	Listato dei clienti [8 16]	128
11.1.17.	Listato fiscale [8 17]	128
11.1.18.	Listato della giacenza [8 18]	129
11.1.19.	Elenco delle vendite mensili [8 19]	129
11.1.20.	Elenco di vendite in allenamento [8 20]	130
11.1.21.	Elenco delle vendite giornaliere [8 21]	130
11.2.	LOGOS [8 2]	130
11.3.	FONTS [8 3]	130
12.	CANCELLAZIONI [9]	131
12.1.	CANCELLAZIONEZ [9 1]	131
12.2.	CANCELLAZIONI DEI LIVELLI [9 2]	131
12.3.	CANCELLAZIONI PARZIALI [9 3]	132
12.3.1.	Cancellazione di articoli [9 3 1]	132
12.3.2.	Cancellazione di formati [9 3 2]	132
12.3.3.	Cancellazione della tracciabilità [9 3 3]	132
12.3.4.	Cancellazione della configurazione [9 3 4]	133
13.	MACRO [10]	134
13.1.	PROGRAMMAZIONE DELLE MACRO [10 1]	134
13.2.	COPIARE LA MACRO [10 2]	135
13.3.	CANCELLARE LE MACRO [10 3]	135
13.4.	EDIZIONE DELLE MACRO [10 4]	136
14.	APPENDICE	137
14.1.	RISOLUZIONE DEI PROBLEMI	137
14.1.1.	Problemi con il peso	137
14.1.2.	Errori di comunicazione	137
14.1.3.	Problemi con gli articoli	138
14.1.4.	Problemi di stampa	138
14.1.5.	Problemi su schermo e tastiera	139
14.1.6.	Problemi di programmazione	139
14.2.	CONNETTORI DI COMUNICAZIONE	140
14.3.	TURNOMATIC	140
14.4.	CAVO DI APERTURA DEL CASSETTO	140
14.5.	CAMBIO DELLA CARTA	141
14.5.1.	Cambio della carta nella stampante	141
14.5.2.	Cambio della carta nell'etichettatrice	142
14.6.	FORMATI	147
14.6.1.	Formati etichette	147
14.6.2.	Formati ricevuta di cassa	150
14.7.	TASTIERE	151
14.7.1.	Formati	151
14.7.2.	Opzioni della tastiera	151
14.8.	DISPLAY	154

15. BACK-UP (LBS)	155
15.1. BACKUP	155
15.2. RESTAURARE FILE(RESTORE)	156
16. ALLEGATO PER DISPLAY GRAFICA BLU	157
16.1. INTRODUZIONE	157
16.2. SCHERMATE DEL PESO	157
16.2.1. <i>Formati delle schermate del peso</i>	157
16.3. MENU	159
16.4. SCHEDA DELL'ARTICOLO	160
16.5. OPERATORI	160
16.6. EDIZIONE DEI FORMATI DI ETICHETTA	161
16.7. SCHERMATE DEL TOTALE	161
16.8. SCHERMATE DEL SOTTOTOTALE	162
16.9. NUOVO MENU DI CONFIGURAZIONE DEL DISPLAY	163
16.9.1. <i>Display Standby</i> [3][8][7]	163
16.9.2. <i>Logo Iniziale</i> [3][8][2]	163
16.9.3. <i>Formato Display</i> [3][8][3]	163
16.9.4. <i>Orologio in logo de sezione</i> [3][8][4]	163
16.9.5. <i>Backlight</i> [3][8][5]	163
16.9.6. <i>Display di pubblicità</i> [3][8][6]	163
16.10. SCHERMATE DI AVVISO	164
16.11. SCHERMATA DI RIPOSO	164
17. ALLEGATO BATTERIE	165
17.1. CONSIGLI PER IL FUNZIONAMENTO DELLE BILANCE	165
17.2. TEMPO DE CARICO DELLA BATTERIA	166
17.3. MODI DI FUNZIONAMENTO DELLA SERIE 500 BATTERIA	166
17.4. PARAMETRI CONTROLLO DELLA BATTERIA	166
17.5. FUNZIONAMENTO SECONDO IL VALORE DEL PARAMETRO DEL CONTROLLO DELLA BATTERIA	166
17.5.1. <i>Controllo della batteria a 0</i>	166
17.5.2. <i>Controllo della batteria a 1 (modo in default)</i>	167
17.5.3. <i>Controllo della batteria a 2</i>	167
17.6. MESSAGGIE INDICATORI NELLA BILANCIA A BATTERIA	167
17.6.1. <i>Messaggi e indicatore di ricarica della batteria</i>	167
17.6.2. <i>Messaggi e indicatore secondo lo stato di funzionamento</i>	168
17.6.3. <i>Messaggi nei cambi del modo di funzionamento</i>	168
17.7. BATTERIA ANTI-BLACKOUT	168
17.8. FUNZIONAMENTO CON BATTERIA ESTERNA	169
18. ALLEGATO LINERLESS	170
18.1. MODELLI	170
18.2. ETICHETTATRICE	170
18.2.1. <i>CASSETTO LINERLESS</i>	170
18.2.2. <i>INCOMPATIBILITÀ</i>	170
18.3. CONFIGURAZIONE	171
18.4. RECOMENDAZIONI D'UTILIZZAZIONE	171
19. DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ	172

1. INTRODUZIONE

1.1. PRESENTAZIONE

La Gamma **500** sono bilance di alta gamma della DIBAL appositamente disegnate per l'utilizzo nella vendita diretta al pubblico.

Le bilance della Gamma **500** della DIBAL sono un potente strumento di lavoro che Le consentirà di ottenere il massimo profitto del suo business.

Questo manuale accompagnerà sempre la bilancia per poter ottenerne il massimo rendimento in qualsiasi situazione di lavoro.

1.2. CARATTERISTICHE GENERALI

Nella tabella della seguente pagina si riportano le caratteristiche relative di tutti i modelli della **Gamma 500 della DIBAL**, così come le sezioni in cui sono descritte le principali funzioni.

Inoltre, qualunque bilancia della **GAMMA 500 Alfanumerica** è dotata di:

- Display LCD Alfanumerico Retroilluminato.
- Possibilità di tara manuale, tara fissa e tare preprogrammate.
- Formati programmabili di scontrino ed etichetta.
- Possibilità di lavorare con 99 sezioni.
- Operazioni di BACK-UP attraverso il programma LBS.
- 5 tipi di aliquote IVA.
- Connessione a cassetto delle monete o turnomatic.
- Loghi su scontrino ed etichetta.
- Differenti tipi di portata (vedi targhetta delle caratteristiche della bilancia).

MONORANGE		MULTI-INTERVALLO		MULTI-RANGE	
Portata (kg)	Scala (g)	Portata (kg)	Scala(g)	Portata(kg)	Scala(g)
3	1	3/6	½	3/6	1/2
6	2	6/15	2/5	6/15	2/5
15	5	15/30	5/10	15/30	5/10
30	10				
12	2				

Tabella 1-1

1.3. SPECIFICHE DELLA BILANCIA

1.3.1. Generali

ALIMENTAZIONE	110/230 VAC, 50Hz, 1,3A
METODO DI STAMPA	STAMPA TERMICA
VISUALIZZAZIONE	Secondo modello*
	* DISPLAY SUPERLUX, DISPLAY BLU o DISPLAY BLU XXL
FORMATI CARTA ETICHETTA	Formati: Larghezza x Lunghezza
	Larghezza Max: 100*mm
	Max 80mm. Modelli: W-010, W-015, M-510, M-515.
	Max 100mm. Modelli: W-020, W-025, M-520, M-525.
	Larghezza Minima: 30mm
	Modelli: W-015, W-025, M-515 & M-525.
	Larghezza Minima: 30mm
	Modelli: W-015, W-025, M-515 & M-525.
	Larghezza con supporto 63mm
	Modelli: W-015, W-025, M-515 & M-525.
FORMATI CARTA SCONTRINO	Diametro esterno 100* mm
	* Secondo modello
	• Diametro esterno: 57mm. Modelli: W-010, W-020, M-510 & M-520.
	• Diametro esterno: 62mm. Modelli: W-015, W-025, M-515 & M-525.
	• Rullino grande: 100mm. Modelli: W-015, W-025, M-515 & M-525.
COMUNICAZIONI TRA BILANCE	Ethernet*
	* Wireless, Homeplug
COMUNICAZIONI A PC	Ethernet*
	* Wireless, Homeplug
CANAL DI COMUNICAZIONE OPZIONALE	USB*
	* Per modelli: W-010, W-015, W-020, W-025
TEMPERATURA DI FUNZIONAMENTO	-10°C a +40°C
PRECISIONE	1/3000 1/6000 PORTATA MAX

1.3.2. Accessori

CAVO DI ALIMENTAZIONE
RULLINO CARTA ETICHETTE ADESIVE
RULLINO CARTA SCONTRINI
MANUALE D'UTENTE

1.4. INSTALLAZIONE DELLA BILANCIA


Per la corretta installazione e funzionamento della bilancia è necessario tener conto i seguenti punti:


1. Assicurarsi che la linea di tensione alla quale si connetta la bilancia abbia un voltaggio concorde con quello riportato sulla targhetta delle caratteristiche della bilancia e privo di variazioni superiori al 10% della tensione nominale.
2. Assicurarsi di connettere la bilancia ad una presa di corrente vicina e facilmente accessibile. Si raccomanda che la presa di corrente nella quale si connette la bilancia sia protetta da interruttori differenziali e magnetotermici e provvisti di **presa a terra**.
3. Assicurarsi che non siano connesse sulla stessa presa apparecchiature come camere frigorifiche, affettatrici, etc.
4. Nel caso di bilance con opzione batterie, vedi Allegato Funzionamento delle bilance con batterie.
5. Utilizzare le bilance solo in aree che adempiano le condizioni ambientali riportate sulla targhetta delle caratteristiche (-10°C a 40°C).
6. Le periferiche connesse alla bilancia devono essere protette contro correnti in default superiori a 8A 100VA..
7. La bilancia deve essere posta su una superficie stabile ben livellata.
8. Nessun oggetto deve rimanere a contatto con il piatto.
9. Evitare le temperature estreme. Non collocare la bilancia direttamente esposta ai raggi solari né vicino a condutture di uscita dell'aria condizionata.
10. Questa bilancia non è a tenuta stagna perciò si devono evitare elevati livelli di umidità che potrebbero causare condensazione. Proteggerla dalla pioggia ed evitare il contatto diretto con l'acqua. Non nebulizzare acqua sulla bilancia né immergerla. Se la bilancia entra in contatto con l'acqua, spegnerla immediatamente.

1.5. CONSIGLI DI MANUTENZIONE E CURA DELLE BILANCE 500

Se si seguono questi consigli potrà mantenere la Sua bilancia in perfette condizioni, ottenendo un maggior rendimento e durata.

1. Non depositare mai sulla bilancia un peso superiore della portata max.
2. Non depositare pesi superiori ad una sesta parte della portata max in modo brusco sul piatto.
3. Non applicare sollecitazioni laterali al piatto.
4. Mantenere sempre pulita la tastiera e il piatto. Utilizzare un panno asciutto (o con un prodotto di pulizia adeguato) per pulire le parti della bilancia.
5. Non versare o nebulizzare mai acqua sulla bilancia. Se la bilancia entra in contatto con l'acqua, spegnerla immediatamente.
6. Non maneggiare la stampante della bilancia quando è accesa.
7. Non modificare le caratteristiche meccaniche o elettriche della bilancia.
8. La pulizia della testina termica si dovrà realizzare a bilancia spenta e non si dovranno utilizzare coltelli o altri oggetti pungenti.
9. La riparazione della bilancia potrà essere eseguita solo da personale autorizzato e con un'adeguata formazione.
10. Usare sempre ricambi originali.
11. Si raccomanda di non esporre la bilancia direttamente ai raggi solari, proteggerla dalla pioggia ed evitare ambienti con eccessiva umidità.
12. Nel caso di bilance con batterie, seguire i consigli riportati sull'Allegato. Funzionamento delle bilance con batterie.

 La bilancia esce di fabbrica pronta per la **vendita diretta al pubblico** e, quindi, permette la stampa di etichette al di sotto della portata minima. Nel caso delle attività di **pre-confezionamento**, secondo quanto stabilisce la legislazione vigente (norma EN 45501 e direttiva 2014/31/UE), questo tipo di apparecchiature devono essere utilizzate solo se i pacchetti superano la portata minima. Se si desidera, la bilancia può essere impostata per uso specifico nelle operazioni di pre-confezionamento. Consultare il proprio fornitore o il servizio di assistenza tecnica.

 **ATTENZIONE:**
Sconnetta il cavo di alimentazione della bilancia della presa di corrente per qualunque operazione che esiga aprire la bilancia o manipolare la batteria.

Dopo essersi assicurati della buona installazione della bilancia premere il commutatore di accensione situato sulla parte inferiore della bilancia.

Mentre si esegue il check-up la bilancia cerca possibili anomalie, sullo schermo si mostra un count down da 9 a 0 mentre si forniscono le informazioni sul modello, versione del programma e portata max della bilancia.

99999	99999
99999	99999
H5XX	SPA
V010N	

----	----
----	----
ALC	15kg

0.000	0.00
0.000	0.00

Una volta concluso il count down, se non è apparso alcun errore, si realizza la verifica degli articoli e degli ingredienti, e sullo schermo appaiono alcuni trattini con la portata della bilancia.

! Nell'accensione della bilancia il piatto deve essere privo di peso, poiché se si rimuove un peso, la bilancia considererà il peso come tara.

! Se la bilancia è programmata come slave nell'accensione indicherà un messaggio di (COLLEGANDO ALLA RETE) e, se la relativa MASTER non è in funzionamento dopo 5 secondi apparirà il messaggio COMUNIC ERROR.

Per iniziare a lavorare con la bilancia è necessario completare ciascuno dei seguenti passi:

- 1 PASSO:** Installare la bilancia come descritto alla Sez. *INSTALLAZIONE DELLA BILANCIA* e connettere la bilancia come descritto nella Sez. 2.1 *ACCENSIONE*:
- 2° PASSO:** Programmare le comunicazioni della bilancia, in altre parole, impostare la bilancia come MASTER o SLAVE e assegnarle il relativo indirizzo. (Vedi sez. 7.4.1.1 *Configurazione master-slave*)
- 3 PASSO:** Se è la prima volta che si usa la bilancia o si vuole programmarla di nuovo si deve realizzare una cancellazione della memoria. (Vedi sez. 7.3.4 *Inizializzazione della bilancia*)
- 4° PASSO:** Assegnare a ciascun operatore che utilizzerà la bilancia una delle possibili memorie disponibili, in altre parole, attivare operatori. (Vedi sez.2 *OPERATORI*)
- 5° PASSO:** Programmare gli articoli. (Vedi sez. *ARTICOLOS*)
- 6° PASSO:** Se la bilancia lavora in un paese dell'UE assicurarsi che sia impostata correttamente nella FASE EURO attuale. (Vedi sez. 10.1.7 *Programmare Euro*)
- 7° PASSO:** Selezionare il formato di scontrino o programmare uno nuovo. (vedi Sez. *SCONTRINO*)
- 8° PASSO:** Programmare i parametri di stampa. (vedi sez. 10.4 *PARAMETRI di STAMPA*)
- 9° PASSO:** Creare i formati di etichetta. (vedi sez. 8.1.1 *Programmare formato di*)
- 10° PASSO:** Iniziare a lavorare con la bilancia consultando la seguente *sezione 2.3 COME LAVORARE CON LA BILANCIA*.

2.3. COME LAVORARE CON LA BILANCIA

Le bilance della **Gamma 500** della **DIBAL** sono state particolarmente disegnate per semplificare il lavoro dell'operatore mantenendo un elevato grado di velocità ed affidabilità del sistema, sia questa una bilancia o una rete di bilance MASTER e SLAVE con collegamento a PC.

Si ritiene come punto di partenza per tutte le spiegazioni, la posizione di lavoro, in cui è mostrato il peso, il prezzo e l'importo a 0.

2.3.1. Prezzo diretto

Per poter inserire un prezzo mediante il tastierino numerico il prezzo diretto deve essere attivato. Per far ciò:

1. Assicurarsi che la bilancia sia stata impostata correttamente. (Vedi sez. 5.1.2.4. Prezzo diretto)
2. Premere il tasto **F4** finché appaiono le parole **PREZZO DIRETTO** sul display di visualizzazione.
3. In questo modo, nel porre un peso sul piatto, mediante il tastierino numerico sarà possibile l'inserimento del prezzo.
4. Per disattivare il prezzo diretto basta ripremere il tasto **F4** finché scompare **PREZZO DIRETTO** dal display.

F4

0.000	0.00
0.000	0.00
PREZZO DIRETTO	

F4

0.000	0.00
0.000	0.00

2.3.2. Pesatura normale

Per realizzare l'operazione di pesatura un prodotto, seguire i seguenti passi:

1. Collocare il prodotto da pesare sul piatto.
 2. Inserire il prezzo in uno dei due seguenti modi:
 - Direttamente con il tastierino numerico e premere la relativa memoria. Per far ciò il **PREZZO DIRETTO** deve essere attivato. (Vedi sez. 5.1.2.4 prezzo diretto)
 - Digitando il codice dell'articolo (badare di inserire tutte le cifre del codice: non è lo stesso il codice 212 che il 000212!!). Per far ciò il **PREZZO DIRETTO** deve essere disattivato. (Vedi sez 5.1.2.4 Prezzo directo)
 - Premendo il relativo tasto diretto (del relativo PLU).
- In caso di errore, premere il tasto **C** e il prezzo si azzerà.

0002
12

0.410	0.00
0.000	0.00
000212	

SHIFT F3

0.410	5.00
0.000	2.05
<Nome Articolo>	

V1

0.410	832
0.000	341
^ EURO ^	

0.410	5.00
0.000	2.05
<Nome Articolo>	

4. Salvare l'operazione nell'operatore desiderato premendo uno dei tasti **V1**, **V2**,..., **Vxx**. Queste memorie devono essere state in precedenza attivate o registrate. (Vedi sez 4.1 ATTIVAZIONI).

5. Togliere l'articolo e passare alla seguente pesatura.

In caso di voler consultare l'importo accumulato della vendita prima di totalizzare, mantenere premuto il tasto del relativo operatore di detta vendita per 2 secondi. Sul display apparirà per alcuni secondi il totale delle vendite di detto operatore fino a quel momento.

2.3.3. Operazioni senza pesatura (addizione, sottrazione e moltiplicazione)

La bilancia è in grado di lavorare con articoli che non si vendono a peso (prezzo/kg) ma che hanno un prezzo/unità, come può essere una bottiglia di latte.

La bilancia deve essere impostata per consentire operazioni di addizione, sottrazione e/o moltiplicazione. (Vedi sezz 5.1.2.5 Moltiplicazione, 5.1.2.6 Sottrazione e 5.1.2.7 Addizione).

Il modo di operare è il seguente (Per far ciò il Prezzo diretto deve essere attivato.):

1. Premere il tasto **+** o **-** secondo si voglia sommare o sottrarre.
2. Inserire il prezzo/unità del prodotto, nel modo riportato nella sez. 2.3.2 *Pesatura normale*. In caso di errore premere **C** e si azzererà il prezzo.
3. Salvare l'operazione nell'operatore desiderato premendo uno dei tasti **V1**,..., **Vxx**. Queste memorie devono essere in precedenza attivate. (Vedi sez ATTIVAZIONI).

Se si vanno a sommare o sottrarre più di un'unità prima del salvataggio premere il tasto **X** ed inserire il numero di prodotti.

+

	0.00
(+)	0.00

1 2 0

	1,20
(+)	1,20

V1

	1,20
(x)	1,20

X 4

UNITÀ	
-------	--



Se il parametro MOLTIPLICAZIONE ha il valore "Forzare unità", su tutta la vendita unitaria si devono indicare le unità. Dunque, se si tenta di salvare una vendita unitaria che non è moltiplicazione, la bilancia emette un beep ed appare il seguente messaggio sul display:

"Unità".

SHIFT 0

0.000	0.00
0.000	0.00

La bilancia dispone di un dispositivo manuale di azzeramento. Se per qualsiasi causa, nel togliere tutto il peso dal piatto, il valore del peso non è zero e se è all'interno di un margine determinato, digitando i tasti **SHIFT** e **0**, si azzerà il peso.

2.3.5. Sconto in linea

Quando si lavora in **modo scontrino**, questa opzione consente di realizzare uno sconto percentuale ad un certo articolo. Si procede nel seguente modo:

1. Assicurarsi che il parametro che consente di realizzare sconti sia correttamente configurato. (Vedi sez 5.1.3.6 Sconto linea).
2. Premere il tasto **PRINT** finché **scompaia** dal display il simbolo LABEL. Ciò indica che si sta lavorando in modo scontrino.
3. Realizzare l'operazione di pesatura normale fino alla memorizzazione, però senza ancora realizzarla.
4. Premere il tasto **0**.
5. Inserire la PERCENTUALE di sconto da applicare. (Ad esempio 50 per indicare il 50%) Questo sconto sarà riportato direttamente nell'importo del display e sarà applicato sullo scontrino, nella relativa linea all'articolo.
6. Salvare e continuare ad operare normalmente.

PRINT

0.000	0.00
0.000	0.00

0

0.400	dct 00
0.000	2.00
<Nome Articolo>	

0

50

0.400	dct 50
0.000	2.00
<Nome Articolo>	

V1

2.3.6. Stampa scontrino: Calcolo del resto e sconto

Per stampare sullo scontrino il totale delle operazioni realizzate da un operatore seguire i seguenti passi:

1. Premere il tasto **PRINT** finché **scompaia** dal display il simbolo LABEL. Ciò indica che si sta lavorando in modo scontrino.
2. Realizzare dei salvataggi secondo le precedenti sezioni, ad esempio nell'operatore **V4**.
3. Per la stampa dello scontrino premere il tasto *****. La bilancia chiederà il numero di operatore del quale si vuole stampare l'ultima operazione realizzata.
4. Premere il tasto relativo all'operatore del quale si vuole stampare l'operazione realizzata, ad esempio **V4**.

PRINT

0.000	0.00
0.000	0.00

V4

TOT ALL'OPERATORE

4
totale
5.00

V4

20
*

4	4.10
totale	4.10
M=1	dct 00

*
F1
Vx

4	4.10
totale	3.28
M=1	dct 20

T:	15.00
E::	20.00
C:	5.00

◊

V4

+

C

MENU

SOTTOT. VENDIT ?	
------------------	--

Sottot	004	0.36
M: 04		

0.865	1.25
Art01	1.08
11111	<Articolo>

TOT OPERATORE ?	
-----------------	--

- Se è abilitata l'opzione di SCONTO NEL TOTALE (vedi sez. 5.1.3.5 *Sconto nel totale*), si mostrerà il numero di memoria, la quantità di articoli e il totale complessivo. La bilancia chiederà la percentuale di sconto da applicare sullo scontrino. Inserire il valore desiderato (ad esempio 20%) e premere il tasto *****. Se trascorsi 15 secondi non si opera con la bilancia, si stampa direttamente lo scontrino.

Nel caso di aver programmato il parametro Sconto sul Totale a "mancanza", in altre parole sconto su richiesta, il modo di applicare lo sconto avviene premendo ***** **F1** e il tasto del relativo operatore **Vx**.

Se non è abilitato lo sconto nel totale, si mostrerà il numero di memoria selezionato, la quantità di articoli, il totale complessivo e premendo il tasto ***** si stamperà lo scontrino.

- Se è stata abilitata l'opzione di CALCOLO DEL RESTO (Vedi sez.5.1.3.1 *Calcolo del resto*) allora si può DIGITARE l'importo consegnato dal cliente, sul display apparirà l'importo consegnato da parte del cliente, l'importo da consegnare da parte dell'operatore o resto e l'importo da pagare. Se trascorsi 5 secondi (nel caso di essere un calcolo di resto temporizzato) non s'inserisce l'importo consegnato o non viene premuto il tasto ***** lo scontrino si stampa direttamente.

Nel momento in cui non si realizzi un'altra operazione sulla stessa memoria, lo scontrino può essere stampato tutte le volte che si vuole (Vedi sez. 5.1.5.3 *Copia di scontrino*). Sugli scontrini apparirà la legenda:

***** Copia *****

Se si salva un'altra volta sulla stessa memoria, si ritiene che l'operazione corrisponde ad un nuovo cliente, azzerandosi i dati.

2.3.7. Revisione dello scontrino

Per rivedere le operazioni realizzate su un operatore prima di stampare il relativo scontrino, oltre ad aver configurato il parametro operazione sottototale correttamente (Vedi sez. 5.1.2.8 *Operazione di sottototale*), si devono seguire i seguenti passi:

- Premere il tasto di sottototale **◊**
- Premere il tasto della memoria relativa all'operatore.
- CERCARE l'operazione che si vuole rivedere sullo scontrino con i tasti **+** e **-**. Se si vuole CANCELLARE l'operazione scelta, premere il tasto **C**.
- Per uscire alla posizione di lavoro, premere il tasto **MENU**.

2.3.7.1. Cancellazione di un intero scontrino

◇	SOTTOT VENDIT
V4	001 Sottot 0.36 M: 04
0	Cancella scontrino?

Se si desidera cancellare un intero scontrino seguire i seguenti passi:

1. Premere il tasto di sottototale **◇**.
2. Premere il tasto di memoria relativa all'operatore.
3. Premere il tasto **0**.
4. La bilancia chiederà se desidera cancellare lo scontrino. Se desidera cancellare lo scontrino premere *****, se non desidera cancellare lo scontrino premere **C**.

2.3.8. Riapertura di scontrino

È possibile la riapertura dello scontrino una volta stampato. Deve essere attivato il parametro Riapertura di scontrino. (Vedi sez 5.1.5.4 Riapertura di scontrino).

◇	SOTTOT VENDIT
V4 X	

Per far ciò, dopo aver realizzato l'operazione con il cliente:

1. Premere il tasto di sottototale **◇**.
2. Se si vuole riaprire l'ultimo scontrino stampato da un operatore in particolare, premere il tasto della relativa memoria (ad esempio **V4**) e poi premere il tasto **X** lo scontrino si apre per annullare o aggiungere vendite.

! Se dopo stampato lo scontrino di una transazione si passa al *modo etichetta*, non sarà più possibile riaprire questo scontrino.

! Una volta salvata un'operazione sulla memoria, non si potrà realizzare la riapertura dello scontrino precedente.

! Se il parametro RIAPERTURA SCONTRINO ha il valore 9, la bilancia permetterà la riapertura di qualsiasi scontrino.

Lavorando con RIAPERTURA DI SCONTRINO a 9, quando si desidera riaprire uno scontrino già chiuso per modificarlo, appare un menu con due opzioni:

- '1' – Ultimo scontrino.
- '2' – Altri scontrini.

L'opzione "1" permette l'apertura dell'ultimo scontrino chiuso.

Se si seleziona l'opzione 2 si può riaprire gli scontrini precedenti, la bilancia richiederà il numero di scontrino da riaprire.

Se il numero di scontrino esiste in memoria ed è riapribile si mostrerà il messaggio "scontrino recuperato" potendolo modificare, altrimenti la bilancia mostrerà "scontrino non valido".

2.3.9. Operativa in modo etichetta

Affinché la bilancia stampi un'etichetta per ogni salvataggio realizzato (funzionamento in *modo etichetta*) realizzare le seguenti operazioni:

PRINT	0.000 0.00
	0.000 0.00
	E
	0.410 5.00
	0.000 2.05
	01 - <Nome Articolo>

1. Premere il tasto **PRINT** finché appare il simbolo LABEL sul display.
2. Realizzare l'operazione desiderata (pesatura, ecc.).

Nel premere il tasto di memoria relativo all'operatore che ha realizzato l'operazione si stamperà l'etichetta.

1	
totale	5.00
TOTA M 1 CoP 3	

0.410	5.00
0.000	2.05
<Nome Articolo>	

*

F2

3. Se si desidera eseguire un determinato numero di COPIE* dell'ultima etichetta emessa premere il tasto*, premere il tasto dell'operatore in cui è salvata l'operazione, inserire il numero di copie desiderate e premere il tasto*.

! *Secondo modello W-025 y M-525

4. Se si vuole lavorare in modo di *etichettatura automatica* assicurarsi che il relativo parametro sia correttamente fissato (Vedi sez 5.1.4.2 Pesatura automatica) selezionare l'articolo desiderato e premere il tasto F2 finché appare il simbolo F sul display.

Se il parametro pesatura automatico è su "con sel memo", si dovrà selezionare la memoria nella quale si accumuleranno le vendite. Se il parametro pesatura automatico è su "senza sel memo", le vendite si accumuleranno automaticamente in memoria V1.

Una variazione del peso dopo un peso stabile consentirà di stampare un'etichetta quando raggiunge un'altra volta la condizione di peso stabile, senza la necessità di premere alcun tasto, né di articolo, né di operatore.

! Se desidera che appaiano riportati nell'etichetta l'importo e il totale in EURO consultare la sez. 5.1.3.8 Tipo di scontrino ed etichetta.

2.3.10. Fissare prezzo

Questa operativa si utilizza per realizzare operazioni con lo stesso articolo, per far ciò deve essere correttamente configurato il relativo parametro (Vedi sez. 5.1.2.2 Fissare prezzo). Procedere nel seguente modo:

1. Porre l'articolo con il quale si deve lavorare sul piatto.
2. Selezionare l'articolo da fissare.
3. Premere il tasto F2 per fissare il prezzo, apparirà il simbolo F.
4. Passare a pesare il seguente articolo. Per disattivare il prezzo fisso premere il tasto F2 finché scompare il simbolo F.

2.3.11. Incremento o decremento del prezzo

Dopo aver inserito un prezzo, definito in un PLU, prezzo offerta o prezzo diretto, premendo i tasti SHIFT e poi 1 si potrà inserire il valore della percentuale da incrementare sul prezzo, oppure premendo i tasti SHIFT e 3 si potrà inserire il valore della percentuale da decrementare sul prezzo. Per far ciò deve essere attivato il parametro incremento di prezzo (Vedi sez. 5.1.7.6 Incremento del prezzo)

Se non si vuole inserire nessuna percentuale, premendo il tasto C si torna alla posizione normale di pesatura.

Per il salvataggio dell'operazione si realizzerà lo stesso procedimento di quello senza percentuale, cioè, dopo aver inserito la percentuale, premere il tasto di memoria relativo all'operatore.

- Questa operativa è compatibile con la somma e la sottrazione di uno o di vari prodotti da pesare.
- Questa operativa è incompatibile con lo sconto in linea (Vedi sez. 5.1.3.6 Sconto in linea).

0.410	0.00
0.000	0.00

0.410	5.00
0.000	2.05
01 - LATTE	

F2

0.410	5.00
0.000	2.05
F 01 - LATTE	

F2

0.000	0.00
0.000	0.00

SHIFT 1

SHIFT 3

SHIFT 1

0.590	7.89
0.000	4.69
01 - FILETTO	

10

0.590	inc	00
0.000		4.69
01 - FILETTO		

V1

0.590	inc	10
0.000		5.16
01 - FILETTO		

0.590	0.00
0.000	0.00

Seguire la seguente operativa:


1. Porre l'articolo con il quale si vuole lavorare sul piatto e selezionare l'articolo da fissare.
2. Premere **SHIFT** + **1** per realizzare un incremento di prezzo o **SHIFT** + **3** per un decremento.
3. Inserire la percentuale da applicare, utilizzando il tastierino numerico.
4. Premere il tasto dell'operatore che sta realizzando la vendita.

2.3.12. Operazioni di tara

È possibile lavorare con i valori di tara associata ad ogni PLU, quelli relativi ai tasti di tara programmabile o quelli ottenuti da tara manuale. La tara si visualizza sulla parte inferiore sx del display.

La TARA ASSOCIATA AD OGNI PLU si programma nel campo di tara nella creazione o modifica dei PLU. (Vedi sez. 3.1 ARTICOLO)

Per lavorare con le TARE PROGRAMMABILI, collocare il prodotto da pesare e selezionare una delle tare programmabili premendo il tasto **SHIFT** **X** e il tasto di tara desiderata (**1**, **2**, **3**, **4**, **5**), inserire il prezzo e salvare la pesatura.

 Per utilizzare i TASTI DI TARA assicurarsi che questi siano stati programmati correttamente. (Vedi sez. 11.1.4 Tare)

Per realizzare una TARA MANUALE:

1. Porre il peso da tarare sul piatto.
2. Premere il tasto **T/FT**.
3. **Se si desidera fissare la tara**, premere il tasto **SHIFT** e di seguito il tasto **T/FT**.
4. Per rimuovere il fissaggio della tara, svuotare il piatto di pesatura e premere il tasto **T/FT**.

T/FT


0.415	0.00
0.000	0.00

SHIFT
T/FT

0.000	0.00
0.415	0.00

T/FT

0.415	0.00
0.000	0.00

 Quando si sta lavorando con una tara fissa, nel togliere il peso dal piatto, nella visualizzazione del peso otterremo il valore della tara con segno negativo.

2.3.13. Prezzo libero e prezzo offerta

Se si vuole LIBERARE IL PREZZO di un prodotto in un determinato momento:

0.205	0.00
0.000	0.00


0.205	1.00
0.000	0.21
03 - PATATE	


F3

0.205	0.00
0.000	0.00
PATATE	

0.205	0.60
0.000	0.12
PATATE	

1. Assicurarsi che il parametro di configurazione liberare prezzo abbia il suo valore in default, **SI**. (Vedi sez. 5.1.2.3 **Permettere prezzo libero**) collocare il prodotto sul piatto.
2. L'articolo deve avere Alterare Prezzo attivato. (Vedi sez. 3.1.1 Creazione/modifica di un PLU, parametro 24. Alterare prezzo) Premere il tasto diretto del prodotto o digitare il suo codice con il tastierino numerico.

 Per permettere di liberare il prezzo, l'articolo selezionato dovrà avere il campo "alterare prezzo" impostato su "SI" (Vedi sez. 3.1.1.24 Creazione/ modifica di un PLU)

 badare di inserire tutte le cifre del codice: non è lo stesso il codice 212 di quello 000212.

3. Premere il tasto **F3**.
4. Inserire il nuovo prezzo ed operare normalmente con il prodotto.

2.3.14. Storno del peso

Quando si vuole realizzare uno storno di un prodotto che è già stato pesato e il relativo importo accumulato, oltre a configurare il parametro associato adeguatamente (Vedi sez. 5.1.2.1 Storno del peso) seguire i seguenti passi:

1. Depositare di nuovo l'articolo sul piatto.
2. Selezionare il relativo PLU.
3. Premere il tasto **F1**.
4. Premere il tasto del relativo operatore.

F1

0.430	0.00
0.000	0.00

0.430	0.43
0.000	0.43
01 - LATTE	

-	0.430
0.000	0.43
01 - LATTE	

V1

-	0.430
0.000	0.43
01 - LATTE	

2.3.15. Data di scadenza globale

Se nell'impostazione della scadenza vi è programmato un valore che permetta la data di scadenza globale (Vedi sez. 5.1.8.3 Scadenza) si potrà selezionare una data di scadenza temporanea globale. Per far ciò:

F5

0.000	0.00
0.000	0.00


1. Assicurarsi che la bilancia è una MASTER ed è in posizione di lavoro.
2. Premere **F5**.

T/FT

SCADENZA
00 / 00 / 0000

Programmare la data di scadenza. Si può cambiare il formato della data di scadenza mediante il tasto **T/FT**:

- Data assoluta nel formato gg/mm/aaaa (giornata/mese/anno).
- Numero di giorni dalla data in cui si emette l'etichetta. +000 giorni.
- Numero di ore e minuti dalla data in cui si emette l'etichetta. 00:00 ora concreta.

 *Secondo modelo: W-020, W-025 y M-520,M-525


2.3.16. Numero di lotto

Nelle bilance della **Gamma 500 della Dibal** è possibile programmare un numero di lotto, che può essere alfanumerico fino a 10 cifre, in cui si potrà assegnare un riferimento globale alle etichette degli articoli quando si è in modo etichettatura.

SHIFT




NUMERO LOTTO

Per programmare il numero di lotto si dovrà premere il tasto **SHIFT**,  ed inserire il numero di lotto. In default questo valore verrà dato da un numero che indica i giorni trascorsi dall'inizio dell'anno, ad esempio il giornata 9/9 corrisponderà un numero di lotto 252.

C

Per uscire salvando i dati, premere il tasto ***** e per cancellare l'edizione premere il tasto **C**.

 *Secondo modelo: W-020, W-025 y M-520,M-525

Con questa operativa è possibile emettere un'etichetta con i totali delle etichette emesse in precedenza. Ci sono due modi di funzionamento:

2.3.17.1. Etichetta degli accumulati normale

Dopo l'emissione di varie etichette si può chiedere alla bilancia un'etichetta dei totali delle operazioni precedenti, per far ciò:

1. Premere il tasto \diamond .
2. Premere il tasto dell'operatore dove sono state realizzate le operazioni.

\diamond

SOTTOTOTALE VENDIT	
--------------------	--

V1

0.000	0.00
0.000	0.00

In questo caso si calcoleranno i totali delle etichette emesse su quella memoria dalla stampa dell'ultima etichetta dei totali.

2.3.17.2. Etichetta dei totali di un prodotto

I valori di peso e importo si accumuleranno se sono di uno stesso codice. Se si seleziona un codice diverso si azzereranno i totali accumulati fino adesso. Per selezionare questo modo di accumulato rivedere il parametro "Un articolo" (Vedi sez. 5.1.4 .1 Un articolo) per far ciò:

1. Premere il tasto \diamond .
2. Premere il tasto di operatore donde sono state realizzate le operazioni.

2.3.17.3. Livelli dei totali

Esistono nella bilancia Gamma 500 tre livelli di totali. Quando si stampa un'etichetta dei totali di un livello, i dati si accumulano automaticamente all'etichetta dei totali del livello superiore.

Ogni livello di accumulato avrà associato il suo formato di etichetta e il suo formato di codice EAN.

Per selezionare il livello dei totali, l'operativa è la seguente:

1. In modo etichetta, premere il tasto \diamond .
2. Premere il tasto **1**, **2** o **3** per scegliere il livello di accumulati desiderato (per livello 1 premere **1**, per livello 2 premere **2** e per livello 3 premere **3**).
3. Infine, premere il tasto dell'operatore.

\diamond

SOTTOTOTALE LIVELLO	
---------------------	--

1

0.000	0.00
0.000	0.00
D0	

V1

Se non c'è codice EAN dei totali definiti, si prende in default quello indicato nel parametro "Formato EAN-13 etichetta".

Se nel livello 1 di accumulato non si cambia di articolo, nei campi dell'etichetta del PLU (codice, nome, prezzo, ecc.), si mostrano i dati del PLU.

In questo stesso caso (quando non si cambia di articolo e questo ha scadenza), le etichette di livello 1 mostreranno la data di scadenza anche se "Un articolo" non sia ad **OBBLIGA UN ART** (Vedi sez. 5.1.4.1 Un articolo).

Se invece, è stato cambiato l'articolo, non si mostrerà niente su questi campi, salvo nel campo nome che apparirà "Totale accumulato".

Se il parametro "Un articolo" ha il valore **OBBLIGA UN ART**, in tutti i livelli appariranno i dati del PLU. Inoltre, in questo caso, quando si cambia di articolo, si cancellano gli accumulati dei tre livelli.

Questa Funzione consente di associare le vendite ad una modalità di pagamento per poi poter elencarle a parte. Esistono nove modalità di pagamento, dei quali quattro sono definite:

PLU1	Contanti	PLU4	A conto	PLU7	Programmabile
PLU2	Bancomat o assegno	PLU5	Altri	PLU8	Programmabile
PLU3	Credito	PLU6	Programmabile	PLU9	Programmabile

L'operativa è la seguente:

1. Quando si realizza la stampa dello scontrino, dopo aver premuto il tasto *****, si seleziona la modalità di pagamento (PLU1 ,...PLU9).
2. Premere il tasto del relativo operatore.

2.3.19. Modalità di pagamento a conto

Programmare il parametro numero di cliente di configurazione della bilancia con valori tra 4 e 7. (Vedi sez. 5.1.3.2 numero di cliente)

1. Nello stampare lo scontrino, nel premere *****, si potrà inserire la modalità di pagamento. Quando si preme il numero di operatore, se la modalità di pagamento è "A CONTO" (**PLU4**), si chiederà il numero di cliente (le 4 cifre del numero di cliente possono essere inserite mediante il tastierino numerico, o per mezzo di un lettore di codice a barre, nel codice a barre il numero di cliente sono le ultime 4 cifre eccettuando il carattere di controllo). Se esiste già, verrà mostrato il suo nome, si chiederà conferma (premere **e**) e l'importo dello scontrino si sommerà all'importo che doveva saldare cliente. Se non esiste, dovrà essere attivato, si chiederà il nome e l'ammontare dovuto sarà quello dello scontrino.
Se è stato selezionata la modalità di pagamento "A CONTO" si stamperà una legenda sullo scontrino "pagamento a conto" per distinguerlo da una normale vendita.
2. Se un cliente vuole pagare una parte o la totalità del suo debito, per mezzo della combinazione dei tasti **SHIFT** e **4**, si richiederà il numero di cliente (se il cliente non esiste, la bilancia emetterà un beep), si mostrerà sul display il nome e l'ammontare dovuto e chiederà l'importo che salderà e verrà sottrarlo dall'importo totale dovuto. Se non s'inserisce un importo da pagare, si realizza una copia del conto del cliente. Se s'inserisce un importo pagato negativo, si aumenta l'importo dovuto.

Si stamperà una ricevuta in cui appare la data e l'ora, il codice del cliente, il nome del cliente, l'importo dovuto prima di pagare, l'importo pagato e l'importo che le rimane da pagare. Il formato di questa ricevuta si vige dagli stessi parametri dello scontrino. In altre parole, uscirà le stesse intestazioni, loghi, in Pesetas ed Euro o solo nella moneta principale secondo la fase dell'Euro (parametro programmare Euro), ecc..

Se si vuole uscire senza aver pagato, si premerà il tasto **MENU** fino ad uscire alla schermata di operazione normale.

3. Un cliente può lasciare in deposito un importo, riportando questo come un importo dovuto in negativo. Un cliente può essere disattivato dal RMS o dalla bilancia se il suo saldo è 0.

PLU4 **TOT OPERATORE ?**

V1 **A CONTO**
TOT OPERATORE ?

PLU4 **CLIENTE 0**

V1
1 1 1 1
***** **NUOVO CLIENTE**
1000 ?

***** **NUOVO CLIENTE**
1MOM >

P E P E

SHIFT 4 **CLIENTE**
0

1 1 1 1

NOM<MARIO
>
Importo dovuto: 99.99
Importo pagato: 0.00€

...

MANUALE D'UTENTE

MENU 8
1 16

CONTATORE OPERATORE ?

SHIFT 4

◇

◇

◇

MENU

CLIENTI A CONTO

4. Premendo **MENU** 8 1 16, si accede all'interno del menu di lista al listato 16, che è quello che corrisponde al listato di clienti a conta. In questo listato si mostra, ogni cliente, il suo nome e l'ammontare dovuto.
5. Per eseguire la cancellazione completa di un cliente:
 - a. Premere i tasti **SHIFT** e 4.
 - b. Richiederà il numero del cliente (che si vuole cancellare). Premere **0**.
 - c. Chiede se vuole "Cancellare cliente". Premere **0**.
 - d. Chiede se è "Sicuro". Premere **0**.
 - e. Premere **MENU** per continuare con la pesatura.



La memoria di un cliente non si libera anche se il suo saldo rimane a zero.

2.3.20. Due modalità di pagamento

Questa funzione consente di scegliere tra una o due modalità di pagamento.

Se il parametro DUE MODALITÀ DI PAGAMENTO è 0, vuol dire che si va a lavorare sempre con un tipo solo di modalità di pagamento per scontrino, che si selezionerà usando i tasti di PLU (PLU1 Contanti, PLU2 Assegno, ecc.).

Se il parametro DUE MODALITÀ DI PAGAMENTO è 1, vuol dire che si può lavorare con due tipi di modalità di pagamento per scontrino. Per far ciò, dopo aver premuto il tasto di operatore sullo schermo "TOTALE OPERATORE?", la bilancia rimane sempre in attesa della selezione della modalità di pagamento, che si realizza mediante i tasti di PLU (PLU1 Contanti, PLU2 Assegno, ecc.).

In questa situazione appare sulla schermata:

- Numero di articoli venduti.
- Totale della vendita.
- Codice dell'operatore.
- Descrizione della modalità di pagamento.
- Importo da pagare in quella modalità di pagamento.

La modalità di pagamento in default è in contanti e si mostra come importo da pagare mediante tale modalità il totale complessivo dello scontrino, in modo che se si preme **0** su questa schermata lo scontrino si stampa con detta modalità di pagamento, senza permettere l'inserimento di una seconda modalità.

Per scegliere una modalità di pagamento diversa da quella programmata in default o pagare con due modalità di pagamento, si deve selezionare su questa schermata una modalità di pagamento con i tasti dal PLU1 al PLU9 come indicato in precedenza. La modalità di pagamento scelta si presenterà sulla schermata e il tastierino numerico rimarrà attivo per inserire l'importo che si desidera pagare con questa prima modalità di pagamento (se si preme il tasto **C**, l'importo diventa zero). In qualsiasi momento si può cambiare di modalità di pagamento con i tasti dal PLU1 al PLU9.

La scelta della prima modalità e l'importo da pagare con essa si convalidano con il tasto *****, e si passa ad una seconda schermata nella quale si mostra:

- Numero di articoli venduti.
- Totale della vendita.
- Codice dell'operatore.
- Descrizione della seconda modalità di pagamento.
- Resto del totale che rimane da pagare.

Qui si può scegliere la seconda modalità di pagamento con i tasti dal PLU1 al PLU9. In questo caso il tastierino numerico rimane inattivo. Se si preme ***** senza aver scelto alcuna modalità di pagamento si capirà che la seconda modalità di pagamento è la modalità di pagamento programmata in default (contanti).

Dopo aver premuto ***** si stampa lo scontrino. (Se una modalità di pagamento è in contanti ed è abilitata l'opzione di resto allora lo scontrino non viene ancora stampato e la macchina rimane in attesa di sapere l'importo consegnato dal cliente).

! Si è attivato il controllo del resto e una modalità di pagamento è in contanti, si mostrerà il totale complessivo dello scontrino (somma delle due modalità di pagamento) e si chiederà l'importo consegnato mostrando l'importo da restituire (importo consegnato meno l'importo in contanti).

Le modalità di pagamento disponibili sono 9, delle quali 5 sono definite:

PLU1	Contanti	PLU4	A conto	PLU7	Programmabile
PLU2	Bancomat o assegno	PLU5	Altri	PLU8	Programmabile
PLU3	Credito	PLU6	Programmabile	PLU9	Programmabile

L'operativa è la seguente:

1. Collocare la bilancia in posizione di lavoro. Realizzare una vendita di un articolo e salvarlo in un operatore.
2. Premere il tasto ***** e di seguito l'operatore in cui è stata salvata la vendita.
3. Se è attivato il parametro *Due Modalità di Pagamento*, la bilancia rimarrà in attesa sino a che si inserisca la modalità di pagamento desiderata mediante i tasti di PLU.
4. Una volta inserita la modalità di pagamento, si inserisce il relativo importo e si premerà *****.
5. La bilancia mostra sulla schermata l'importo rimanente della vendita e mediante i tasti di PLU si seleziona la seconda modalità di pagamento.

Premere il tasto ***** per la stampa dello scontrino.

Di seguito si descrive un esempio, in cui si desidera pagare con due modalità di pagamento:

- La prima una diversa dai contanti.
- la seconda un'altra diversa dai contanti.

0.275 0.00
0.000 0.00

*** V1**

001 TOT 2.17
M = 01 2.17
PAGAMENTO 1 CONTANTI


001 TOT 2.17
M = 01 1.00
PAGAMENTO 1 CONTANTI

001 TOT 2.17
M = 01 1.17
PAGAMENTO 1 CONTANTI

PLU3

001 TOT 2.17
M = 01 2.17
PAGAMENTO 1 CREDITO

Sulla schermata "TOTALE OPERATORE?" si preme il tasto dell'operatore e la bilancia mostra il numero di articoli e il totale. Si inserisce lo sconto (se è abilitata questa opzione). Si preme ***** e a questo punto ci chiede la modalità di pagamento. Premere, ad esempio, PLU 2 per selezionare ASSEGNO. Con il tastierino numerico si inserisce l'importo che il cliente desidera pagare mediante assegno. Premere un'altra volta *****. Se l'importo inserito è diverso dal totale da pagare (minore, si capisce) ci viene chiesta la seconda modalità di pagamento. Si seleziona con i tasti PLU (ad. es. PLU3 per pagare il rimanente mediante CREDITO). Premere ***** e lo scontrino viene stampato con ASSEGNO come prima modalità di pagamento e CREDITO come seconda modalità di pagamento. (In questo caso anche se il resto è abilitato non viene chiesto l'importo consegnato dal cliente).

 In qualsiasi situazione: se l'importo inserito da pagare con la prima modalità di pagamento è maggiore o uguale al totale da pagare, allora si capisce che viene pagato l'esatto totale mediante un'unica modalità di pagamento: quella selezionata.


2.3.21. Preselezione di operatore

Esiste la possibilità di preselezione dell'operatore in modo che non si deve premere il tasto dell'operatore per realizzare un salvataggio. Per far ciò si deve configurare il parametro Pesatura automatica. (Vedi sez. 5.1.4 Pesatura automatica)

Se il parametro di configurazione pesatura automatica è "CON SEL MEMO":

- ◆ Quando si sta lavorando in **modo etichetta**:

Il modo di pesatura automatica sarà con preselezione di memoria.

 In caso di bilance intercomunicate, non si potrà salvare su una memoria in quel momento utilizzata da un'altra bilancia, perché questa l'avrà bloccata.

Se il parametro di configurazione pesatura automatica è "SENZA SEL MEMO":

- ◆ Quando si sta lavorando in **modo etichetta**:

Il modo di pesatura automatica sarà senza preselezione di memoria.

2.3.22. Segue PLU

È possibile visualizzare sul display i vari PLU disponibili. Per far ciò:

6. Si seleziona un PLU.
7. Se si vuole selezionare il seguente PLU, premere i tasti **SHIFT F2 +**. In questo modo si ottiene il seguente PLU ordinato per codice del PLU. Quando si arriva all'ultimo, si inizia dal primo.
8. Allo stesso modo, premendo i tasti **SHIFT F2 -** si seleziona il precedente PLU.

SHIFT F2

+

SHIFT F2

-

Il modo di lavoro in questo modo si realizza collocando un peso sul piatto e premendo il relativo tasto diretto si ottiene l'etichetta del prodotto selezionato, senza la necessità dell'intervento di un operatore.

In modo self-service sono operativi solo i tasti diretti, e, secondo i modelli, il tastierino numerico semplice (Tasti 0...9).

Per stampare un'etichetta:

1. Depositare il prodotto sul piatto.
2. Premere il tasto del codice relativo al prodotto.
3. La bilancia salverà l'operazione e stamperà l'etichetta.

0.135	0.00
0.000	0.00
03 - PATATE	

0.410	0.00
0.000	0.00
03 - PATATE	

! Per accedere alla Programmazione, premere un tasto per due secondi ed in meno di un secondo premere un altro tasto per due secondi.

! Tutte le operazioni realizzate nella bilancia saranno assegnate come vendite alla memoria 1.

2.3.24. Configurazione della retroilluminazione

È possibile configurare la retroilluminazione della bilancia (illuminazione del display). Consente tre posizioni di lavoro:

- *Spento*: La retroilluminazione rimane spenta anche se si realizzano operazioni con la bilancia.
- *Acceso*: È continuamente accesa anche se non si lavora con la macchina.
- *Modo Tempo*: La retroilluminazione si accende quando si lavora con la bilancia, per poi spegnersi quando non vi si lavora, all'incirca 30 secondi dopo.

Per realizzarne la configurazione, eseguire il seguente processo:

1. Bilancia sulla schermata di pesatura
2. Premere il tasto **SHIFT** e poi **□**.
3. Selezionare il modo di lavoro, usando il tasto **C**.
4. Per salvare il valore, premere il tasto *****.

SHIFT **□**

C

0.000	0.00
0.000	0.00

BACKLIGHT MODO TEMPO	
-------------------------	--

BACKLIGHT ACCENSIONE	
-------------------------	--

0.000	0.00
0.000	0.00

2.3.25. Controllo della giacenza

Mediante questa nuova funzionalità, è possibile avere il controllo della giacenza dei vari articoli presente in negozio.

Quando si riceve l'ordinativo, l'operatore dovrà inserire le quantità ricevute nella bilancia, attraverso la tastiera oppure pesando le stesse.

Man mano che si realizzano le vendite si deterranno le quantità vendute, (Vedi sez. 5.1.7.12 Gestione della giacenza nelle vendite) avendo così sempre un inventario aggiornato della giacenza presente in negozio. Questo inventario potrà essere stampato o inviato a PC.

Questa nuova funzionalità è compresa in un'operativa nuova alla quale si accede mediante la pressione dei tasti:

SHIFT F5 (Pressione lunga)

GESTIONE GIACENZA	
----------------------	--

SHIFT F5

0.000	
-------	--

MANUALE D'UTENTE

100.525
12- PATATE

100.525
0.000
[+]12- PATATE

Di seguito si rintraccerà l'articolo sul quale si vuole variare la giacenza mediante il suo relativo tasto diretto, inserendo il suo codice o attraverso lo scanner:

Sullo schermo apparirà il codice, la descrizione e la giacenza attuale dell'articolo.

I movimenti che possiamo avere sono i seguenti:

- Aggiungere alla giacenza:** Si aggiunge alla giacenza esistente la quantità indicata.
- Sottrarre dalla giacenza:** Si sottrae dalla giacenza esistente la quantità indicata.

**solo modello con scanner*

Mediante la pressione di uno qualsiasi di questi tasti si potrà editare la quantità per realizzare il movimento:

Mediante la pressione di uno qualsiasi di questi tasti si potrà editare la quantità per realizzare il movimento:

Assieme alla descrizione dell'articolo apparirà il simbolo del movimento in fase di esecuzione:

- [+]** = Aggiungi giacenza
- [-]** = Sottrai giacenza
- [R]** = Regolarizzazione

È possibile editare le quantità degli articoli pesati depositando il prodotto sul piatto e premere il tasto **T/F**

T/F

 Gli articoli tipo **Tara Percentuale** lavorano con il peso lordo.

 Gli articoli tipo **Storno** non trovano posto in questa operativa.

100.525
AGGIORNARE?
<+> SI <C> NO

Una volta inserita la quantità desiderata, si deve premere il tasto ***** e appare una schermata in cui chiede conferma del movimento.

Per ogni articolo in cui sarà aggiornata la giacenza, la bilancia stamperà un registro dei movimenti realizzati indicando:

- ◆ Codice dell'articolo
- ◆ Descrizione
- ◆ Giacenza iniziale
- ◆ Tipo di movimento
- ◆ Quantità
- ◆ Giacenza risultante

Per uscire da questa operativa e ritornare alla schermata del peso normale, è sufficiente premere il tasto **MENU** e confermare *****.

MENU

ABBANDONARE
GESTIONE GIACENZA ?
<+> SI <C> NO

Mediante questa operativa si gestisce gli articoli utilizzando le sezioni. Per far ciò si dispone di due diverse impostazioni, la prima è denominata "prefisso per sezione" e l'altra "tasto per sezione".

2.3.26.1. Prefisso per sezione

Il prefisso di sezione potrà avere un valore tra 0 e 999. Il valore max assegnabile come prefisso di sezione sarà dato in funzione del valore assegnato nel menu "3.7.2 Cifre codice" (vedi sezione 5.1.7.2 per maggiori informazioni). Se a questa **cifre codice** viene dato il valore 4 (valore raccomandato) ci resteranno due numeri per il prefisso (6-4=2). In questo modo si potrà assegnare un prefisso alla sezione dallo 0 al 99. Questo prefisso si assegna nel menu sezioni (vedi sezione 6.3 Sezioni).

MENU

3 7 2

4

*

PROG	3.7.2
CIFRE CODICE	4

Quando si ha la sezione attiva si dovrà solo inserire il codice dell'articolo, dato che la bilancia riempirà il rimanente codice in modo automatico.

2.3.26.2. PLU per sezione

Con questa operativa si può assegnare un tasto diretto ad una sezione invece ad un articolo, in modo che ad ogni pressione di detto tasto si attivi la sezione che è stata impostata.

Per far ciò una volta programmate le sezioni nella bilancia (vedi sezione "6.4.1 Programmazione sezioni") si dovrà andare al menu "4.3.2 Sel. Tasto Sezione" (per maggiori informazioni vedi sezione "6.3.2 Sel. Tasto sezione") per assegnarle il relativo PLU a ciascuna sezione. Per assegnarle ad esempio alla sezione 1 il PLU 1 si dovranno realizzare i seguenti passi:

MENU

4 3 2

1

*

PLU 1

*

PROG	4.3.2
SEZIONE	2-2
SEL TASTO SEZIONE	

SEZIONE 1

SEZIONE 1 PREMERE PLU

1. Andare al menu 4 3 2.
2. Inserire il numero della sezione.
3. Premere *.
4. Premere il PLU che si desidera assegnare alla sezione.
5. Premere *.

Di seguito si elencano un paio di esempi per due diverse situazioni.

Esempio 1

1. Registriamo la sezione 2 con il prefisso di sezione 944.
2. Ora registriamo il seguente articolo:


- Codice → 944123
- PLU → 25
- Sezione → 2


Questo articolo sarà accessibile quando sarà attiva la sezione 2. Si potrà entrarne premendo il tasto di PLU 25, oppure inserendo mediante tastiera il codice di articolo 123.

Esempio 2

1. Registriamo la sezione 2 con il prefisso di sezione 944.
2. Registriamo il seguente articolo:
 - Codice → 666345
 - PLU → 14
 - Sezione → 2

Questo articolo non è stato inserito correttamente, poiché il prefisso della sezione 2 è 944, ed è stato inserito 666. Questo articolo sarà accessibile solo se è attiva la sezione 2 e si preme il tasto del PLU 14. Non sarà accessibile mediante tastiera numerica.


 Per utilizzare questa operativa si dovrà attivare nel menu di test regolazioni i parametri di “prefisso per sezione” e “PLU per sezione” (vedi manuale di test e regolazioni “Impostazione basica della bilancia”).

 Secondo modello: M-510, M-515, M-520 y M-525

2.3.27. Ulteriori tasti per PLU

Mediante questa operativa si può assegnare vari PLU ad uno stesso articolo. Per far ciò si dovrà andare al menu 7.1.11 e seguire i seguenti passi:

1. Entrare nel menu **7 1 1 1**
2. Inserire il codice dell'articolo.
3. Premere *****.
4. Premere il PLU al quale si desidera assegnare l'articolo o inserire il suo numero mediante la tastiera numerica e premere *****. La bilancia emetterà un messaggio confermandone l'azione.
5. Ripetere il passo precedente per l'assegnazione di ulteriori PLU.
6. Premere il tasto **MENU** per uscire.

 Per utilizzare questa operativa si dovrà attivarla nel menu e test regolazioni (vedi manuale di test e regolazioni “Impostazione basica della bilancia → Ulteriori tasti per PLU”).

2.3.28. Checkweigher


Con questa operativa è possibile fissare un margine superiore e inferiore nel quale ci deve essere il peso dell'articolo per poter realizzare la vendita. Se il prodotto non si trova all'interno del range del peso e valore il valore del peso diventa intermittente, nel cercare di memorizzare la vendita la bilancia emetterà un bip di errore. Quando il peso del prodotto è all'interno del range la bilancia emetterà due brevi bip per indicarlo.

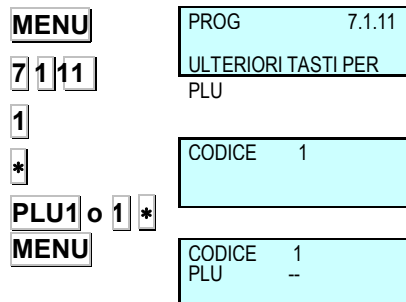
I valori dei margini si programmano nel menu 3.9 della bilancia. In questo stesso menu si attiva questa operativa, la quale può essere attivata in modo globale o per articolo (vedi sezione “5.1.3.9 CheckWeigher”).

Per utilizzare questa operativa si dovranno seguire i seguenti passi:

1. Attivare il parametro nel menu **3 9 1**
2. Fissare il margine inferiore
3. Fissare il margine superiore

Una volta impostati tutti i parametri l'operativa sarà attivata e pronta per l'uso.

 Secondo modello: M-525



[1] ARTICOLI

[2] OPERATORI

[2 1] CREAZIONE

[2 2] CANCELLAZIONE

[2 3] CASSETTO MONETE

[2 4] VENDITORE ATTIVO

[3] CONFIGURAZIONE

[3 1] CONFIGURAZIONE CON PC

[3 1 1] Movimento del giorno

[3 1 2] Fine del giorno

[3 1 3] Messaggio etichetta

[3 1 4] Reg. Invio scontrino PC

[3 1 5] Rapporto comunicazione con PC

[3 1 6] Invio stock

[3 1 7] Invio movimenti stock

[3 2] CONF. TASTIERA

[3 2 1] Restituzione peso

[3 2 2] Prezzo fisso

[3 2 3] Prezzo libero

[3 2 4] Prezzo diretto

[3 2 5] Moltiplicazione

[3 2 6] Sottrazione

[3 2 7] Addizione

[3 2 8] Subtotale

[3 3] CONF. SCONTRINO

[3 3 1] Calcolo del cambio

[3 3 2] Numero del cliente

[3 3 3] Codice nello scontrino

[3 3 4] Tara nello scontrino

[3 3 5] Sconto nel totale

[3 3 6] Sconto in linea

[3 3 7] IVA nello scontrino

[3 3 8] Tipo di scontrino ed etichetta

[3 3 9] Linee annullate

[3 3 10] Arrotondamento scontrino

[3 4] CONF. ETICHETTA

[3 4 1] Un articolo

[3 4 2] Carta adesiva

[3 4 3] Pesatura automatica

[3 4 4] Etichetta per pesata

[3 4 5] Centrazione testi

[3 4 6] Accumulo etichettatura

[3 4 7] Testo generale

[3 5] CONF. STAMPA

[3 5 1] Scontrino di cassa

[3 5 2] Scontrino di cassa (2)

[3 5 3] Copia di scontrino

- [3 7 7] *Modo automatico*
- [3 7 8] *Temporizzazione codice articolo*
- [3 7 9] *Memoria importo zero*
- [3 7 10] *Memoria peso zero*
- [3 7 11] *Intest. Lin. elenchi*
- [3 7 12] *Classe caricamento SCAN*
- [3 7 13] *Controllo del stock*
- [3 7 14] *Controllo del peso lotto*

[3 8] CONF. DISPLAY

- [3 8 1] *Display standby*
- [3 8 2] *Logo iniziale*
- [3 8 3] *Formatto display*
- [3 8 4] *Orologio in logo de sezione*
- [3 8 5] *Backlight*
- [3 8 6] *Pubblicità display*
- [3 8 7] *Pubblicità display a color*
 - [3 8 7 1] *Prima immagine*
 - [3 8 7 2] *Sequenza d'immagini*
 - [3 8 7 3] *Intervallo di tempo*

[3 9] CHECKWEIGHER

- [3 9 1] *Checkweigher*

[4] TESTI

[4 1] TESTO LIBERO

[4 2] PUBBLICITÀ

[4 3] SEZIONE

- [4 3 1] *Sezioni programmazione*
- [4 3 2] *Sel tasto sezione*

[4 4] MODO PAGAMENTO

[4 5] TRACCIABILITÀ

- [4 5 1] *Prodotti*
- [4 5 2] *Tabella dei testi*

[4 6] MESSAGGI BREVI

- [4 6 1] *Leggere messaggi*
- [4 6 2] *Eliminare messaggi*

[4 7] RICETTE

[4 8] FATTORI NUTRIZIONALI

[4 9] CLIENTI

- [4 9 1] *Attivazione nuovi clienti*
- [4 9 2] *Regolarizzare*

[5] COMUNICAZIONI

[5 1] PARAMENTRI ETHERNET

- [5 1 1] *Indirizzo IP bilancia*
- [5 1 2] *Indirizzo IP PC*
- [5 1 3] *Numero di macchina*
- [5 1 4] *Porta Tx*
- [5 1 5] *Porta Rx*
- [5 1 6] *Indirizzo MAC*

[5 4 2 2] *Test master-slave*

[5 4 3] *Invio di dati a slaves*

[5 4 3 1] *Invio tutti*

[5 4 3 2] *Invio PLUs.*

[5 4 3 3] *Invio di tracciabilità.*

[5 4 3 4] *Invio logos*

[5 5] OPERAZIONI CON USB

[5 5 1] *Restore dati*

[5 5 2] *Backup dati*

[5 5 3] *Backup vendite*

[5 5 4] *Esportare scontrini a USB*

[5 6] WIRELESS INIT

[5 6 1] *Wireless inizializzare*

[5 6 2] *AP Station SSID*

[5 6 3] *AP Station Sicurezza*

[5 6 4] *Sicurezza Access point*

[5 6 5] *Aplicare configurazione*

[5 6 6] *Riavviare*

[6] FORMATI

[6 1] ETICHETTA

[6 1 1] *Programmare formato etichetta*

[6 1 2] *Copia formato etichetta*

[6 1 3] *Cancella formato etichetta*

[6 1 4] *Ruotare formato etichetta*

[6 2] SCONTRINO

[6 2 1] *Programmare formato di scontrino*

[6 2 2] *Copia di un formato di scontrino*

[6 2 3] *Cancella di un formato di scontrino*

[7] DATA

[7 1] DATI

[7 1 1] *Numero Gruppo*

[7 1 2] *Limite vend al dettaglio*

[7 1 3] *Tipo di IVA*

[7 1 4] *Tare*

[7 1 5] *Divise*

[7 1 6] *Data e Ora*

[7 1 7] *Programmaz Euro*

[7 1 8] *EAN Programmabili*

[7 1 8 1] *Form EANCO1....EAN 128
GL*

[7 1 9] *Punti Fedeltà*

[7 1 10] *Offerte*

[7 1 11] *Altri tasti per PLU*

[7 2] MODALITÀ SELF-SERVICE

[7 2 1] *Configura modo self-service*

MANUALE D'UTENTE

- [7 4 1 13] *Centra Scontrino su etichettatrice*
- [7 4 1 14] *Distanza opto-testina*
- [7 4 1 15] *Riavvolgere carta supporto*
- [7 4 1 16] *Controllo uscita*
- [7 4 1 17] *Contatore delle etichetta*
- [7 4 1 18] *Velocità etichetta*
- [7 4 1 19] *Seconda etichetta*
- [7 4 1 20] *Formato etichetta 2*
- [7 4 1 21] *Ritardo etichetta 2*
- [7 4 2] *Parametri Scontrino*
 - [7 4 2 1] *Contrasto Scontrino*
 - [7 4 2 2] *Linee Fine Scontrino*
 - [7 4 2 3] *Formato di Scontrino*
 - [7 4 2 4] *Scontrino su Etichetta*
- [7 4 3] *Calibrazione detettore di etichetta*
- [8 1 5] *Vendita di articoli classificate in PLU*
- [8 1 6] *Vendite da dipendenti e articoli*
- [8 1 7] *Gran totale di gruppo*
- [8 1 8] *Vendite per articolo classificate per codice dal 00000 al 999999*
- [8 1 9] *Gran totale di gruppo*
- [8 1 10] *Totale di IVA*
- [8 1 11] *Totale di vendite per sezione*
- [8 1 12] *Lista di vendite oraria*
- [8 1 13] *Lista di ultimi PLU modificati*
- [8 1 14] *Report cassetto*
- [8 1 15] *Lista di animali*
- [8 1 16] *Lista clienti a conto*
- [8 1 17] *Lista fiscale*
- [8 1 18] *Listato di stock*
- [8 1 19] *Rapporto mensili di vendita*
- [8 1 20] *Elenco di vendite in allenamento*
- [8 1 21] *Elenco delle vendite gionaliere*
- [8] **REPORTS**
 - [8 1] **LISTATI**
 - [8 1 1] *Lista di articoli classificati per codice del 00000 al 99999*
 - [8 1 2] *Lista di articoli classificati per PLU*
 - [8 1 3] *Lista articoli di equivalenza PLU / CODICE*
 - [8 1 4] *Vendita per articoli classificati in codici dal 0 al 999999*
 - [8 2] **LOGHI**
 - [8 3] **FONTS**
- [9] **CANCELLAZIONI**
 - [9 1] **CANCELLAZIONE Z**
 - [9 2] **CANCELLAZIONI DI LIVELLI**

3. PROGRAMMAZIONE

Le bilance DIBAL Gamma 500 con display matriciale incorpora un sistema di programmazione basato su menu, in altre parole esiste una struttura gerarchica e codificata di menu di programmazione che consentono, in modo veloce e semplice, di accedere alle varie programmazioni attraverso il loro relativo codice.

L'accesso al menu principale di programmazione si realizza mediante la pressione del tasto **MENU** per 2 secondi.

Una volta all'interno della programmazione, per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per avanzare nel menu e **F1** per salire.

È possibile selezionare anche un'opzione digitando il suo codice con il tastierino numerico.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare sulla schermata di pesatura.

PROG	1
ARTICOLI	1 - 9

MENU

PROG	1
ARTICOLI	1 - 9

F2

*

PROG	7
DATA	7 - 9

F2

*

PROG	74
DATA	4 - 4
PARAM STAMPA	

*

PROG	741
PARAM STAM	1
PARAM ETI	

F2

*

PROG	7413
PARAM ET	3 - 14
FORMATO ETI	

5

MENU

PROG	7413
FORMATO ETI	5

OPZIONE 1:

Esempio: Selezionare Formato Globale di Etichetta 5.

Premere **MENU**

Premere **F2** fino a selezionare Data.

Premere *.

Appare il sottomenu di Data.

Premere **F2** fino a selezionare Parametri Stampa.

Premere *.

Appare il sottomenu Parametri di stampa.

Si mostra selezionata l'opzione Parametri Etichetta.

Premere *.

Appare il sottomenu dei Parametri di Etichetta.

Premere **F2** fino a selezionare Formato Etichetta.

Premere *.

Digitare **5** per selezionare il formato 5.

Premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

OPZIONE 2:

MENU

7 4 1 3

5

MENU

PROG	1
ARTICOLI	1-9

PROG	7413
FORMATO ETI	5

È possibile anche con: Premere **MENU**.

Premere **7 4 1 3**.

Inserire il valore del parametro, in questo caso **5**.

Premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

La struttura dei menu è la seguente:

ARTICOLI

Programmazione degli articoli

OPERATORI

Attivazione, e dati degli operatori.

CONFIGURAZIONE

Programmazione della configurazione del PC, tastiera, scontrino, etichetta, stampa ed EAN.

TESTI

Programmazione delle intestazioni, pubblicità, sezioni, modalità di pagamento, e tracciabilità.

COMUNICAZIONI

Programmazione dei parametri di comunicazione e realizzazione di operative di comunicazione con PC.

FORMATI

Programmazione dei formati di scontrino ed etichetta.

DATA

Programmazione dei dati, modo self-service, tasti e parametri di stampa.

REPORTS

Listati.

CANCELLAZIONI

Cancellazioni.

MACRO

Programmazione delle macro.

3.1.1. Creazione / modifica di un PLU

In questa sezione si realizza la programmazione degli articoli nella bilancia. I modelli Wind: W-010, W-015, y Mistral: M-510, M-515, della gamma 500 consentono di programmare 2000articoli (PLU). I modelli W-020, W-025, M-520 y M-525, consentono di programmare 5000articoli (PLU).

In modo di creazione o modifica di un PLU sono utili i seguenti tasti:

X	Editare il SEGUENTE campo dell'articolo.
↑	Editare il campo PRECEDENTE dell'articolo.
C	Cancella il carattere in edizione.
SHIFT	Cambiare tra MAIUSCOLE e MINUSCOLE o mantenendo premuta alcuni secondi la lettera
⊕, ⊖	Avanzare (Retrocedere) al seguente (precedente) PLU.
T/FT	Inserire uno spazio bianco.
◇	Cancella l'articolo/copia articolo.
PRINT	Stampare un listato dei dati del PLU.
*	Salva i dati inseriti

Tabella 3-1

MENU

PROG 1-9
ARTICOLI

1

C 000001

X

C 000001
PLU
1

X

C 000001
PREZZO 0.00

X

C 000001
NOME POS

1. Assicurarsi che la bilancia sia come MASTER, per realizzare la programmazione premere **MENU** per 2 secondi. Digitare 1 per accedere alla programmazione degli articoli. Sul display si mostrerà in primo luogo Codice per inserire il codice dell'articolo.

2. Inserire mediante il tastierino numerico il codice del PLU che si vuole creare o modificare (max 6 cifre) o premere il relativo tasto diretto.

Premere il tasto **X** per assegnare un tasto diretto associato al PLU.

3. Scrivere il numero relativo al tasto diretto (PLU) che si vuole assegnare all'articolo (a seconda del modello esiste un numero diverso di tasti diretti).

Per non assegnare alcun tasto diretto all'articolo è sufficiente lasciare in bianco il relativo campo. Nel realizzare un'operazione con l'articolo si dovrà scrivere il suo codice di sei cifre.

Premere il tasto **X** per passare ad inserire il prezzo per kg.

4. Inserire il prezzo per kg.

Se si scrive il valore di 0 unità monetarie/kg allora l'articolo in questione avrà prezzo libero, cioè, nel momento di realizzare un'operazione, si potrà inserire il prezzo.

Premere il tasto **X** per passare a programmare il nome.

5. Inserire il nome dell'articolo (max 20 caratteri).

MANUALE D'UTENTE

X

C 000001
NOM2
POS

Premere il tasto X per passare ad inserire una seconda linea di nome 2* (NOM2).

Premere X per programmare il tipo di articolo.

! *Secondo modelo: W-020, W-025 y M-520,M-525

C

6. Passare a programmare il tipo di articolo.

Gli articoli possono essere del tipo prezzo/Kg. (PESANTE), prezzo unitario (UNITÀ), storno (REST.), peso fisso (P. FISSO) o tara a percentuale (TARA P).

Selezionare con il tasto C il tipo di articolo desiderato:

C 000001
TIPO
LATTE

- **PESANTE.** Tipo di articolo in default; si va a programmare il prezzo per chilo, l'importo sarà il prodotto del peso per il prezzo. L'articolo sarà pesato dalla bilancia.
- **UNITÀ.** L'importo è il prezzo programmato. Non si stampa il peso e l'articolo non sarà pesato.
- **PESO FISSO.** L'importo è il prodotto del peso conosciuto dell'articolo che si inserisce al momento di programmare nel campo TARA moltiplicato per il prezzo, l'articolo non sarà pesato però si stampa il peso e il prezzo.
- **STORNO.** L'importo di questo tipo di articolo sarà detratto dal totale complessivo, mostrando sul display detto importo in valore negativo, anche questo importo sarà stampato sullo scontrino.
- Un **PLU** del tipo **PESO FISSO** appare sulla schermata come un **PLU** del tipo **PESATO**, con la differenza che invece di apparire la tara sulla parte inferiore sx dello schermo apparirà la legenda PF, indicando che il peso è rimasto fisso e non è tenuto conto il peso posizionato sul piatto.
- **TARA PERCENTUALE.** L'articolo sarà pesato, però dal peso lordo si detrairà una percentuale del peso in concetto di tara. La percentuale si programmerà nella sezione di Tara %, che appare più avanti, al punto 17.
- **PESO FISSO UNITARIO.** Il peso conosciuto dell'articolo si imposterà quando si programma nel campo PESO FISSO. Anche l'importo si imposterà quando si programma nel campo Importo. Il prezzo sarà calcolato a partire dal peso e importo impostati. L'articolo non sarà pesato però si stamperanno il peso e il prezzo.
Un **PLU** del tipo **PESO FISSO** appare sullo schermo come un **PLU** del tipo **PESATO**, con la differenza che invece di apparire la tara sulla parte inferiore sinistra della parte metrologica del display, apparirà l'icona di un lucchetto a fianco del peso, indicando che il peso è rimasto fissato e non viene tenuto conto il peso collocato sul piatto.
- **MOLTIPLICA UNITARIO.** Il numero di unità dell'articolo verrà impostato quando si programma nel campo N° di unità. Anche l'importo verrà impostato quando si programma nel campo Importo. Il prezzo non si stamperà né sarà visualizzato sul display.

X

Premere il tasto X per passare a definire il codice di sezione.

7. Inserire con il tastierino numerico il **codice di sezione** (da 0 a 9) al quale appartiene l'articolo.

X

C 000001
SEZIONE
LATTE

Premere il tasto **X** per passare a definire il formato di etichetta dell'articolo.

8. Inserire il **formato di etichetta** con il quale si vuole stampare l'etichetta del prodotto che si sta editando.

Si può inserire un valore tra 0 y 40*, il cui significato è il seguente:

- Dallo **0** al **20**: formati predefiniti; vedi 9.1.1 Programmare formato di etichetta, per scegliere uno di questi formati. Su tutti si riporterà la fase attuale dell'EURO.
- Dal **21** al **40*** formati definibili dall'utente.

C 000001
FTO ETI
LATTE

* Secondo modelo.

- Per modelli: T-535 → Máximo 40

! Affinché abbia effetto questa programmazione, il parametro di stampa **FORMATO GLOBALE DI ETICHETTA** (vedi sez. 11.4.1.3 Formato etichetta) deve essere 0.

X

Premere il tasto **X** per definire il formato del codice a barre.

9. Assegnare il **formato del codice a barre** (da 1 a 10) che deve apparire nell'etichetta e/o scontrino dell'articolo.

Ognuno di questi 10 tipi di codici a barre è definibile dall'utente nella sez. 10.1.8.1 CONF. EANC01... EANC10, EAN programmabili (EANC01...EANC10).

X

C 000001
FORM EAN 13
LATTE

Premere il tasto **X** per passare a definire il tipo di aliquota IVA associato al PLU.

10. Inserire uno dei 6 **tipi di aliquote IVA** applicabili:

0: 0% (senza IVA).

1 a 5: Valori configurabili secondo la sez. Tipi di aliquote IVA. Questi tipi di aliquote IVA sono in default dello 0% (valori di fabbrica). Il tipo di aliquota IVA 1 è l'assegnato agli articoli di prezzo diretto.

X

Premere il tasto **X** per passare a definire il codice smiley dell'articolo.

11. Inserire il **codice smiley** associato all'articolo. Il codice può essere un numero tra 0 e 9 e si visualizzerà sul display dell'operatore ad ogni chiamata dell'articolo.

X

C 000001
COD SMILEY
LATTE

Premere il tasto **X** per passare a definire il *prezzo per frazione del peso o per numero di unità* associato al PLU.

C

12. Offerta (Prezzo-Peso o Quantità-Gratis) In questo parametro si possono selezionare con il tasto **C** le seguenti opzioni:

[**0**] – NO.

[**1**] – Prezzo per frazioni di peso od unità.

[**2**] – Quantità Gratis.

Selezionando Prezzo per frazioni di peso o unità, si potrà stabilire diversi prezzi in funzione della quantità del peso del prodotto che il cliente consuma.

X

C 000001
OFFERTA
PREZ-PESO

Nel premere il tasto **X**, si chiede il prezzo e da quale peso è applicato. Allo stesso modo si configurano le rimanenti frazioni.

In altre parole, ad un peso minore di quello della prima frazione sarà applicato il prezzo normale dell'articolo definito nel campo PREZZO mentre man mano si venda maggior quantità di prodotto si assegnerà il prezzo richiesto della frazione del peso relativo.

Esempio:

L'incaricato di un negozio vuole ringraziare la fedeltà di alcuni clienti che acquistano grandi quantità di patate, perciò realizza le seguenti offerte:

	Prezzo		Peso
Prezzo 1	1,00 Euro/ Kg.	Peso 1	5,000 Kg.
Prezzo 2	0,50 Euro/ Kg.	Peso 2	10,000 Kg.

Tabella 3-2

In questo modo se un cliente realizza un acquisto a peso inferiore o pari a 5 Kg. di patate non potrà usufruire di nessuna offerta nel prezzo, se il peso è superiore a 5 Kg. però non raggiunge i 10 Kg. il cliente ottiene un'offerta nel prezzo di 0.50 euro/Kg.

X

Se si seleziona Quantità Gratis, si programmerà la quantità a partire dalla quale si regala un'altra quantità, premendo il tasto **X** si programmerà il valore della quantità regalata. Così in tre tratti.

Esempio:

L'incaricato di un negozio realizza le seguenti offerte:

	Quantità gratis		Peso
Regalo 1	1,000 Kg.	Peso 1	2,000 Kg.
Regalo 2	2,000 Kg.	Peso 2	3,000 Kg.

Tabella 3-3

Se il cliente acquista 2 Kg. di pomodori il negozio le regala 1 Kg., poi se il peso dell'acquisto è di 3 Kg. si porta a casa 2 Kg. in regalo.

X

Premere il tasto **X** per salvare e passare a definire il prezzo richiesto associato al PLU.

X

C 000001
PRE COS
DATE

13. Prezzo di costo. Questo campo si utilizza nei listati dei margini dei profitti dati dal prodotto. In questa sezione si inserisce il prezzo di acquisto del prodotto.

*

Premere il tasto **X** per passare a definire la *data di scadenza* associata al PLU o ***** per salvare il dato.

T/FT C 000001
DATA SCAD
00/00/00

T/FT C 000001
DATA SCAD
+000

T/FT C 000001
DATA SCAD
00.00

X

T/FT C 000001
DATA EXTRA
00/00/00

X

C 000001
TARA 0,000
LATTE

T/FT

X

C

C 000001
TESTI SI
LATTE

F5 **10** *

F5

F5

C 000001
TG POS

F5 **9** *

X

14. Data di scadenza. Si avrà accesso alla programmazione della data di scadenza dell'articolo solo se il parametro DATA DI SCADENZA programmabile dal *modo test* della bilancia è nell'opzione SÌ.

Si può inserire la data di scadenza dell'articolo in uno dei seguenti modi:

- Data assoluta nel formato ggmmaa (giornata mese anno).
- Numero di giorni a partire dalla data in cui si emette l'etichetta.
- Numero di ore dalla data in cui si emette l'etichetta.

Premendo il tasto **T/FT** si può passare da un formato all'altro.

Premere il tasto **X** per passare a definire la data *extra* associata al PLU.

15. Inserire una **data extra** (consumo preferente, etc.). Come la data di scadenza, premendo **T/FT** si può passare da un formato all'altro.

Premere il tasto **X** per passare a definire la *data di surgelazione*.

16. Data surgelazione. Data in cui è stato surgelato il prodotto. Come nella data di scadenza, premendo **T/FT** si può passare da un formato all'altro.

Premere il tasto **X** per passare a definire la *tara dell'articolo*.

17. Tara dell'articolo. Questo è il campo in cui si inserisce la tara associata al prodotto. Ci sono due modi di inserire questo valore:

1. Per mezzo del tastierino numerico.
2. Depositando il peso da tarare sul piatto e premere i tasti **T/FT**.

Premere **X** per passare a definire le *linee di testo* del PLU.

18. Linee di testo. Ogni articolo dispone di un totale di 10 linee di testo con un max di 24 caratteri per linea.

Se si desidera che l'articolo abbia linee di testo si dovrà premere il tasto **C** fino a selezionare SÌ.

Per aggiungere un cambio di linea in un testo si dovranno premere i tasti **F5** **10** *. Si può inserire più di un salto di linea in un testo.

Premere di seguito **F5** per continuare ad editare.

Per non centrare nella stampa le linee di testo si dovrà porre nel primo carattere **F5** **9** *. Il simbolo è ✕ (vedi sulla bilancia).

Premere di seguito **F5** per continuare ad editare.

Se si desidera che le linee siano stampate sull'etichetta in modo consecutivo, si dovrà premere in qualsiasi posizione (eccetto la prima) i tasti **F5** **9** *.

Premere di seguito **F5** per continuare ad editare.

Per passare da una linea all'altra si deve premere **X**.

19. Testo generale. Ogni articolo dispone di un testo di 1024 caratteri. Con il tasto **F4** si avanza da un carattere al seguente e con il tasto **F3** si retrocede. Premere per 2 sec. il tasto **+** si sposta il cursore fino l'ultima posizione del testo e premere per 2 sec. il tasto **-** si sposta il cursore fino alla prima posizione del testo.

Premere **X** per passare a definire l' EAN del PLU.

X

! *Secondo modelo W-020, W-025 y M-520,M-525

20. EAN 13. In questo campo si definisce il codice EAN dell'articolo.

Usare il tastierino numerico per inserire il codice EAN dell'articolo o realizzare una lettura con lo scanner.

C 000001
EAN 13

Premere **X** per passare a definire la classe del PLU.

X

21. Classe.

Qui si indicherà se l'articolo avrà la tracciabilità.

- 1. Classe = 0:** Senza tracciabilità.
- 2. Classe ≠ 0:** Con tracciabilità. Si assegnerà il numero di classe a quale appartenere tale PLU. Esistono 2* numeri di classe.

C 000001
CLASSE
LATTE

* Secondo modelo.

- Per modelli: W-010, W-015 y M-510,M-515 → Máximo 1
 - Per modelli: W-020, W-025 y M-520,M-525 → Máximo 2
- !** Se il PLU ha tracciabilità vedi sez. 6.5

22. NRP.

Se nel punto precedente è stata definita la classe al PLU, in questo punto si dovrà inserire con il tastierino numerico il Numero Rapido di Prodotto (**NRP**) al quale appartiene detto PLU. Può essere un numero da 1 a 20*.

* Secondo modelo.

- Per modelli: W-010, W-015 y M-510,M-515 → Máximo 10
- Per modelli: W-020, W-025 y M-520,M-525 → Máximo 20

La master e le slaves possono leggere codici EAN 13.

Le slaves possono leggere solo i codici EAN13.

*Per modelli W-020, W-025, M-520 y M-525

23. Numero di logo.

Qui si programma il numero del logo associato all'articolo. La bilancia dispone di un numero determinato di loghi fissi.

Una volta in possesso di tutti i dati relativi all'articolo inserito, se premerà ***** per salvare i dati.

C 000001
LOGO
LATTE

24. Alterare il prezzo.

In questo campo si programma se si permette il cambio rapido del prezzo del PLU. Per cui se il valore di questo parametro è „Sì”, il modo di operare è il seguente:

C 000001
ALT PREZZO
L'ATTE

*

1. Mantenere premuto il tasto del PLU da modificare.
2. Inserire il nuovo prezzo.
3. Premere: *.

25. Risposte nutrizionali.

Le risposte nutrizionali sono basate in 14 testi con differenti lunghezze, cosicché:

- Primo e Secondo testo di 30 caratteri
- Seguenti dodici testi, 15 caratteri.

Possiamo pubblicare i testi nutrizionali dell'articolo in modo che, utilizzando il carattere “tasto Tab”, questi si stampino su 2 colonne nella tabella nutrizionale. Per separare le informazioni su dette colonne, pubblicheremo la parte della prima colonna, di seguito il carattere “tasto Tab” (15) ed inseriremo le informazioni che corrispondano alla seconda colonna.

Nutrizione questione può modificare nella sezione 6.8.

3.1.2. Copia di un PLU

Il modo di operare è il seguente:

1. Mettere la bilancia in programmazione di articoli.
2. Selezionare il codice dell'articolo da copiare.
3. Premere il tasto \diamond , selezionare l'opzione *Copia Articolo* con il tasto **C** e confermare con il tasto *.
4. Selezionare il nuovo codice dell'articolo.
5. Premere il tasto *.
6. Premere il nuovo tasto associato a detto articolo.
7. Premere *.

3.1.3. Cancellazione di articoli

Il modo di operare è il seguente:

1. Mettere la bilancia in programmazione di articoli.
2. Selezionare il codice dell'articolo da cancellare.
3. Premere il tasto \diamond , selezionare l'opzione *Cancella Articolo* con il tasto **C**.
4. Premere *.

0 0 0 0 0 1

\diamond C *

C 000000

1 1 1 1 1 1

*

C 000001
PLU
L'ATTE

2

*

C 111111
PLU
PATATE

0 0 0 0 0 1

\diamond C

C 000000

*

C 000001
PLU
L'ATTE

Il numero max di operatori disponibili in ciascuna bilancia dipende dal modello:

- Per modelli: W-010, W-015, M-510 y M-515 → Máx.: 5 operatori. (V5)
- Per modelli: W-020, W-025, M-520 y M-525 → Máx.: 10 operatori. (V10)

I tasti riservati ai vari operatori sono serigrafati con la lettera V prima del numero di operatore al quale corrisponda (V1, V2, V3, ... VXX), e con un fondo di diverso colore dai rimanenti tasti dei PLU.

Per poter salvare le operazioni realizzate da un operatore è necessario sia attivata la relativa memoria. Si ricorda che se non è così sarà impossibile salvare le operazioni e i tasti associati V1, V2, V3, VXX rimarranno inservibili.

! Si ricorda che questo tipo di programmazione si può realizzare solo su una bilancia MASTER.

4.1. ATTIVAZIONE OPERATORI [2]

Per attivare la memoria ad un nuovo operatore:

PROG	1
ARTICOLI	1-9

MENU

ATTIVAZ	n =	1
E =		

2 1

ATTIVAZ	n =	4
E =	0	

V4

ATTIVAZ	n =	4
E = 27054		

2 7 0 5
4

ATTIVAZ	n =	4
E = 27054		
CARLO		

X

ATTIVAZ	n =	5
E =	0	

ATTIVAZ	n =	1
E =		

*

MENU

1. Assicurarsi che la bilancia sia impostata come **master** e accedere al menu di programmazione premendo il tasto MENU per 2 secondi.
 2. Digitare il codice di accesso alla programmazione degli operatori 2 1.
 3. Premere il tasto si vuole assegnare al nuovo operatore, ad esempio V4.
- Il simbolo L indica che la memoria selezionata è LIBERA. Se non appare questa indicazione, vuol dire che la memoria scelta è utilizzata da un altro operatore, Vedi sez. DISATTIVAZIONE OPERATORI se si desidera liberare quella memoria.
4. Inserire un codice di 5 cifre per il nuovo operatore (ad esempio 2 7 0 5 4).
 5. Premere il tasto X per confermare e passare ad inserire il nome dell'operatore.
 6. Inserire el nome* (max 26 caratteri) del nuovo operatore: Si visualizzerà la posizione attuale del cursore.


! *Secondo modelo W-020, W-025 y M-520, M-525

7. Premere il tasto * per confermare: apparirà la schermata del seguente operatore (in questo caso V5).
8. Andare al punto 3. se si vuole attivare un nuovo operatore o premere MENU fino ad uscire dal menu di programmazione.

4.1.1. Consulenza degli operatori attivi

Dalla posizione di Attivazione Operatori.

1. Premere il tasto **T/FT**: Nella linea inferiore apparirà in gruppi di 5 i tasti degli operatori attivi, mostrando anche gli operatori non attivi mediante trattini, (ad esempio gli operatori 1 -- 3 4 --). Nella seconda linea appare il codice associato ad ogni operatore.
2. Se si preme il tasto **X** si succede al gruppo di 5 operatori seguenti.
3. Con i tasti **+** e **-** o con i tasti **↑** e **↓** è possibile avanzare o retrocede nella visualizzazione degli operatori.
4. Premere **MENU** per selezionare di nuovo il modo di lavoro normale.

 Se si desidera modificare il codice o il nome di un operatore è necessario prima disattivarlo per poi attivarlo di nuovo.

4.1.2. Modo apprendimento

La **Gamma 500** delle bilance **DIBAL** consente un modo di funzionamento speciale per la formazione dei nuovi operatori.

In questa posizione di lavoro, le transazioni realizzate non sono accumulate ai totali della bilancia e gli scontrino emessi hanno stampata una linea con il testo:

***** Modo apprendimento *****

ENTRARE IN MODO DI APPRENDIMENTO

1. Assicurarsi che la bilancia sia configurata come **MASTER**, e dalla posizione di Attivazione di Operatori.
2. Posizionare nell'operatore che si vuole allenare (con **+** o **Vx**), ad esempio **V4**, tale operatore deve essere precedentemente attivato.
3. Selezionare il modo di apprendimento premendo il tasto di sottototale **◇** e *****: apparirà il simbolo **E**.
4. Premere **MENU** per uscire.

USCIRE DAL MODO DI APPRENDIMENTO (MODO NORMALE)

È necessario disattivare gli operatori.

Le bilance della **GAMMA 500** della **DIBAL** consentono un modo di funzionamento speciale per la realizzazione di ordini.

In questa situazione di lavoro, le transazioni realizzate non sono accumulate ai totali dell'etichettatrice.

ENTRARE IN MODO DI ORDINI

1. Assicurarsi che l'etichettatrice sia impostata come MASTER, e dalla posizione di Attivazione Operatori.
2. Posizionare sull'operatore che si vuole allenare (con **+** o **Vx**), ad esempio **V4**, tale operatore deve essere stato prima attivato.
3. Selezionare il modo ordine premendo il tasto di sottototale **F5** e *****: appariranno due quadrati sopra l'operatore.
4. Premere **MENU** per uscire.

USCIRE DAL MODO ORDINI.

È necessario disattivare gli operatori.

4.2. DISATTIVAZIONE OPERATORI [2 2]

Per disattivare un operatore, cioè, liberare la memoria occupata da questo operatore, seguire i seguenti passi:

1. Accedere alla programmazione degli operatori e selezionare:
Disattivazione degli Operatori, **MENU** (2 secondi) **2 2**.
2. Premere il tasto associato all'operatore che si vuole disattivare, ad esempio **V4**. Se non viene attivato un nuovo operatore questo tasto rimarrà inattivo e l'accumulato si azzererà.
3. Confermare l'eliminazione di questo operatore premendo *****.
4. Premere **MENU** fino ad uscire alla posizione di lavoro.

MENU

2 2

V4

MENU

DISATTIVAZ	n =
E =	0

! Questa operazione sarà possibile solo se il parametro *Disattivazione operatori* è sul *S* (*MODO TEST*) e se la memoria che si desidera cancellare non è utilizzata in quel momento.

! Sia attivando o disattivando gli operatori, i tasti **+** e **-** avanzano e retrocedono relativamente il seguente operatore. Allo stesso modo, il tasto **C** cancella i dati della linea di entrata, tranne nel modo di apprendimento che rimuove questo operatore da questo modo di funzionamento.

! Se il parametro *Cancellazione operatori* è configurato su *NO* (*MODO TEST*) e si vuole cancellare un operatore o si esegue un fine giornata, l'operatore continuerà programmato (anche se non attivo), però i suoi accumuli si saranno cancellati.

4.2.1. Disattivazione di tutti gli operatori

È possibile disabilitare in un sol colpo tutti i tasti dell'operatore. Per far ciò:

T/FT

*

1. Premere **T/FT** (**TUTTI**).
2. Confermare l'eliminazione di tutti gli operatori premendo **0**.

4.3. CASSETTO DELLE MONETE [2 3]

Le bilance della **Gamma 500** permettono il funzionamento congiunto ad un cassetto di monete. Per far ciò è necessario richiedere il cavo di connessione ed attivare questo modo di funzionamento (Vedi sez. 5.1.7.5 Controllo del cassetto). Per operare con il cassetto delle monete:

1 = DEPOSITARE
2 = PRELEVARE

0.00
DEPOSITANDO

200.00
PRELEVANDO

MENU

2 3

1

2

CASSA
AGGIORNATA

1. Assicurarsi che la bilancia sia una MASTER, Premere **MENU** (2 sec.) Digitare il codice di accesso alla programmazione degli operatori **2 3**.
2. Se si vuole DEPOSITARE dei soldi nel cassetto in qualsiasi momento della giornata, premere il tasto **1**.
3. Se si vuole PRELEVARE dei soldi nel cassetto in qualsiasi momento della giornata, premere il tasto **2**.
4. Inserire nella bilancia, utilizzando il tastierino numerico, l'importo dell'operazione realizzata (deposito o prelievo). In caso di errore usare il tasto **C** per cancellare.
5. Premere il tasto ***** per convalidare il dato: il bilancio sarà aggiornato e il cassetto si aprirà automaticamente.

Per realizzare un controllo del bilancio del cassetto è possibile emettere il relativo listato in cui si stampano i totali per modalità di pagamento e lo stato del cassetto.

! È possibile aprire il cassetto delle monete nell'operativa normale in fase di emissione di scontrino utilizzando il tasto **1** in qualsiasi momento dopo aver premuto il tasto ***** o il tasto **0**.

4.4. OPERATORE ATTIVO [2 4]

Consente la selezione dell'operatore che si vuole che realizzi le vendite. Per far ciò è sufficiente selezionare l'operatore che si vuole e premere ***** per salvare.

5.1. CONFIGURAZIONE GENERALE

In questa sezione si programmano i parametri di configurazione della sezione nella quale si trova la bilancia.

L'accesso al menu principale di programmazione si realizza mediante la pressione del tasto **MENU** per 2 secondi.

MENU

PROG	1
ARTICOLI	1-9

*

PROG	3 1
CONFIGURA	1-
CONF CON PC	

Una volta all'interno della programmazione, l'opzione da selezionare sarà la terza (Configurazione sezione). Premere ***** per convalidare.

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire.

Selezionare l'opzione 1 Configurazione con PC.

È possibile selezionare anche un'opzione digitando direttamente il suo codice con il tastierino numerico, poi premere **MENU** (2 secondi)

3

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU**.

In tutta la sezione 3, Configurazione sezione, si mostrerà l'accesso alla programmazione direttamente digitando il codice del parametro di seguito di MENU (2 secondi).

! Stando nell'ultimo livello del menu, se si preme PRINT, si stampa un listato con la configurazione attuale della sezione.

5.1.1. Configurazione con PC [3 1]

In questa sezione si realizza la programmazione di tutti i parametri della comunicazione relativa allo scambio di informazioni con il PC.

Per accedere a questa programmazione premere **MENU** (2 secondi)

MENU

PROG	1
ARTICOLI	1-9

3 1

PROG	3 1
CONFIGURA	1-
CONF CON PC	

3 1

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire. Per accedere ai sottomenu si può utilizzare il tasto ***** o accedere direttamente dal menu principale con il codice di ciascuno di loro.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

5.1.1.1. Movimento della giornata [3 1 1]

Il valore di questo parametro indica se la bilancia invia dati al computer. Questo parametro può prendere i seguenti valori:

'NO' - La bilancia NON invia i dati al computer.

'SI' - La bilancia SÌ invia i dati al computer.

'Fine GIORNATA' - La bilancia SÌ invia i dati al computer a fine giornata.

5.1.1.2. Fine giornata [3 1 2]

Il valore di questo parametro indica se la bilancia esegue la chiusura della giornata ed invia i dati al computer.

'0' - Disattivato Fine giornata.

'1' - Attivato Fine giornata.

PROG	3 1 1
MOV GIORNATA	
SI	

PROG	3 1 2
Fine GIORNATA	0

PROG	3 1 3
M_ETICHETTA	0
COMPUTER	

5.1.1.3. Messaggi etichetta computer [3 1 3]

Secondo il valore di questo parametro si differenziano i messaggi inviati al PC tra scontrino ed etichetta.

'0' - Non differenzia i messaggi tra scontrino ed etichetta.

'1' - Differenzia i messaggi tra scontrino ed etichetta.

5.1.1.4. Reg. Invio scontrino PC [314]

PROG	314
REG INVIO TIC	
LA	

Mediante questo parametro si può scegliere su due tipi di registri di scontrino, i quali si utilizzano per inviare una copia letterale dello scontrino al PC, in altre parole, le vendite realizzate nella bilancia.

I possibili valori sono:

'LA' – Le vendite si inviano al PC mediante il registro LA.

'LA' – Le vendite si inviano al PC mediante il registro LY.

'HV' – Le vendite si inviano al PC mediante il registro HV.

'HT' – Le vendite si inviano al PC mediante il registro HT. Questo è il modo raccomandato per fattura semplificata.

'HA' – Le vendite si inviano al PC mediante il registro HA. Questo è il modo raccomandato per tracciabilità, si invia il numero di identificazione del prodotto.

5.1.1.5. Rapporto comunicazione con PC [315]

PROG	315
RAPPORTO	0
COMUNICAZIONE CON PC	

Con questo parametro si può visualizzare dalla stampante, una serie di messaggi indicanti lo stato dei diversi processi che si eseguono nelle comunicazioni con il PC.

'0' – Non si stampano i messaggi dei processi nella comunicazione con PC.

'1' – Si stampano i messaggi dei processi nella comunicazione con PC.

Per i diversi processi come "iniziare e concludere un Inizio di giornata", "iniziare e concludere un invio di prezzi", "inizializzazione della bilancia" ecc., si generano tali messaggi. Un esempio di un messaggio può essere il seguente:

Il PC inizia un Inizio giornata. (PC: INI 2000)

"Fine giornata INIZIO Msg: xx"

Il PC termina un Inizio giornata. (PC: FINE 2000)

"Fine giornata OK Msg: xx"

! Nella linea superiore ad un messaggio si indicano la data e l'ora in cui è avvenuto l'evento. Alla fine di ogni testo si stamperà il numero interno di messaggio inviato tra il PC e la bilancia.

5.1.1.6. Invio stock [316]

ROG	316
INVIO STOCK	
NO	

Questo parametro indica se la bilancia ha inviato lo stock al PC o no.

'NO' – Non invia lo stock.

'SI' – Invia lo stock.

5.1.1.7. Invio movimenti stock [317]

PROG	317
INVIO MOVIMENTI	
NO	

Questo parametro indica se la bilancia ha inviato i movimenti realizzati nello stock al PC o no.

'NO' – Non invia lo stock.

'SI' – Invia lo stock.

5.1.1.8. Ricevere parametri di stampa [318]

Questo parametro indica se la bilancia riceve i parametri di stampa o mantiene quelli già programmati.

'NO' – La bilancia non riceve i parametri, mantiene quelli che aveva.

'SI' – La bilancia riceve i parametri e modifica quelli che aveva.

5.1.2. Conf. Tastiera [3][2]

MENU

3 2

PROG	3 2
CONFIGURA	2-
CONF TASTIERA	

MENU

F1

PROG	3 2 1
STORNO	
SI	

F2

PROG	3 2 2
FISSARE PREZZO	
SI	

F3

PROG	3 2 3
PERMETTERE PREZ	
SI	

F4

PROG	3 2 4
PREZZO DIRETTO	
PERMESSO	

Questi parametri determinano il funzionamento di alcuni tasti durante l'operativa normale. Per accedere a questa configurazione, premere **MENU** (2 secondi) e poi il codice **3 2**.

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire. Per accedere ai sottomenu possiamo utilizzare il tasto ***** o accedere direttamente dal menu principale con il codice di ognuno di loro.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

5.1.2.1. Storno del peso [3][2][1]

Si determina, se in operativa normale, il tasto **F1** realizzerà la funzione di restituzioni di articoli con peso.

'SI' - Permette operazioni di storno del peso.

'NO' - Non consente operazioni di storno del peso.

5.1.2.2. Fissare prezzo [3][2][2]

Questa opzione consente di attivare o no, il funzionamento del tasto **F2**. Questo parametro riguarda solo al tasto **F2** quando la bilancia si trova in stato di **operativa normale**, con questo tasto si ha la possibilità di fissare l'articolo o il prezzo.

'SI' - Consentire di fissare il prezzo. (Valore in default)

'NO' - Non consentire di fissare il prezzo.

5.1.2.3. Permettere prezzo libero [3][2][3]

In operativa normale la bilancia è in grado di liberare il prezzo degli articoli esistenti in memoria per mezzo del tasto **F3**. I possibili valori di questo parametro sono:

'SI' - Sono consentite le operazioni di liberare prezzo. (Tasto **F3** attivato)

'NO' - Non sono consentite le operazioni di liberare prezzo. (Tasto **F3** disattivato)

'INABILITARE F3 COMPLETAMENTE' - disabilita tutte le funzioni del tasto F3.

Verificare stato di Alterare Prezzo attivato

5.1.2.4. Prezzo diretto [3][2][4]

Con la bilancia in operativa normale, il tasto **F4** consente di cambiare tra i modi di funzionamento tramite prezzo diretto e tramite codice di articolo.

Attraverso questa opzione si può fissare il funzionamento di questo tasto, per limitare gli accessi dell'utente agli articoli che non sono nella tastiera diretta, o evitare la vendita di prodotti a prezzo diretto.

'PERMESSO' - Sono consentite le operazioni a prezzo diretto.

'NON PERMESSO' - Impedisce le operazioni a prezzi diretto.

'OBBLIGATO' - Obbliga a lavorare con prezzo diretto. (Si disabilita il tasto **F4**)

'DSP PD NORMAL' - Ritorna al modo normale dopo ogni operazione realizzata a prezzo diretto.

'DSP NORMAL PD' - Ritorna a prezzo diretto dopo ogni operazione realizzata in modo normale.

5.1.2.5. Moltiplicazione [3][2][5]

Con questa opzione si può determinare se la bilancia può o meno realizzare operazioni di moltiplicazione in operativa normale.

PROG	3 2 5
MOLTIPLICAZIONE	
SI	

'SI' - Consente di moltiplicare. (Valore in default)

'NO' - Non consente di moltiplicare.

'FORZAR UNIT' - Consente di moltiplicare, obbligando ad inserire le unità su tutta vendita di articoli di tipo UNITÀ.

5.1.2.6. Sottrarre [3][2][6]

Come nel parametro precedente, però con operazioni di sottrazione. (Tasto \ominus)

PROG	3 2 6
SOTTRARRE	
SI	

'SI' - Consentire di sottrarre. (Valore in default)

'NO' - Non consentire di sottrarre.

5.1.2.7. Sommare [3][2][7]

Come nel parametro precedente, però con operazioni di somma. (Tasto \oplus)

'SI' - Consentire di sommare. (Valore in default)

'NO' - Non consentire di sommare.

PROG	3 2 7
SOMMARE	
SI	

5.1.2.8. Operazione di sottototale [3][2][8]

Consente di configurare il tasto \diamond (**sottototale**). Si può impostare uno dei seguenti valori:

'0' - Tasto \diamond è abilitato per operazioni di sottototale, nel premere il tasto (appare sul display di visualizzazione il sottototale e nel premere i tasti \oplus y \ominus) si potrà rivedere lo scontrino linea a linea.

'1' - Tasto \diamond è disabilitato per qualsiasi operazione di sottototale.

'2' - Tasto \diamond è abilitato sia per il sottototale che per il sottototale temporaneo. Ogni volta che si memorizza un'operazione si mostra il sottototale per due secondi (**sottototale temporaneo**). D'altra parte, nel premere il tasto \diamond e il tasto di memoria relativo all'operatore, appare sul display di visualizzazione il sottototale e nel premere i tasti \oplus y \ominus si potrà rivedere lo scontrino linea a linea.

'3' - Si realizzeranno solo operazioni di sottototale temporaneo.

PROG	3 2 8
OPERAZ. DI SOTTOTALE	0

5.1.2.9. Filtro tastiera [3][2][9]

Per mezzo di questo parametro è possibile abilitare un filtro il quale impedisce la pressione su due tasti in modo simultaneo.

'SI' - Filtro attivo. Predomina il valore del tasto premuto per primo.

'NO' - Filtro disabilitato.

PROG	3 2 9
FILTRO TASTIERA	0

5.1.3. Conf. Scontrino [3][3]

In questa sezione si abilitano o si disabilitano le operative che riguarderanno la stampa dello scontrino.

Per accedere a questa configurazione, premere **MENU** (2 secondi) e poi il codice **33**

MENU

33

PROG	33
CONFIGURA	3-7
CONF. SCONTRINO	

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire. Per accedere ai sottomenu si può utilizzare il tasto ***** o accedere direttamente dal menu principale con il codice di ognuno di loro.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

5.1.3.1. Calcolo del resto [3][3][1]

Con questa configurazione si determina se la bilancia deve realizzare il calcolo del resto prima di emettere lo scontrino o no. Per far ciò:

'NO' - Senza calcolo del resto. (Valore in default)

'TEMPO' - Con calcolo del resto, con attesa di 5 sec.

'SI' - Con calcolo del resto, attesa fino a premere *****.

Inserire con il tastierino numerico il valore desiderato.

PROG	331
CALCOLO DEL RESTO	
SI	

5.1.3.2. Numero di cliente [3][3][2]

Si stabilisce quale numero apparirà nel numero di scontrino, sia un numero successivo elaborato dalla bilancia, oppure un numero che la bilancia richiederà prima di stampare lo scontrino (Numero di cliente) e se quello che si stampa è questo numero di scontrino o il codice dell'operatore.

Inserire uno dei seguenti valori:

'0'- Nell'intestazione si stampa il numero di operatore.

'1'- Richiede il numero di cliente prima di stampare lo scontrino, per stamparlo al termine e nell'intestazione si stampa il numero di operatore.

'2'- Nell'intestazione dello scontrino si stampa un numero consecutivo di scontrino.

'3'- Richiedere un numero di cliente prima di stampare lo scontrino per stamparlo al termine, nell'intestazione dello scontrino si stampa un numero consecutivo di scontrino.

PROG	332
NUMERO DI CLIENTE	0

5.1.3.3. Codice nello scontrino [3][3][3]

Con questo parametro si configura se nello scontrino si stampa o no il codice dell'articolo. Questo parametro può avere due valori:

'NO' - Non mostra il codice dell'articolo nello scontrino.

'SI' - Mostra il codice dell'articolo con la descrizione.

PROG	333
CODICE SU SCONTR	
SI	

5.1.3.4. Tara nello scontrino [3][3][4]

Questo parametro configura la stampa della tara. È possibile inserire uno di questi valori:

'NO' - Non si stampa la tara nello scontrino.

'SI' - Si stampa la tara nello scontrino.

PROG	334
TARA SU SCONTR	
SI	

5.1.3.5. Sconto nel totale [335]

PROG	335
SCONTO SUL TOTALE	
SI	

Questo parametro consente o no alla bilancia di applicare una percentuale di sconto nel totale di una transazione, operare come segue:

'NO' - Non si applica lo sconto nel totale.

'SI' - Si applica la percentuale di sconto alla fine dello scontrino.

'MANCA' - Si applica la percentuale di sconto alla fine dello scontrino solo su richiesta, ciò consiste nel premere il tasto **F1** poi premere ***** e prima di inserire l'operatore relativo alla vendita.

'SELETTIVO' - Si applica lo sconto sul totale se non è stato applicato uno sconto in linea.

'SELETTIVO MANCA' - Si applica su richiesta (come „MANCA“) e se non è stato applicato uno sconto in linea.

5.1.3.6. Sconto in linea [336]

PROG	336
SCONTO IN LINEA	
SI	

A seconda del valore di questo parametro sarà possibile o no realizzare uno sconto in fase di operazione con un prodotto. Operare come segue:

'NO' - NON si consente di applicare lo sconto su ogni prodotto.

'SI' - Sì si consente di applicare lo sconto (attraverso il tasto **F1** -).

5.1.3.7. IVA nello scontrino [337]

PROG	337
IVA SU SCONTRINO	
SI	

Con questo parametro si configura la stampa dell'IVA sullo scontrino.

'SI' - Sì stampa l'IVA sullo scontrino.

'NO' - NON stampa l'IVA sullo scontrino.

'DETTAGLIATO' - Stampa l'IVA suddivisa con la base imponibile e il totale IVA.

'DETTAGLIATO IVA' - Stampa la percentuale di IVA di ogni prodotto e l'IVA suddivisa.

5.1.3.8. Tipo di scontrino ed etichetta [338]

PROG	338
TIPO SCONTR. ED ETICH	0

Secondo i valori di questo parametro si possono ottenere differenti tipi di scontrino ed etichetta, così come stampare le informazioni in EURO, in altre parole:

'0' - Scontrino ed etichetta normale.

'1' - Scontrino ridotto: Stampa solo l'intestazione 2 nello scontrino (scompaiono ora, data e numero di operatore e sono sostituiti dalla data centrata).

'2' - Scontrino ed etichetta normali con totale in moneta secondaria.

'3' - Scontrino ridotto con totale in moneta secondaria.

'4' - Scontrino ed etichetta normali con totale e linee in moneta secondaria.

'5' - Scontrino ridotto con totale linee in moneta secondaria.

'6' - Fattura semplificata.

5.1.3.9. Linee annullate [339]

In questo parametro si indica il modo di stampa e di invio al PC delle linee annullate in uno scontrino. Le linee annullate si visualizzeranno in video inverso, indipendentemente da come poi si stampino. I possibili valori sono:

PROG	339
LINEE ANNULLATE	0

'0' – Le linee annullate:

Non si stampano nello scontrino con la parola "ANNULLATA".
Non si registrano nel n° di articoli nello scontrino.
Non appaiono sul display poiché sono annullate.
Non si inviano al PC nel registro di "Vendite immediate".

'1' – Le linee annullate:

Si stampano nello scontrino con la parola "ANNULLATA".
Si registrano nel n° di articoli nello scontrino.
Si mostrano intermittenti sul display poiché sono annullate.
Non si inviano al PC nel registro di "Vendite immediate".

'2' – Le linee annullate:

Non si stampano nello scontrino con la parola "ANNULLATA".
Non si registrano nel n° di articoli nello scontrino.
Appaiono intermittenti sul display poiché sono annullate.
Si inviano al PC nel registro di "Vendite immediate".

'3' – Le linee annullate:

Si stampano nello scontrino con la parola "ANNULLATA".
Si registrano nel n° di articoli nello scontrino.
Appaiono intermittenti sul display poiché sono annullate.
Si inviano al PC nel registro di "Vendite immediate".

'4' – Non consente di annullare le linee dello scontrino.

5.1.3.10. Arrotondamento scontrino [3310]

Questo parametro abilita o disabilita l'arrotondamento del totale complessivo nello scontrino, l'arrotondamento si realizza sul totale complessivo una volta applicato lo sconto nel totale (se ci fosse). Si utilizza il seguente criterio:

PROG	3310
ARROTOND. SCONTRINO	SI

Per importi multipli di 5 centesimi non si tocca.

Per altri importi si applica l'arrotondamento al multiplo dei 5 centesimi più vicini.

Appariranno 3 linee:

Totale (prima di arrotondare)
Arrotondamento (positivo o negativo)
Totale arrotondato

Rispetto al totale per la moneta secondaria appare solo quello arrotondato.

I possibili valori per questo parametro sono:

"NO" – Senza arrotondamento nello scontrino.

"SI" – Con arrotondamento nello scontrino.

Al termine dei listati di Grande Totale di Gruppo (827) y (829) si stampa una linea indicando la somma totale degli arrotondamenti applicati su tutti gli scontrini.

Ad es. TOTALE GR. ARROTONDAMENTI -0.02

5.1.4. Conf. Etichetta [3][4]

In questa sezione si programmano i dati e le operative direttamente relazionate con il funzionamento in modo etichetta.

Per accedere a questa configurazione, premere **MENU** (2 secondi) e poi il codice **3 4**

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire. Per accedere ai sottomenu si può utilizzare il tasto ***** o accedere direttamente dal menu principale con il codice di ognuno di loro.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

5.1.4.1. Un articolo [3][4][1]

Riguarda al tasto **PRINT** quando la bilancia si trova in operativa normale. attraverso questa opzione, è possibile forzare lo stato del tasto.

'PERMETTE' – Consente di lavorare in modo etichetta. (Valore in default)

'NON CONSENTE' – Non consente di lavorare in modo etichetta.

'OBBLIGA' – Obbliga a lavorare in modo etichetta.

'OBBLIGA UN ART' – Obbliga a lavorare in modo etichetta con accumulato dei totali per un articolo. I codici a barre nell'etichetta dei totali è quello selezionato nel menu di configurazione della stampa.

5.1.4.2. Carta adesiva [3][4][2]

Non disponibile.

5.1.4.3. Pesatura automatica [3][4][3]

Con questa opzione si programma la bilancia per lavorare con etichette, in modo che se esiste un articolo fissato (con il tasto **F2**), quando il peso depositato sul piatto è stabile, si emetterà un'etichetta.

Lavorando in modo etichetta le opzioni sono:

'NO' - Non consente la pesatura automatica.

'CON SEL MEMO' - Permette la pesatura automatica con preselezione del tasto di memoria.

'SIN SEL MEMO' - Permette la pesatura automatica senza preselezione del tasto di memoria, assegnando automaticamente dalla macchina nell'operatore **V1** (MASTER) o al **numero di slave +1** (SLAVE).

MENU

3 4

PROG	3 4
CONFIGURA	4-7
CONF. ETICHETTA	

PROG	3 4 1
UN ARTICOLO	
PERMETTE	

PROG	3 4 3
PESATURA AUTOMA	
NO	

5.1.4.4. Etichetta per pesatura [3][4][4]

Lavorando in modo scontrino, si permette l'emissione di etichetta per ogni pesatura, secondo il valore acquisito da questo parametro. Può prendere i seguenti valori:

PROG	3 4 4
ETICHETTA PER	
SEL X PESATURA	

'NO' - Non consente l'emissione di etichetta per pesatura a parte di accumulare le informazioni della vendita nello scontrino.

'SI' - Si emette un'etichetta per ogni memorizzazione realizzata, permettendo di prelevare scontrino delle etichette emesse, dall'ultimo scontrino conservato in quella memoria.

'SEL X PESATURA' - Premere i tasti **SHIFT** e **F1** prima di selezionare un PLU, stampa un'etichetta della pesatura ed inoltre la salva affinché si riporti sullo scontrino.

'SE SENZA SCANNER' - Si emette un'etichetta per ogni memorizzazione realizzata, SEMPRE CHE L'ARTICOLO NON SIA LETTO DALLO SCANNER, permettendo di prelevare scontrino delle etichette emesse, dall'ultimo scontrino salvato in quella memoria.

5.1.4.5. Centrare testi [3][4][5]

Con questo parametro è possibile fare in modo che la bilancia centri automaticamente le linee di testo nei vari formati di etichetta. In funzione della dimensione dell'etichetta e della lunghezza delle linee è possibile che la bilancia vari il formato dei caratteri del testo, affinché il testo entri in una linea. I possibili valori di questo parametro sono:

PROG	3 4 5
CENTRARE TESTO	
SI	

'SI' - Centra le linee di testo.

'NO' - NON centra le linee di testo.

5.1.4.6. Accumulare etichettatura [3][4][6]

Configura l'accumulo delle etichette emesse.

'NO ACCUM COPIE' - Operativa normale, ogni etichetta si accumula ai totali delle vendite.

Non consente di accumulare le copie di etichette nei totali delle vendite.

'NO ACCUMULARE' - Tutte le etichette stampate, NON si accumuleranno alle vendite. Il numero di cliente, se appare, apparirà a 0 e non verrà aumentato il numero di scontrino.

Non consente di accumulare le copie di etichette nei totali delle vendite.

'ACCUMULARE TUTTO' - Operativa normale, ogni etichetta si accumula ai totali delle vendite.

Consente di accumulare le copie di etichette nei totali delle vendite.

PROG	3 4 6
ACCUMULARE ETICH	
NON ACCUMUL COPIE	

La Gamma 500 della Dibal, permette la stampa nelle etichette di un testo generale di ogni articolo. Questo testo si programma di seguito ai 10 testi di ogni articolo, ha una lunghezza di 1024 caratteri però non si possono inserire gli ingredienti mediante codice.

PROG	3 4 7
TESTO GENERALE	
NON ALLINEA	

Si può avanzare o retrocedere in modo più veloce con la pressione continua dei tasti **F3** e **F4**. Si programma nella sezione 124 dei formati di etichetta e il parametro ha i seguenti valori:

'NON ALLINEA' – Non allinea il testo verso destra.

'ALLINEA' – Allinea il testo verso destra.

 *Secondo modelo: W-025, M-520 y M-525

MENU

35

PROG	35
CONFIGURA	5-
CONF. STAMPA	

In questa sezione si abilitano o si disabilitano le operative che saranno riportate nella ricevuta di cassa, copie di scontrino, riapertura di scontrino e possibilità di due modalità di pagamento.

Per accedere a questa configurazione, premere **MENU** (2 secondi) e poi il codice **35**

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire. Per accedere ai sottomenu si può utilizzare il tasto ***** o accedere direttamente dal menu principale con il codice di ognuno di loro.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

5.1.5.1. Ricevuta di cassa [351]

Con questa opzione l'utente decide se vuole e come vuole la ricevuta di cassa con lo scontrino.

Inserire uno dei seguenti valori:

'0' - Senza ricevuta di cassa.

'1' - Con ricevuta di cassa e codici a barre nello scontrino.(e non nell'assegno)

'2' - Con ricevuta di cassa e codici a barre nell'assegno e non nello scontrino. (valore in default)

'3' - Con ricevuta di cassa e codici a barre nell'assegno e nello scontrino.

PROG	351
RICEVUTA DI CASSA	0

5.1.5.2. Ricevuta di cassa (2) [352]

Con questo parametro si configura il tempo, in secondi, che tarda la stampa della ricevuta di cassa una volta stampato lo scontrino.

Inserire uno dei seguenti valori:

'0' - L'assegno si stampa 10 secondi dopo lo scontrino, o prima se si preme il tasto *****. (Nel caso uscisse dalla stessa stampante dello scontrino)

„1' a '9' – L'assegno si stampa dopo lo scontrino, con una separazione tra entrambi secondo il valore programmato.

PROG	352
RICEVUTA DI CASSA (2)	0

5.1.5.3. Copia di scontrino [353]

'SI' - Consente di realizzare copie di scontrino.

'NO' - NON consente di ottenere copie di scontrino.

PROG	353
COPIA DI SCONTRINO	
SI	

5.1.5.4. Riapertura di scontrino [354]

Il modello di bilancia 500 consente di selezionare il modo di funzionamento dell'operativa della RIAPERTURA di scontrino. (Vedi sezione 2.3.8 Riapertura di scontrino)

'0' - Senza riapertura.

'1' - Riapertura di scontrino, funzionamento normale.

'X' - Riapertura temporizzata.

PROG	354
RIAPERTURA DI SCONTR	0

Se l'utente dà un valore diverso di „1” o „0”, si permetterà la riapertura per un tempo determinato. Trascorso tale tempo non si potrà riaprire lo scontrino.

Mediante la tabella seguente si potrà impostare il tempo di riapertura, in funzione del parametro 'X'.

Parametro	Tempo di riapertura
2	1 min.
3	1 min 30 sec.
4	2 min.
5	2 min. 30 sec.
6	3 min.
7	3 min. 30 sec
8	4 min.
9	Senza tempo limite di riapertura

Tabella 5-1

PROG 3 5 5
DUE MODAL. PAGAM.
NO

5.1.5.5. Due modalità di pagamento [3 5 5]

La Gamma di bilance 500 della Dibal, permette due modalità di pagamento. (vedi Sezione.2.3.20 Due modalità di pagamento).

'NO' – Una modalità di pagamento.

'SI' – Due modalità di pagamento.

5.1.5.6. Codice a barre per sezione nella ricevuta di cassa [3 5 6]

La Gamma 500 di Dibal, consente di ottenere le specifiche informazioni delle vendite per sezione in ogni operazione di vendita con scontrino.

Le opzioni sono le seguenti:

PROG 3 5 6
CODICE DI CASSA 0

'0'- Non si stampano i codici a barre per sezione

'1' – In un unico scontrino si stampano gli articoli di tutte le sezioni, con il codice a barre associate allo scontrino. In un'unica ricevuta di cassa si stampano dei codici a barre per ogni sezione di cui sono state realizzate vendite nello scontrino.

'2' – Si stampano successivamente uno scontrino ed una ricevuta di cassa per sezione, nei quali si stampa il codice a barre associato alla relativa sezione.

'3' – Si stampa uno scontrino per sezione (senza ricevuta di cassa), in cui si stampa il codice a barre associato alla relativa sezione.

Il codice di ogni sezione è programmabile (Vedi sezione 6.3 SEZIONI), essendo in default se non viene assegnato un altro quello di 2KKNNNNEEEEE.


5.1.5.7. Risaltare testo [3 5 7]

Consente di selezionare il modo in cui si desidera risaltare il testo, per far ciò selezionare una delle seguenti opzioni.

Neretto → SI / NO

Sottolineatura → SI / NO

Se entrambe le opzioni sono selezionate verrà stampata una combinazione di entrambi, se non si seleziona qualsiasi non sarà il testo evidenziato.

Una volta scelta l'opzione si deve premere il tasto  per salvare quella scelta.

In questa sezione si abilitano o disabilitano i parametri relazionati con il formato e la stampa dei codici a barre nella bilancia.

Per accedere a questa configurazione, premere **MENU** (2 secondi) e poi il codice **36**

PROG	36
CONFIGURA	6-7
CONF. EAN	

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire. Per accedere ai sottomenu si può utilizzare il tasto ***** o accedere direttamente dal menu principale con il codice di ognuno di loro.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

MENU

36

5.1.6.1. Codice a barre nello scontrino [361]

Si indica alla bilancia se deve emettere codice a barre, e in quale occasione deve emetterlo nel caso di operare in modo scontrino:

'NO' - Senza codice a barre.

'SI CND IMP ≥ 0' - Codice a barre nello scontrino quando il totale è positivo. (Valore in default)

'SI - SI IMP ≤ 0' - Codice a barre sempre con totale positivo. Se il totale è negativo il campo dell'importo nel codice a barre è a zero.

'SI - VAL ABS IMP' - Codice a barre sempre, scrivendo il valore assoluto dell'importo.

PROG	361
CODICE A BARRE	
SI-VAL ABS IMP	

Premere il tasto ***** per passare al seguente parametro.

5.1.6.2. Codice a barre nell'etichetta [362]

Si indica alla bilancia se deve emettere codice a barre, e in quale occasione deve emetterlo nel caso di operare in modo etichetta:

'NO' - Senza codice a barre.

'SI CND IMP ≥ 0' - Codice a barre nell'etichetta quando il totale è positivo. (Valore in default)

'SI - SI IMP ≤ 0' - Codice a barre sempre con totale positivo. Se il totale è negativo il campo dell'importo nel codice a barre è a zero.

'SI - VAL ABS IMP' - Codice a barre sempre, scrivendo il valore assoluto dell'importo.

PROG	362
CODICE A BARRE	
SI CND IMP ≥ 0	

Premere il tasto ***** per passare al seguente parametro.


5.1.6.3. Linea di interpretazione [3][6][3]


Con questo parametro si configura la linea di interpretazione del codice a barre. I valori possibili sono:

PROG	3 6 3
LINEA DI INTE	
NO COD BARRE	

'NO COD BARRE' - Se l'importo eccede dal limite (999,99€), non estrae codice a barre nello scontrino né nell'etichetta.

'LIN INTERPRET' - Se l'importo eccede dal limite (999,99€), non estrae codice a barre nello scontrino né nell'etichetta, però sì la linea di interpretazione.

Premere il **tasto**  per passare al seguente parametro.

 Quando si sta lavorando con il codice a barre in default o con codici a barre definite dall'utente con solo cinque posizioni per indicare il totale complessivo (Es. 2AABBBBEEEE), l'importo massimo che si può indicare è 999,99. Nel caso di aver un maggior numero di cifre, il parametro della linea d'interpretazione ha effetto quando non si può rappresentare l'importo nel codice a barre. (Es. se abbiamo un codice a barre 2AABBEEEE, si può rappresentare fino a 9999,99)

5.1.6.4. Formato EAN 13 di Scontrino [3][6][4]

Con questo parametro si stabilisce quale codice a barre si stamperà nello scontrino. Prende i seguenti valori:

PROG	3 6 4
FORMATO EAN 13	
F 80	

'DEFAULT' - Formato in default del codice a barre. (Valore in default)

'F 80' - Formato speciale in modo scontrino (F 80).

Il formato in default è generato dalla bilancia in modo automatico, mentre il formato speciale per il modo scontrino è quello definito dall'utente nel parametro di configurazione EAN 13 DI SCONTRINO.

Il parametro di configurazione EAN 13 DI SCONTRINO è il codice a barre speciale che si stampa nello scontrino. È un testo alfanumerico di 12 posizioni che si deve programmare come per i testi delle intestazioni e del nome dell'articolo. I numeri si simboleggeranno direttamente nel codice a barre e il significato delle lettere è riportato nella tabella 5-2.

Premere il **tasto**  per passare al seguente parametro.

5.1.6.5. EAN 13 di scontrino [3][6][5]

Qui si definisce il codice a barre EAN13 globale per scontrino, (denominato codice a barre speciale).

I numeri si simboleggeranno direttamente nel codice a barre e il significato delle lettere è riportato nella tabella 5-2.

Premere il **tasto**  per passare al seguente parametro.

PROG	3 6 5
EAN 13 DI SCONTRINO	
25000CCEEEEE	

5.1.6.6. Formato EAN 13 di Etichetta [3][6][6]

Con questo parametro si stabilisce quale codice a barre si stamperà nell'etichetta. Prende i seguenti valori:

'DEFAULT' - Formato in default del codice a barre. (Valore in default)

'F81' - Formato speciale in modo etichetta (F.81).

'FTO ARTICOLO' - Formato indicato nel campo FTO EAN dell'articolo.

'ARTICOLO' - Formato indicato nel campo EAN 13 dell'articolo.

'SEZIONE' - Formato indicato nel campo EAN 13 della sezione.

PROG	3 6 6
FORMATO EAN 13	
F81	

Il formato in default è generato dalla bilancia in modo automatico, mentre il formato speciale per il modo etichetta è quello definito dall'utente nel parametro di configurazione EAN 13 DI ETICHETTA.

Il parametro di configurazione EAN 13 DI ETICHETTA è il codice a barre speciale che si stampa nell'etichetta. È un testo alfanumerico di 12 posizioni che si deve programmare come per i testi delle intestazioni e del nome dell'articolo.

I numeri si simboleggeranno direttamente nel codice a barre e il significato delle lettere è riportato nella tabella 5-2.

Il codice a barre in default per scontrino ed etichetta è: „2AABBBBEEEE ”.

Il codice N si usa per mettere il numero di scontrino, indipendentemente dal modo di lavorare con numeri di clienti.

Premere il tasto ***** per passare al seguente parametro.

Lettera	Rappresentazione	Lettera	Rappresentazione
A	Numero di Gruppo	N	Numero di scontrino
B	Numero di cliente	Q	Check di controllo
C	Codice articolo	R	Peso con 2 decimale
D	Codice dell'operatore	T	Tara
E	Totale generale dello scontrino.	X	Prezzo
F	Segno dell'importo	V	Numero di animale
G	Numero di articoli	W	Numero formato etichetta
H	Peso	Y	Totale moneta secondaria
I	Tipo di IVA	d	Formato peso per EAN (g, dag, hg)
K	Sezione	w	Peso secondo formato (4 digiti)
L	Numero di lot	v	Importo in decine
M	Numero attrezzature	z	Importo in centinaia

Tabella 5-2

PROG 367
EAN 13 DI ETICH

5.1.6.7. EAN 13 di etichetta [**3** **6** **7**]

Qui si definisce il codice a barre EAN13 globale per etichetta (codice a barre speciale). Secondo il modello.

I numeri si simboleggeranno direttamente nel codice a barre e il significato delle lettere è riportato nella tabella 5-2.

Premere il tasto ***** per passare al seguente parametro.

5.1.6.8. FORMATO EAN 128 [**3** **6** **8**]

Non disponibile.

5.1.6.9. Modo vendita scanner* [3][6][9]

Con questa opzione si consente di lavorare in modo scontrino, la vendita automatica di articoli che sono letti dallo scanner.

Le opzioni sono:


'NO' – Questa opzione consente di utilizzare lo scanner per la rilevazione di articoli attraverso il loro codice EAN però non consente la loro vendita automatica.


'CON SEL MEMO' – Permette la vendita automatica attraverso la lettura del codice EAN impiegando lo scanner. La prima volta si deve selezionare l'operatore al quale verranno assegnate le seguenti vendite fino alla chiusura dello scontrino.

'SENZA SEL MEMO' – Permette la vendita automatica attraverso la lettura dell'EAN impiegando lo scanner, senza preselezione di tasto di memoria. La macchina assegna automaticamente la memorizzazione nell'operatore **V1** (master) sul **numero di slave +1** (slave).

PROG	3 6 9
MODO VENDITA SC	
CON SEL MEMO	

Premere il **tasto *** per passare al seguente parametro.

 *Secondo modelo: W-020, W-025, M-520 y M-525

 Una volta realizzata la prima memorizzazione e indicata la memoria sul display, tutti i salvataggi che si effettueranno con lo scanner si applicheranno in quella memoria. Non si potrà vendere su un'altra memoria. Una volta prelevato lo scontrino si potrà realizzare la memorizzazione su un'altra memoria.

5.1.6.10. Lettura EAN128 [3][6][10]

Non disponibile.


5.1.6.11. Lettere sostituzione lettura preconfezionato [3][6][11]

'NO' – Non consente la lettura diretta mediante lo scanner del PESO FISSO o IMPORTO FISSO.

'SI' – Consente la lettura diretta mediante lo scanner di PESO FISSO o IMPORTO FISSO.

PROG	3 6 11
LETTERE SOSTIT	
NO	

Premere il **tasto *** per passare al seguente parametro.

 *Secondo modelo: W-020, W-025, M-520 y M-525

5.1.6.12. Code 25 [3][6][12]

PROG	3 6 12
CODE 25	
21CCCCCEEEEEHHHHH	

Con questo parametro si definisce il formato globale Code 25 con il quale si stamperà il codice a barre. Il formato per default è "21CCCCCEEEEEHHHHH".

Si utilizzano le stesse lettere di sostituzione che nell' EAN13.

5.1.6.13. Code 25 Checksum [3][6][13]

Con questo parametro si seleziona la parità che si utilizzerà per il calcolo del checksum del codice a barre Code25. Sono disponibili le seguenti opzioni:

PROG	3 6 13
CODE 25 CHECKSUM	
NINGUNA	

'NESSUNA' – Si stamperà uno 0 nel checksum.

'DISPARI' – si assegnano i numeri dispari il peso 1 e a quello pari il peso 3 per il calcolo del checksum.

'PARI' – si assegna ai numeri dispari il peso 3 e a quelli pari il peso 1 per il calcolo del checksum.

5.1.6.14. Formato EAN per linea [3][6][14]

Non disponibile.

5.1.7. Conf. Varie [37]

In questa sezione si abilitano o si disabilitano i parametri quali unitàx1000, cifre di codice, scadenza globale, pubblicità, controllo del cassetto, ecc.

Per accedere a questa configurazione, premere **MENU** (2 secondi) e poi il codice **37**

MENU

PROG	37
CONFIGURA	7-
CONF. VARI	

37

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire. Per accedere ai sottomenu si può utilizzare il tasto ***** o accedere direttamente dal menu principale con il codice di ognuno di loro.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

5.1.7.1. Unità X 1000 [371]

Si determina se nei listati di accumulati, i totali del peso si stampano in grammi o in chilogrammi.

PROG	371
UNITÀ X 1000	
SI	

'NO' - Accumula le vendite unitarie in grammi. (Valore in default)

'SI' - Accumula le vendite unitarie in chilogrammi.

5.1.7.2. Cifre codice [372]

Si determina quante cifre si dovrà inserire per cercare un articolo nella bilancia in modo di lavoro normale, la lunghezza massima che può avere un codice di articolo è di 6 cifre.

'0' - Si utilizzano le 6 cifre del codice dell'articolo.

'1' a '6' - Si utilizzano determinate cifre come il numero programmato.

PROG	372
CIFRE CODICE	0

5.1.7.3. Scadenza [373]

Secondo i valori di questo parametro si determina il modo di stampa della data di scadenza:

'SOLO PLU' - Non si consente di programmare la scadenza globale (**F5**). Si stamperà la data di scadenza di ogni PLU.

'SI-GLOB DOMINA' - Consente di programmare la scadenza globale (**F5**) e prevale la data di scadenza globale.

'NESSUNA' - Disabilita la stampa di qualsiasi tipo di data di scadenza.

'SI-PLU DOMINA' - Consente di programmare la scadenza globale (**F5**) e prevale la data di scadenza dell'articolo.

PROG	373
SCADENZA	
SOLO PLU	

5.1.7.4. Pubblicità [374]

È possibile la visualizzazione automatica dei messaggi pubblicitari sul display, ed anche secondo l'opzione sul display dell'operatore. Se trascorso un certo tempo dacché si realizzò l'ultima operazione con la bilancia e non esiste un peso depositato sul piatto La bilancia visualizzerà la pubblicità. Nella seguente tabella si vedono i possibili valori e il tempo al quale corrisponde:

PROG	374
PUBBLICITÀ	0

Valore	Tempo (sec.)	Valore	Tempo (Sec.)
0	mai	5	10
1	1	6	20
2	2	7	30
3	5	8	40
4	7	9	50

5.1.7.5. Controllo del cassetto [3][7][5]

Questo parametro permette il controllo del cassetto monete.

'CONTR DIS' - Il controllo del cassetto è disattivato.

'CONTR ATT' - Il controllo del cassetto è attivato.

'RIL ATTIVO' - Rilevatore di cassetto attivo.

PROG	375
CONTROLLO DEL CASS	
CONTR DISATTIV	

5.1.7.6. Incremento del prezzo [3][7][6]

Consente di attivare l'operatività dell'incremento o il decremento del prezzo, essendo i suoi possibili valori:

'NO' - Inattivo l'incremento o il decremento del prezzo.

'SI' - Attivato l'incremento o il decremento del prezzo.

PROG	376
INCREMENTO DEL	
NO	

5.1.7.7. Modo automatico [3][7][7]

Si stabiliscono due possibili valori:

'MANUALE "- Operativa manuale

Ad ogni vendita di un articolo con tracciabilità, si visualizza sullo schermo l'articolo e il prodotto al quale è associato e rende possibile il cambio di questa associazione mediante un menu di associazione.

'AUTOMATICA "- Operativa automatica

Ad ogni vendita di un articolo con tracciabilità, si applica la vendita all'ultimo prodotto che aveva questo articolo associato. Si consente di entrare anche nel menu di associazione di prodotti con articoli in modo volontario mediante una combinazione di tasti.

PROG	377
MODO AUTOMATICO	
MANUALE	

! Sia qual sia il modo di lavoro, si può accedere al menu di associazione dei prodotti con articoli premendo i tasti **SHIFT** +, una volta selezionato l'articolo con tracciabilità.

! In questo menu di associazione si presenta sul display il codice e la denominazione dell'articolo, così come l'identificatore veloce del prodotto e il numero di identificazione del prodotto.

! I tasti **+** e **-** cercano rispettivamente il seguente e il precedente prodotto programmato nella bilancia. Si può anche utilizzare il tastierino numerico per inserire il numero del prodotto desiderato. Per salvare l'associazione si deve premere il tasto *****.

Nel realizzare una vendita, se si è in modo manuale e si seleziona un articolo con tracciabilità, nel premere il tasto dell'operatore si passerà a questo menu, e quando si preme il tasto ***** per convalidare l'associazione avverrà la vendita.

Se si preme un qualsiasi altro tasto, avverrà la vendita, con il prodotto esistente in origine, come prodotto associato a quella vendita. Non si salverà la nuova associazione tra articolo e prodotto.

5.1.7.8. Temporizzazione codice articolo [3][7][8]

Non è necessario inserire tutte le cifre del codice dell'articolo per selezionarlo.

La temporizzazione si attiva ad ogni pressione nell'inserimento del codice di articolo. Se trascorre il tempo indicato impostato nel valore del parametro, si accede all'articolo con il codice inserito fino a quel momento.

PROG	378
TEMPORIZZAZIONE	
1.5 SEC	

I valori possibili sono:

'NO' Non attivata la temporizzazione, funzionerebbe come finora.

'0,5 SEC': 0.5 secondi.

'1,0 SEC': 1 secondo.

'1,5 SEC': 1.5 secondi.

'2,0 SEC': 2 secondi.

'2,5 SEC': 2.5 secondi.

'3,0 SEC': 3 secondi.

5.1.7.9. Memo importo zero [379]

'NO' – Non consente la memorizzazione di importo zero.

'SI' – Consente la memorizzazione di importo zero.

PROG	3 7 9
MEMO IMP ZERO	
NO	

5.1.7.10. Memo peso zero [3710]

'NO' – Non consente la memorizzazione di peso zero.

'SI' – Consente la memorizzazione di peso zero.

PROG	3 7 10
MEMO PESO ZERO	
NO	

5.1.7.11. Intest. Lin. Listati [3711]

'NO' – Non stampa le linee d'intestazione nei listati.

'SI' – Stampa le linee d'intestazione nei listati.

PROG	3 7 11
CAB LIN LISTATO	
NO	

Gli **elenchi** in funzione del parametro 3-7-11 (Righe d'intestazione nelle elenchi) stamperanno linee d'intestazione o non. Le linee d'intestazione che stampano sono i numero 12, 13, 14, 15, del formato di scontrino di lavoro, indipendentemente dall'ubicazione programmata. Se queste linee sono programmate con modo NON STAMPARE, non appariranno. Si stamperanno con il modo, formato e lettera programmati.

5.1.7.12. Classe caricamento SCAN [3712]

Non disponibile.

5.1.7.13. Gest. della giacenza nelle vendite [3713]

Una volta programmata la giacenza degli articoli, man mano che si realizzino le vendite, saranno detratti dalla giacenza esistente.

In questo modo si aggiorna nel database della bilancia la giacenza reale in negozio.

PROG	3 7 13
CONTROLLO GIACENZA	
SENZA CONTROLLO	

Si detrairà il peso venduto della giacenza degli articoli pesati e le unità indicate nella giacenza degli articoli di tipo unitario.

Mediante una variazione dell'impostazione nel **MENU 3 7 13** è possibile impostare quali vendite sono detratte dalla giacenza:

'SENZA CONTROLLO': Senza controllo della giacenza.

'SOLO SCONTRINI': Solo gli scontrini detraggono la giacenza.

'IN SCON. ED ETICH': Gli scontrini e le etichette detraggono dalla giacenza.

'SOLO ETICHETTA': Solo le etichette detraggono la giacenza.

5.1.7.14. Controllo del peso lotto [3][7][14]

Con questo parametro si ha la possibilità di controllare il peso di un lotto, in modo da avvisarci o semplicemente non ci consenta di vendere di più. Si può selezionare una delle seguenti opzioni.

'IGNORARE': Senza controllo di stock.

'AVVISARE': Solo gli scontrini detraggono dallo stock.

'IMPEDIRE': Gli scontrini e le etichette detraggono dallo stock.

5.1.7.15. Pubblicità permanente [3][7][15]

Per mezzo di questo parametro si attiva una finestra metrologica sulla parte superiore del display dell'acquirente, in modo che, su quella finestra si mostri il peso e l'importo dei prodotti, sul rimanente display si mostra la pubblicità in modo continuo.

'SI' – Si mostra la finestra metrologica e si mantiene la pubblicità permanente.

'NO' – Si mostra il prodotto selezionato. La pubblicità si mostrerà solo con la bilancia in stand-by.

5.1.8. Conf. Display [3][8]

Vedere annex per display grafico blu.

5.1.9. Checkweigher [3][9]

In questo menu si impostano i differenti parametri del Checkweigher.


Quando si accede al menu la prima cosa da farsi è attivarlo, poiché per default sarà disattivato. Esistono due opzioni di attivazione:


- **Globale**: I margini stabiliti in questo menu saranno validi per tutti i prodotti della bilancia.
- **Articolo**: Nella scheda dell'articolo ci sono due campi in cui si fisseranno i limiti solo per quel prodotto.

Una volta attivata l'operativa si deve fissare per primo il limite inferiore e poi il limite superiore.

Per l'attivazione e l'impostazione si devono seguire i seguenti passi:

1. Andare al menu [3][9][1]
2. Selezionare il modo di operazione desiderato, globale o articolo, utilizzando il tasto C per cambiarne il valore.
3. Premere \downarrow .
4. Impostare il limite inferiore e premere \downarrow .
5. Impostare il limite superiore e premere \downarrow .

 Questo menu sarà accessibile solo se si attiva su test e regolazioni (vedi manuale test e regolazioni impostazione basica).

 Secondo modello: M-525

MENU

[3][9]

PROG	39
CHECKWEIGHER	

MENU

[3][9][1]

C

*

100 *

1000 *

PROG	39	1
CHECKWEIGHER		
SI - GLOBALE		

PROG	39	1
CHECKWEIGHER		
LIM INFERIORE		

PROG	39	1
CHECKWEIGHER		
LIM SUPERIORE		

MENU 4

*

F2

PROG	4
TESTI	4-9

F1

MENU

4 1

PROG	4 1
TESTI	1-5
INTESTAZIONI	

In questi parametri si programmano tutti i testi della bilancia: Intestazioni, Reparti, Sezioni, Pubblicità e Ricette.

L'accesso al menu principale di programmazione si realizza mediante la pressione del tasto **MENU** per 2 secondi.

Una volta all'interno della programmazione, l'opzione da selezionare sarà la quarta (Configurazione di testi). Premere **4** per convalidare.

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire.

Selezionare l'opzione 1 Intestazioni.

È possibile selezionare anche un'opzione digitando direttamente il suo codice con il tastierino numerico, dopo aver premuto **MENU** (2 secondi) **4**. In questo caso **MENU** (2 secondi) **4**.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU**.

Su tutta la sezione 4, Configurazione testi, si mostrerà l'accesso alla programmazione direttamente digitando il codice del parametro dopo aver premuto **MENU** (2 secondi).

6.1. INTESTAZIONI (TESTI PROGRAMMABILE IN ETICHETTA) [4 1]

Queste linee sono pubblicabili nelle etichette. Si possono salvare fino a 15 linee d'intestazione di fino a 52 caratteri di lunghezza, secondo la dimensione della lettera selezionata per la stampa.

Per la programmazione delle linee d'intestazione:

1. Per accedere a questa configurazione, premere **MENU** (2 secondi) e poi il codice **4 1**.
2. Premere con il tastierino numerico il numero di linea che si vuole programmare e di seguito il tasto **X**.
3. Inserire la dimensione della lettera secondo questa tabella:

[0] - NORMALE (fino a 52 caratteri per linea)
[1] - DOPPIA ALTEZZA (fino a 52 caratteri per linea)
[2] - DOPPIA LARGHEZZA (fino a 26 caratteri per linea)
[3] - DOPPIA ALTEZZA E LARGHEZZA (fino a 26 caratteri per linea)

Tabella 6-1

Premere ***** per salvare la linea.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

In qualsiasi *testo dell'articolo* e *testi liberi* dell'etichetta si potranno inserire una serie di **caratteri speciali** che consentono di modificare alcuni parametri durante la stampa.

I caratteri di controllo si inseriscono in qualsiasi parte del testo mediante la pressione del tasto **F5**.

Di seguito inserire il codice del carattere speciale e premere ***** per salvare.

Per disattivare il modo ripremere il tasto **F5**.

MENU

4 1

X

PROG INTEST	1
TIPO	




PROG INTEST	2
TIPO	

*

PROG INTEST	2
TIPO	NORM

MENU

I codici dei caratteri di controllo sono i seguenti:

- 9: Non centrare  → quando si colloca sulla prima posizione del testo.
- 9: Concatenare  → quando si colloca in qualsiasi parte del testo tranne che nella prima posizione.
- 10: Nuova linea  → In qualsiasi parte del testo.

6.2. PUBBLICITÀ [42]


Se trascorsi i secondi programmati nel parametro di configurazione pubblicità (Vedi sez. 5.1.7.4 Pubblicità) dall'ultima attività della bilancia e se sul piatto non c'è nessun peso, la bilancia mostrerà la PUBBLICITÀ sui due display.

La linea della pubblicità apparirà nella linea inferiore della visualizzazione con un'animazione da destra a sinistra. La bilancia rimane in pubblicità sino alla prossima pesatura o premendo un tasto.

Si dispone di quattro linee di 120 caratteri ciascuna, per inserire il testo di pubblicità desiderato.

Per programmare la pubblicità:

1. Assicurarsi che la bilancia sia configurata come MASTER. Per accedere a questa configurazione, premere **MENU** (2 secondi) e poi il codice **42**.
2. Inserire il numero di linea che si desidera programmare (da 1 a 4) e premere il tasto **X**.
3. Inserire la velocità come un numero tra 9 (ritmo più lento) e 1 (ritmo più veloce), un valore 0 indica che questa linea non viene mostrata sul display. Premere il tasto **X**.
4. Inserire il testo relativo alla linea definita nel punto 3.

Se si vuole ottenere una dimostrazione della linea che si sta programmando, premere il tasto .

Una volta inserito il testo premere il tasto ***** per salvare la programmazione realizzata.

Se si desidera passare a programmare un'altra linea passare al punto 3.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

MENU

42

3 X

5 X

X

DIBAL



MENU

LINEA 1
RIT 0
* Dibal.S.A. *

LINEA 3
RIT 0

LINEA 3
RIT 5

LINEA 3
RIT 5
DIBAL

DIBAL

In questa sezione è possibile assegnare un nome di 20 caratteri a ciascuna delle 100 sezioni così come il **logo** e il formato del **codice a barre (EAN, 13/EAN, 128)** che si vuole associare.

Per accedere alla programmazione premere **MENU** (2 secondi) e poi il codice **43**.

MENU

43

SEZ
n = 0

6.3.1. Sezioni programmazione

Si programmeranno i nomi delle sezioni, con un max di 20 caratteri. Il processo è il seguente.

1. Inserire il numero di sezione e premere il tasto *****.
2. Inserire il nome della sezione, max 20 caratteri.
3. Premere il tasto **X**.
4. Entra nella sezione del prefisso.*
5. Selezionare il logo della sezione, Per passare a programmare il formato del codice a barre premere **X**.
6. Inserire il **formato del codice EAN-13** associato alla sezione secondo la seguente tabella:

SEZ NOME
n = 1

1

X

X

SEZ EAN 13
n = 0 M

X


X

SEZ EAN 128
n = 0 N

Lettera	Rappresentazione	Lettera	Rappresentazione
A	Numero di Gruppo	N	Numero di scontrino
B	Numero di cliente	Q	Check di controllo
C	Codice articolo	R	Peso con 2 decimale
D	Codice dell'operatore	T	Tara
E	Totale generale dello scontrino.	X	Prezzo
F	Segno dell'importo	V	Numero di animale
G	Numero di articoli	W	Numero formato etichetta
H	Peso	Y	Totale moneta secondaria
I	Tipo di IVA	d	Formato peso per EAN (g, dag, hg)
K	Sezione	w	Peso secondo formato (4 digiti)
L	Numero di lot	v	Importo in decine
M	Numero attrezzature	z	Importo in centinaia

3.

7. Premere il tasto **X**.
8. Con questo parametro si consente la vendita o no dei prodotti di questa sezione.
 - 'SE' – Consente la vendita.
 - 'NO' – Non consente la vendita.
9. Se si desidera salvare premere il tasto *****. Altrimenti premere il tasto **MENU**.

 * Questo menu sarà accessibile solo se si attiva su test e regolazioni

6.3.2. Sel tasto sezione [432]

Consente di assegnare ad una sezione un PLU. Per far ciò deve essere attivo il parametro "PLU Sezione" su test e regolazioni (per maggiori informazioni consultare il manuale di test e regolazioni, sezione "Impostazione basica della bilancia").

Una volta attivo questo parametro per assegnare una sezione ad un PLU si deve seguire il seguente procedimento:

MENU
4 3 2
1
*
PLU 1
*

PROG 4.3.2
SEZIONE 2-2
SEL TASTO SEZIONE

1. Andare al menu 4 3 2.
2. Inserire il numero della sezione.
3. Premere *.
4. Premere il PLU che si desidera assegnare alla sezione.
5. Premere *.

SEZIONE 1


SEZIONE 1
PREMERME PLU


Si può stampare un elenco con le sezioni e i tasti assegnati, per far ciò si deve premere il tasto **PRINT**.


Se si desidera eliminare un tasto già assegnato ad una sezione si seguirà il seguente procedimento:


1
*
◇
*

1. Inserire il numero della sezione.
2. Premere *.
3. Premere sottototale ◇.
4. Premere * per confermare.

 Se si assegna un PLU ad una sezione già in uso da un articolo, si disabiliterà dall'articolo.

 Se si assegna un PLU ad una sezione già in uso da un operatore, l'accesso alla funzione non funzionerà.

 **Questa operativa non potrà essere utilizzata se è in uso "Ulteriori tasti per PLU".**

 Secondo modelo: M-510, M-515, M-520 y M-525

6.4. MODALITÀ DI PAGAMENTO [44]

La Gamma delle bilance 500 consente la programmazione dei nomi delle modalità di pagamento 6 a 9, che si stamperanno nello scontrino una volta selezionata la relativa modalità di pagamento.

Per programmare il nome della modalità di pagamento:

MENU
4 4
6
X
*
M PAGAMENTO
M PAGAMENTO
DESCR CORTA N
6
M PAGAMENTO
DESCR LUNGA
N

1. Premere la sequenza **MENU** (2 secondi) e poi il codice 4 4.

2. Selezionare con il tastierino numerico la modalità di pagamento da programmare.

3. Inserire la descrizione breve e premere **X** per passare a editare la descrizione lunga della Modalità di pagamento.

4. Inserire la descrizione lunga e premere **X** per passare a programmare la seguente modalità di pagamento.

5. Premere * per salvare i dati.

0 - FISSO → DESC LUNGA	5 - FISSO → ALTRI
1 - FISSO → CONTANTI	6 - DESC BREVE ↗ _ 6
2 - FISSO → BAN - ASS	7 - DESC BREVE ↗ _ 7
3 - FISSO → CREDITO	8 - DESC BREVE ↗ _ 8
4 - FISSO → A CONTO	9 - DESC BREVE ↗ _ 9

Gli articoli definiti con tracciabilità appartengono ad una classe o tipo, ad esempio, carne, pesce, frutta...

A queste classi si dovrà creare una tavola dei testi generica, in cui si definiranno i testi comuni ad ogni classe, ad esempio, *macellato a: catturato a: prodotto a:*

Ogni bilancia master ha una tavola con 200 linee di testo, la quale è denominata tavola dei testi, con una lunghezza per linea fino a 32 caratteri.

Ad ogni classe le corrispondono 20 testi della tavola dei testi.

Le risposte ai testi della tavola dei testi si programmeranno nei prodotti, essendo le risposte per ogni prodotto.

Per programmare i testi e i prodotti con tracciabilità generica, il processo è il seguente:

Premere il tasto **MENU** (2 secondi).

Una volta all'interno della programmazione, per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire.

Selezionare l'opzione 4 Testi, premere il tasto **X** e all'interno di questa selezionare l'opzione 5 Tracciabilità, premere il tasto **X**.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

* Clase:	* NRP:
W-010, W-015 y M-510,M-515→ Máx 1	W-010, W-015 y M-510,M-515→ Máx 10
W-020, W-025 y M-520,M-525→ Máx 2	W-020, W-025 y M-520,M-525→ Máx 20

6.5.1. Definizione della classe del PLU

Per programmare i campi del PLU premere **MENU** **1** (Vedi sez. 3.1.1 Creazione/Modifica di un PLU) ad esempio il PLU 2 e premere **X** o **F2** passare di campi fino ad arrivare a CLASSE.

MENU **1**

C 000002	CLASSE	0
----------	--------	---

F2

1. **Classe:** Qui indica se l'articolo ha o non tracciabilità.

- Classe = 0:** Senza tracciabilità. Termina la programmazione del PLU premendo **X**.
- Classe ≠ 0:** Con tracciabilità. Si assegnerà il numero di classe al quale apparterrà tale PLU. Esistono 2* classi differenti.

1

C 000002	CLASSE	1
----------	--------	---

X

Selezionare la classe **1**

Premere il tasto **X** per continuare con la programmazione:

- NRP:** Se nel punto precedente è stata definita la classe al PLU, in questo punto si dovrà inserire con il tastierino numerico il numero veloce del prodotto (NRP) al quale appartiene tale PLU. Può essere un numero da 1 a 20.

2

C 000002	NRP	2
NOM SALAMINO		

Inserire con il tastierino numerico il Numero Veloce del prodotto, ad esempio **2**.

C 000002	ARTIC SALVATO	
----------	---------------	--

Premere ***** per salvare l'articolo con tracciabilità appena programmato.

** Lectura EAN 13: Modelos: W-020, W-025, M-520 y M-525.

6.5.2. Programmazione del prodotto [4][5][1]

Per la programmazione delle caratteristiche del prodotto sono utili i seguenti tasti:

X	Cambia di campo e salva.
C	Cancella in carattere in edizione.
+	Permette l'avanzamento del cursore.
-	Permette il ritorno del cursore.
◇	Cancella un testo non desiderato. La bilancia chiederà conferma. Se si vuole cancellarlo si premerà il tasto * , se invece, non si vuole cancellarlo, si premerà il tasto C .
PRINT	Stampa i testi programmati.
*	Salva la <i>tavola dei testi</i> .

MENU

4 5 1

NRP --

2

NRP 2
CLASSE --

X

1

NRP 2
CLASSE 1

X

X

X

NRP 2
N. IDENTIFICAZIONE M
ES12345678

F2

X

NRP 2
NUM MACELLO M
12345678

PRINT

Per definire le caratteristiche del prodotto seguire i seguenti punti:

1. Dalla posizione di programmazione della Tracciabilità, **MENU** (2 secondi) **4 5 1**.
2. Inserire il prodotto NRP dell'articolo (1-99) da definire mediante il tastierino numerico e premere **X**.
3. Definire la classe (1-2*) alla quale appartiene e ripremere **X**.
4. Di seguito programmare i TESTI (le risposte) associati alla tavola dei testi (le domande) dal 1 al 20. Utilizzare il tasto **X** per cambiare di Linea di Testo..
5. Il campo *N. Identificazione (Viene dato in default)*. Premere **X** per passare al seguente campo editato al punto 6.5.3. *Programmazione della tavola dei testi*.
6. Per passare alle linee di testo premere il tasto **F2**.
7. Programmare il campo *NUMERO MACELLO*. Premere **X** per passare al seguente campo.
8. Per uscire e salvare premere *****.
9. Premere il tasto **PRINT** per stampare le linee di testo inserite.

* Classe:

- Per modello: W-010, W-015 y M-510,M-515 ➔ Max 1
- Per modello: W-020, W-025 y M-520,M-525 ➔ Max 2

* Clase:

- Per modello: W-010, W-015 y M-510,M-515 ➔ Max 10
- Per modello: W-020, W-025 y M-520,M-525 ➔ Max 20

Per realizzare la programmazione della tavola dei testi sono utili i seguenti tasti:

X	Cambia di campo e salva.
C	Cancella in carattere in edizione.
+	Permette l'avanzamento del cursore.
-	Permette il ritorno del cursore.
◇	Cancella un testo non desiderato. La bilancia chiederà conferma. Se si vuole cancellarlo si premerà il tasto * , se invece, non si vuole cancellarlo, si premerà il tasto C .
PRINT	Stampa i testi programmati.
*	Salva la <i>tavola dei testi</i> .

Di seguito si definisce la *tavola dei testi*, che si userà come legenda per definire le caratteristiche dell'articolo.

MENU
4 5 2

CLASSE --

X

CLASSE 1
Lin Testo

F2

CLASSE 1
Lin Testo 1 M

1
X

CLASSE 1
Lin Testo 1 M
Prodotto a:

X

CLASSE 1
SALVATO

PRINT

1. Dalla posizione di programmazione della Tracciabilità, **MENU** (2 secondi) **4 5 2**.
2. Di seguito, premere la classe (1-2*) e per salvare premere **X**
3. Per passare alle linee di testo (le domande) premere il tasto **F2**
4. Inserire il numero di linea che si vuole definire mediante il tastierino numerico. Ad esempio, premere **1** per definire la prima linea e premere di seguito il tasto **X**
5. Scrivere il testo (prodotto a: *Num. Macello, Paese Macello, Num. Macellazione, Paese, Data Produzione...*) per spostarsi attraverso il testo utilizzare i tasti **+** y **-**. Di seguito premere il tasto **X** per salvare e passare alla seguente Linea di Testo.

! Alcuni caratteri come ad esempio: &, :, ; , ecc. non si visualizzano sul display (alfanumerico) della bilancia, però verranno stampati.

! **N. Identificazione:** È un campo Obbligatorio e viene data in default, per cui non è necessario crearlo.

6. Per uscire e salvare la classe premere *****
7. Premere il tasto **PRINT** per stampare le linee di testo inserite.

6.5.4. Esempio

6.5.4.1. PLU con tracciabilità di tipo bovino

Di seguito si definisce un PLU avente tracciabilità e concretamente che appartenga ad una classe di tipo bovino.

Questa *classe* fa sì che il nostro PLU possa appartenere ad una classe determinata ad esempio: bovino, pesce, frutta, ecc...

La **Gamma 500** permette la creazione di 2* classi diverse, noi adesso definiamo il PLU della *classe* uno.

Inizialmente e quando si definisce un PLU, si dovrà indicare alla bilancia che il nostro articolo ha la tracciabilità (Vedi sez. 6.5.1 Definizione della CLASSE del PLU). Poiché il PLU è di tipo bovino, il NRP farà riferimento ad un animale che avrà delle caratteristiche determinate, cioè, provenienza, età, razza, ecc. Il tipo cosiddetto BOVINO, deve essere creato dall'utente interpretando che classe 1 è di classe bovina.

Di seguito si dovranno inserire i testi che si utilizzeranno come legenda per determinare le caratteristiche dell'articolo. Premere **MENU** **4** **5** **2** e il tasto **1** (classe) e per salvare *****, di seguito **F2**.

Ad esempio, si useranno i seguenti campi per la sua definizione:

- Testo 1: *Numero Macello:*
- Testo 2: *Paese Macello:*
- Testo 3: *Numero Macellaz.*
- Testo 4: *Paese Macellaz.:*
- Testo 5: *Paese Produzione:*
- Testo 6: *Data Produzione:*
- Testo 7: *Paese Nascita:*
- Testo 8: *Paese Ingrassio:*
- Testo 9: *Categoria:*
- Testo 10: *Razza:*
- Testo 11: *Sesso:*
- Testo 12: *Età:*
- Testo 13: *Tipo animale:*
- Testo 14: *Sacrificato a:*

Questi testi sono inseriti seguendo la sezione 6.5.3. *Programmazione della tavola dei testi.*

Premere il tasto **PRINT** rimanendo nella programmazione della tavola dei testi si stampa uno scontrino in cui si mostrano i testi inseriti. Nel nostro esempio presenterà il seguente aspetto:

Indicano la posizione del tetto nella tavola.

```
TABLA DE TEXTOS
30/DIC/02 13:06 GRUPO:50
001- NUMERO MATADERO:
002- PAIS MATADERO:
003- NUMERO DESPIECE:
004- PAIS DESPIECE:
005- PAIS PRODUCCION:
006- FECHA PRODUCCION:
007- PAIS NACIMIENTO:
008- PAIS ENGORDE:
009- CATEGORIA:
010- RAZA:
011- SEXO:
012- EDAD:
013- TIPO ANIMAL:
014- SACRIFICADO EN:
015- i
```

Testo inserito dall'utente.

Di seguito dovremo definire le caratteristiche del PLU che si sta programmando. Ad es., premere **2** e premere di seguito il tasto **X**. Da questo momento si dovrà seguire le sezioni definite al punto 6.5.2 *Programmazione del prodotto*, tenendo conto che le caratteristiche del PLU che si sta programmando sono le seguenti:

1. Scrivere il testo (risposta) relativo alla Linea di Testo (domanda) e di seguito premere il tasto **X** per salvare il testo inserito e passare a editare la seguente linea. Per spostarsi attraverso il testo utilizzare i tasti **←** e **→**.

! **N. Identificazione:** È un campo Obbligatorio ed è il primo parametro che appare, prima delle linee di testo.

2. Programmare il campo *NUMERO MACELLO*. Premere **X** per passare al seguente campo.
3. Programmare il campo *PAESE MACELLO*. Premere **X** per passare al seguente campo
4. Programmare il campo *NUMERO MACELLAZIONE*. Premere **X** per passare al seguente campo.
5. Programmare il campo *PAESE DI MACELLAZIONE*. Premere **X** per passare al seguente campo.
6. Fare lo stesso con i rimanenti parametri.
7. Per terminare l'edizione premere il tasto ***** per salvare il prodotto.
8. Premere il tasto **PRINT** per stampare il prodotto e **MENU** per uscire.

NRP 2
N. IDENTIFICAZIONE M
ES12345678

NRP 2
NUM MACELLO M
12345678

NRP 2
PAESE MACELLO M
ESPAÑA

NRP 2
Num.MACELLAZIONE M
135849

NRP 2
PAESE MACELLAZIONE M
ESTONIA

*

PRINT

- **N. Identificazione: ES1234546**
- *Paese Ingrass. 1: Spagna*
- *Numero Macello: 654321*
- *Categoria: 345*
- *Paese Macello: Spagna*
- *Razza: Indeterminato*
- *Numero Macellazione 1: 123321*
- *Categoria: 345*
- *Paese Macellazione 1: Spagna*
- *Età: 3 anni*
- *Paese Produzione: Spagna*
- *Tipo Animale: Vitello*
- *Data Produzione: 15/04/2000*
- *Sacrificato in: Spagna*
- *Paese Nascita: Spagna*

* **N. Identificazione: Parametro obbligatorio, non necessario editarlo poiché viene in default nella bilancia**

Si possono inserire 20 linee di testo disponibili per ogni prodotto (Vedi la sez 6.5.2 Programmazione del prodotto).

Nel premere il tasto **PRINT** si ottiene uno scontrino nel seguente modo:

Testo Obbligatorio. ←

Indicano il testo della tavola. ←

ANIMAL : 01
CLASE 1
N. identif: 123456
N. matadero: 654321
Pais mat: ESPAÑA
N. desp: 123321
Pais desp: ESPAÑA
Pais prod: ESPAÑA
Fec. produccion: 15042000
Pais nac: ESPAÑA
Pais enl: ESPAÑA
Categoria: 345
Raza: INDETERMINADO
Sexo: H

➤ Testo inserito dall'utente.

6.5.4.2. PLU con tracciabilità di tipo pesce

Vediamo un esempio, di seguito, su come definire un PLU con tracciabilità di tipo pesce. Supponiamo che è già stata definita la classe di tipo bovino, poi il PLU da realizzare adesso sarà inserito nella classe 2. Il NRP fa riferimento al pesce al quale appartiene il PLU, ad esempio NRP = 3 (Vedi sez. 6.5.1 Definizione della classe del PLU).

* Solo alcuni modelli.

Poiché non è stato fatto alcun tipo di cancellazione, sarà occupata la classe 1. Poi si dovrà definire delle nuove linee di testo, tutte eccetto il *N. Identificazione* che viene dato in default, (Vedi sez. 6.5.3 Programmazione della tavola dei testi) per questo PLU:

- Testo 1: *Denomin. commerciale*
- Testo 2: *Origine:*
- Testo 3: *Misura:*
- Testo 4: *Categoria:*
- Testo 5: *Modo Ottenimento:*
- Testo 6: *M. Presentazione:*

Premendo il tasto **PRINT** si otterrà la seguente tabella:

```
.....
TABLA DE TEXTOS
.....
3/ENE/03 10:37 GRUPO:50
.....
001- NOMBRE COMERCIAL:
002- ORIGEN:
003- CALIBRE:
004- CATEGORIA:
005- FORMA OBTENCION:
006- MODO PRESENTACION:
007-
008-
.....
```

Indicano la posizione del testo nella tavola

Testo inserito dall'utente.

Per definire il PLU si editeranno le linee di testo (Vedi sez. 6.5.2 Programmazione del prodotto):

- N. Identificazione: FAO12345
- TESTO 1: *Merluzzo*
- TESTO 2: *Spagna*
- TESTO 3: *1 - 2 KG*
- TESTO 4: *Extra*
- TESTO 5: *Acquicoltura*
- TESTO 6: *Filetti*

Per stampare premere il tasto **PRINT**.

6.6. MESSAGGI BREVI [46]

6.6.1. Leggere messaggi [461]

Non disponibile.

6.6.2. Cancella messaggi [462]

Non disponibile

La Gamma 500 incorpora la possibilità di programmare fino a 50 ricette per articoli.

6.7.1. Titolo della ricetta [471]

Premendo **MENU 4 7 1** si accede alla programmazione del titolo della ricetta.

a) Modo, il modo di stampa del titolo può essere:

MODO	DESCRIZIONE
[0]	Non stampare
[1]	Normale
[2]	Inverso
[3]	Tratteggio forte
[4]	Tratteggio morbido
[5]	Sottolineatura
[6]	Incorniciatura
[7]	Sbarratura

b) Tipo di fonte, I tipi di fonte possono essere:

NUMERO FONTE	FONTE
[0]	12 x 17
[1]	16 x 28
[2]	16 x 32
[3]	9 x 14
[4]	6 x 9

c) Ingrandimento

NUMERO INGRANDIMENTO	INGRANDIMENTO
[0]	Larghezza x 1, Altezza x 1
[1]	Larghezza x 2, Altezza x 2
[2]	Larghezza x 3, Altezza x 3
[3]	Larghezza x 4, Altezza x 4
[4]	Larghezza x 5, Altezza x 5
[5]	Larghezza x 1, Altezza x 2
[6]	Larghezza x 2, Altezza x 1
[7]	Larghezza x 2, Altezza x 3
[8]	Larghezza x 3, Altezza x 2
[9]	Larghezza x 4, Altezza x 3
[10]	Larghezza x 3, Altezza x 4
[11]	Larghezza x 5, Altezza x 4
[12]	Larghezza x 4, Altezza x 5

d) Testo

Il numero di caratteri del titolo dipenderà dal tipo di fonte e ingrandimento programmati. Il formato max sarà di 50 caratteri.

6.7.2. Logo della ricetta [4][7][2]

Premendo **MENU** [4][7][2] si accede alla programmazione del logo della ricetta.

a) Modo:

MODO	DESCRIZIONE
[0]	Non stampare
[1]	Normale
[2]	Inverso
[3]	Tratteggio forte
[4]	Tratteggio morbido

b) Numero

Si potrà programmare un numero di logo dal 1 al 200. Questi numeri di logo corrisponderanno con i loghi di stampa della bilancia.

c) Rotazione

NUMERO ROTAZIONE	ROTAZIONE
[0]	0°
[1]	90°
[2]	180°
[3]	270°

6.7.3. LINEE DELLA RICETTA [4][7][3]

I campi programmabili nella linea della ricetta sono gli stessi di quelli del titolo e saranno gli stessi per tutte le linee della ricetta.

Ogni ricetta ha 39 linee per il testo della ricetta.

6.8. FATTORI NUTRIZIONALI [4][8]

È stato definito un totale di 14 domande nutrizionali.

1. Informazioni nutrizionali.
2. Valore energetico.
3. Grassi.
4. Acidi grassi saturi.
5. Idrati di carbonio.
6. Zuccheri.
7. Proteine.
8. Sale.
9. Fibra alimentare.
10. Vitamina A.
11. Vitamina C.
12. Calcio.
13. Ferro.
14. Vitamina.

Ogni domanda ha una lunghezza di 40 caratteri e sono editabili direttamente in questa sezione del menù dall'utilizzatore.

Queste domande sono globali per tutti gli articoli a cui sono associate le risposte in ogni testo nutrizionale dell'articolo.

6.8.1. Comunicazioni

Mediante i registri NP e NR si può inviare dal PC verso la bilancia i testi che compongono le domande, così come i testi nutrizionali che accompagnano l'articolo.

- Registro NP Associato alle domande nutrizionali

Campo	Bytes
Chiave	2 (NP)
Gruppo	2
Numero Domanda	3
Lunghezza della Domanda	3
Domanda	100
Liberi	18

Attualmente la lunghezza è fissata su 40 caratteri nella macchina, però si lascia aperta fino ad un max di 100 caratteri.

- Registro NR Associato alle risposte nutrizionali

Campo	Bytes
Chiave	2 (NR)
Gruppo	2
Codice dell'articolo	6
Numero Risposta	3
Lunghezza Risposta	3
Risposta	100
Liberi	12

Attualmente i testi hanno lunghezze variabili, però all'interno del messaggio s'incorpora la lunghezza, ciò permetterà in un futuro questi siano variabili.

6.8.2. Stampa su etichetta:

Per stampare le informazioni nutrizionali si dispone di una serie di campi di etichetta:

- Campi nutrizionali separati:

I campi 243 e 244. Questi devono incorporare il numero di testo al quale fanno riferimento nel registro "numero di testo" (Spessore).

Il campo 243, è associato alla Domanda Nutrizionale, come indicato, nel registro spessore si identificherà a quale delle 12 possibili domande si fa menzione.

Il campo 244, è associato alle informazioni nutrizionali dell'articolo, e come nel campo precedente indicherà nel campo spessore quale dei 12 possibili testi nutrizionali della scheda dell'articolo deve essere stampato.

- Tabella nutrizionale completa:

Il campo 245 si tratta di una tabella con i testi nutrizionali.

Quando si programma questo campo, sull'etichetta si stamperà una tabella con i dati nutrizionali dell'articolo.

La tabella nutrizionale avrà le linee tante quante le risposte nutrizionali in possesso dell'articolo. La bilancia ricerca all'interno delle informazioni dell'articolo in uso, se ha testi nutrizionali, in cui vi sia un testo (gli spazi vuoti sono considerati testo), stamperà sia la domanda globale associata e sia il testo di risposta che si trova nella scheda dell'articolo, tabulando automaticamente le informazioni.

Proteine	54	G
Energia	2565	Kcal

La tabella nutrizionale si definisce con le sue coordinate X e Y di inizio, la rotazione, il tipo di lettera in cui si stamperanno i dati e la larghezza della stessa.

In funzione della larghezza della tabella e del tipo di lettera in uso si stamperanno un numero max di caratteri per linea.

Se le informazioni di una linea sono superiori al numero max di caratteri, queste non si stamperanno.

Se la risposta è divisa in 2 colonne, Nel caso non entrassero tutte le informazioni si stamperà la domanda e la seconda colonna (non si stamperà quella seconda).

6.8.3. Comunicazioni Master-Slaves:

Sono stati instaurati registri di interconnessione, affinché le informazioni nutrizionali siano disponibili nella rete Master-Slaves.

Di seguito si programmano i menù riferiti ai clienti. In questa sezione si potrà attivare e regolarizzare i nuovi clienti.

6.9.1. Attivazione nuovi clienti [491]

Qui si attiveranno i nuovi clienti. Per far ciò si devono seguire i seguenti passi:

MENU
491

CLIENTE	0
---------	---

1
*

CLIENTE OK?	1
----------------	---

F2

CLIENTE 1 NOMB	
-------------------	--

F2

F2

CLIENTE 1 NOMBRE	
---------------------	--

F2

CLIENTE 1 DIRECCION	
------------------------	--

F2

CLIENTE 1 COD POSTAL	
-------------------------	--

F2

CLIENTE 1 N.I.F	
--------------------	--

*

MENU

MENU
491

1
*

CLIENTE 1	
DEBE	12.34
PAGA	0.00

*

MENU

1. Premere **MENU** per 2 secondi e poi digitare il codice **491**.
2. Inserire il numero di cliente che si vuole creare **1** e di seguito premere *****.
3. Premere **F2** per programmare il nome del cliente si dispone di 9 caratteri. Una volta inserito il nome ripremere **F2**.
4. Quest'altra sezione serve per inserire il nome però in questo caso è possibile inserire il nome completo, poiché si dispone di 30 caratteri. Premere **F2** per passare a programmare l'indirizzo.
5. Inserire l'indirizzo del cliente. Premere **F2** per passare ad inserire il codice postale.
6. Inserire il codice postale. Premere **F2** per passare ad inserire il luogo.
7. Inserire il luogo. Premere **F2** per passare ad inserire la C.I.F.
8. Inserire il C.I.F.
9. Premere ***** per salvare i dati del cliente.
10. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menù di programmazione.

6.9.2. Regolarizzare [492]

In questo menù si può regolarizzare la situazione dei clienti ora creati per far ciò si devono seguire i seguenti passi. Per prima cosa premere il tasto **MENU** per due secondi e poi premere il codice **491**.

1. Il seguente passo è scegliere il cliente che si vuole regolarizzare **1** e premere il tasto *****.
2. La bilancia ci mostrerà quello che deve pagare il cliente e quello che si vuole riscuotergli. Inserire l'importo e premere *****.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menù di programmazione.

Ci sono due testi per la programmazione di questa sezione.

6.10.1 Testo modo apprendimento [4 10 1]

Con questo parametro si programma il testo che si stamperà nel realizzare le vendite in modo apprendimento, per far ciò si devono realizzare i seguenti passi:

MENU
4 10 1

*

1. Premere **MENU** per 2 secondi e poi digitare il codice **4 10 1**.
2. Inserire il testo desiderato.
3. Premere ***** per salvare ed uscire.

6.10.2 Testo modo ordini [4 10 2]

Con questo parametro si programma il testo che si stamperà nel realizzare le vendite in modo ordini, per far ciò si devono realizzare i seguenti passi:

MENU
4 10 2

*

1. Premere **MENU** per 2 secondi e poi digitare il codice **4 10 2**.
2. Inserire il testo desiderato.
3. Premere ***** per salvare ed uscire.

La **Gamma 500 di bilance DIBAL** è studiata per lavorare da sola o formando parte di una rete di bilance MASTERS e SLAVES.

Se la bilancia lavora da sola, questa dovrà essere impostata come MASTER. (Seguire i passi sotto riportati per ottenere questa impostazione)

Se una bilancia si imposta come master potrà inoltre avere un collegamento al computer (Ciò le permetterà di essere programmata e gestita con maggior velocità e sicurezza oltre a poter realizzare queste operazioni da un luogo remoto attraverso modem) e potrà creare una rete di bilance.

Una RETE di bilance della GAMMA 500 può essere formata da 1 MASTER e da 9 SLAVES dipendenti di ogni master.


All'interno di una rete di bilance, ogni bilancia MASTER ha assegnato un numero (qualsiasi numero tra 00 e 99, ad esempio si può parlare della bilancia master 02) che si identifica come il suo *indirizzo*: ogni bilancia master avrà un indirizzo unico in rete, in altre parole, sarà univocamente indirizzata, così non potranno esistere due o più bilance con lo stesso indirizzo.

A ciascuna delle bilance master è possibile connettere fino a 15 bilance impostate come slave. Una bilancia slave avrà assegnato un indirizzo che sarà un numero compreso tra 1 e 9*.

* *Segun modelo.*

- Per modelo: W-010, W-015, M-510 y M-515 ➔ Máx 4
- Per modelo: W-020, W-025, M-520 y M-525 ➔ Máx 9

La bilancia slave la cui indirizzo è il 01 si denomina SUBMASTER, poiché automaticamente carica un backup di tutti i dati programmati nella master dalla quale dipende.

 Per motivi di SICUREZZA è importante che su tutta SOTTORETE DI SLAVES ESISTA LA BILANCIA SLAVE 01: in caso di avaria della bilancia master, solamente CAMBIANDO LA BILANCIA DA SUBMASTER A MASTER si può continuare a lavorare senza nessuna perdita di dati..

Per la comunicazione con il computer è necessaria la definizione del gruppo. Gruppo è un insieme di bilance master. La comunicazione dal computer con le bilance si realizza mediante gruppi di bilance ed indirizzi di master.

Sia all'inviare i dati dal computer alla bilancia, che dalla bilancia al computer il sistema ha bisogno di sapere a quale gruppo e a quale master si deve indirizzare. Questo è importante quando si configura la rete di bilance e il programma del computer.

7.1. PARAMETRI COMUNICAZ. ETHERNET [5][1]

Se si utilizza la comunicazione ETHERNET TCP/IP, il seguente passo è di programmare i parametri di comunicazione ethernet.

PROG	5.1
COMUNICAZIONI	5-9

7.1.1. Indirizzo IP bilancia [5][1][1]

1. Accedere all'impostazione dell'indirizzo IP della bilancia premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5 1 1**.
2. Inserire l'indirizzo IP di tre in tre caratteri, premendo il tasto **X** dopo il terzo carattere. Es.: 010**X** 001**X** 002**X** 155
3. Premere ***** per salvare.
4. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
5 1 1

MENU

PROG	511
010 001 008 099	
IND IP BILANCIA	

7.1.2. Indirizzo IP computer [5][1][2]

1. Accedere all'impostazione dell'indirizzo IP del PC premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5 1 2**.
2. Inserire l'indirizzo IP del PC al quale si conetterà la bilancia di tre in tre caratteri, premere il tasto **X** dopo il terzo carattere. Es.: 010**X** 001**X** 002**X** 154.
3. Premere ***** per salvare.
4. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
5 1 2

MENU

PROG	512
010 001 002 099	
IND IP PC	

7.1.3. Numero di computer [5][1][3]

1. Accedere all'impostazione del numero di computer premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5 1 3**.
2. Programmare il numero di computer, dovendo essere un numero tra 00 e 99.
3. Premere ***** per salvare.
4. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
5 1 3

MENU

PROG	513
0	
Numero di computer	

7.1.4. Porta Tx [5][1][4]

1. Accedere all'impostazione della porta Tx premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5 1 4**.
2. Programmare Porta Tx TCP= 3001 (sempre)
3. Premere ***** per salvare.
4. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
5 1 4

MENU

PROG	514
3001	
PORTA TX	

7.1.5. Porta Rx [515]

MENU
5 1 5

```
PROG          517
255 255 000 000
MASCHERA SOTTORETE
```

*

MENU

1. Accedere all'impostazione della porta Rx premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5 1 5**.
2. Programmare Porta Rx TCP=3000 (sempre)
3. Premere ***** per salvare.
4. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

7.1.6. Indirizzo MAC [516]

MENU
5 1 6

*

MENU

```
PROG          515
          3000
PORTA RX
```

Visualizza l'indirizzo MAC della bilancia.

1. Accedere all'impostazione dell'indirizzo MAC premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5 1 6**.
2. Inserire la password. Consultare il servizio tecnico
3. Inserire l'indirizzo MAC di due in due caratteri, premendo il tasto **X** dopo il secondo carattere. Es.: 0**X**08**X** EF**X** 00**X** 5F**X** 55
4. Premere ***** per salvare.
5. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

7.1.7. Maschera di Sottorete [517]

MENU
5 1 7

*

MENU

```
PROG          518
255 255 255 255
IND GATEWAY
```

Imposta la maschera di sottorete:

1. Accedere all'impostazione della maschera di sottorete premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5 1 7**.
2. Inserire la maschera di sottorete di tre in tre caratteri, premendo il tasto **X** dopo il terzo carattere. Es.: 255**X** 255**X** 000**X** 000
3. Premere ***** per salvare.
4. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

7.1.8. Indirizzo Gateway [518]

MENU
5 1 8

*

MENU

```
PROG          516
00 08 EF 00 5F 55
INDIRIZZO MAC
```

Configura l'indirizzo gateway:

1. Accedere all'impostazione dell'indirizzo gateway premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5 1 8**.
2. Inserire l'indirizzo gateway di tre in tre caratteri, premendo il tasto **X** dopo il terzo carattere. Es.: 255**X** 255**X** 255**X** 255
3. Premere ***** per salvare.
4. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

Nella bilancia della **Gamma 500** della **Dibal**, è stato realizzato lo sviluppo del software per comunicare la bilancia con uno scanner di lettura dei codici a barre, in modo da poter realizzare la lettura dei codici a barre degli articoli e realizzare le operazioni di vendita nella bilancia.

* Per modello: W-020, W-025, M-520 y M-525

Lo scanner deve essere in possesso del requisito di COMUNICAZIONE SERIE RS-232 attraverso un connettore DB9 femmina.

Il connettore RS-232 della bilancia ha l'uscita di alimentazione per lo scanner. Il PIN alimentato dal DB9 è il PIN 9.

Il software della bilancia è stato impostato con il seguente protocollo per lo scanner:

- Velocità: 9600 baud
- 8 bit di dati
- Senza parità

Lo scanner deve inviare il codice a barre seguito da CR o LF.

7.2.1. INSTALLAZIONE DELLO SCANNER

Lo scanner si connette tenendo conto che l'uscita della bilancia è alimentata a 5V.

* Per modello: W-020, W-025, M-520 y M-525

7.2.2. INCORPORAZIONE DELLE LETTURE DEI CODICI A BARRE ATTRAVERSO LO SCANNER

In tutti gli articoli esisterà un campo denominato EAN nel quale si può inserire il codice EAN dello scanner per quell'articolo. In detto campo potranno apparire numeri e lettere rappresentative all'interno del codice a barre. Questo campo è per uso esclusivo dello scanner. In esso si possono inserire:

- 13 caratteri, essendo quindi un EAN 13
- 8 caratteri continui di spazi per rappresentare un EAN 8.

Per programmare il codice EAN dell'articolo, si entrerà nell'opzione di programmazione del PLU. Quando si giunge al campo EAN si dovrà inserire il codice EAN desiderato. Perciò potrà:

- Leggere il codice a barre con lo scanner e si aggiornerà il valore.
- Inserirlo a mano, permettendo i numeri e le lettere rappresentative all'interno del codice a barre.

Si ricorda che secondo ci siano 13 o 8 caratteri all'interno di quel campo, si avrà un EAN 13 o un EAN 8 rispettivamente.

* Lectura de EAN13. Per modello W-020, W-025, M-520 y M-525



Si ricorda che l'ultimo carattere del codice a barre è il checksum, quindi se si vuole non sarà necessario inserirlo. Sarebbero quindi necessari 12 o 7 digiti per ogni EAN (l'ultimo carattere si omette).

Nel normale lavoro, quando si legge un codice a barre attraverso lo scanner, avviene una ricerca attraverso tutti gli articoli nei quali il CODICE EAN DI SCANNER corrisponde a quello letto attraverso lo scanner. In caso di trovare un articolo in cui corrisponda il codice EAN, appariranno sullo schermo le informazioni di quell'articolo, come se fosse stato premuto il tasto del suo PLU. Nel caso di non trovare alcun articolo che adempia tale condizione, apparirà il messaggio di codice erraneo.

Nel caso di non avere lo scanner o in caso di un qualsiasi errore nello scanner si può premere il tasto **F3**. Sul display apparirà:

EAN<*****>

Qui si potrà inserire il codice a barre da cercare. Nel caso di cercare un EAN 13, si può inserire solo la prima parte del codice e lasciare il resto con il carattere "*". Il carattere "*" serve da jolly. Se si desidera cercare un codice EAN 8, il carattere nella posizione 8 (se si inseriscono 7 caratteri), o il carattere 9 (se si inseriscono gli 8 caratteri) deve essere "-" e solo così si cercherà su articoli con codice EAN 8. Nel caso di articoli con codice EAN 8 non è possibile la ricerca con l'impiego di jolly.

Nella ricerca di un articolo all'interno della programmazione del PLU apparirà la programmazione del primo dei codici che adempiano la condizione del codice EAN inserito.

Lavorando in modo etichetta è possibile prelevare il codice associato all'articolo come codice dell'etichetta. Per far ciò il parametro di configurazione **formato EAN 13 di etichetta prende il valore 3** e si devono produrre le condizioni fissate nel parametro di configurazione **codice a barre su etichetta**.



Si ricorda che in questo caso si potrà prelevare il codice diretto o la rappresentazione di alcuni valori secondo le relative lettere rappresentative all'interno del codice a barre.

Si permette anche l'interpretazione dei prezzi nel codice a barre che si legga. (Vedi sezione relativa al parametro di configurazione **Lettura diretta jolly articolo via scanner**). Perciò il campo del codice EAN dell'articolo deve contenere le lettere E o X.



Per realizzare le letture mediante scanner di IMPORTO, PESO, PREZZO, ecc il parametro di lettura diretta jolly articolo via scanner deve essere attivato.

I casi sono i seguenti:

In caso di articoli NON PESATO:

- Se il prezzo dell'articolo è 0 ed appare la lettera „E” nel codice EAN dell'articolo, la bilancia assocerà il valore delle posizioni del codice EAN dove ci sono le „E” al valore del prezzo dell'articolo solo per quella vendita.
- Se il prezzo non è 0, mostrerà il prezzo inserito nella bilancia.

Se il prezzo è 0 però non trova „E” nel codice EAN dell'articolo, l'articolo apparirà sullo schermo ma in posizione di inserire il prezzo.

In caso di apparire all'interno del codice EAN dell'articolo „E” separate, prenderà in considerazione solo quelle trovate per ultime.

In caso di articoli PESATO:

- Se il prezzo dell'articolo è 0 ed appaiono le lettere „E” o „X” nel suo codice EAN, la bilancia assocerà il valore delle posizioni del codice EAN dove sono le lettere, al valore del prezzo dell'articolo solo per quella vendita.
- Se il prezzo non è 0 mostrerà il prezzo inserito nella bilancia.
- Se il prezzo è 0 ma non trova né „E” o „X” nel codice EAN dell'articolo, l'articolo apparirà su schermo, ma in posizione di inserire il prezzo.
- Se all'interno del codice EAN dell'articolo appaiono lettere „H”, la bilancia assocerà il valore delle posizioni del codice EAN dove sono le lettere al peso dell'articolo solo per quella vendita.

In caso di apparire all'interno del codice EAN dell'articolo „E” „H” e „X” separate, prenderà in considerazione solo quelle trovate per ultimo.

Esempio.

Se si programma nel codice EAN di un articolo:

Cod EAN < 23 00001 EEEEE 5 >

Se si realizza una lettura con lo scanner al seguente codice:

23 00001 00456 5

Sullo schermo della bilancia, si rappresenta:

Importo: 456 Euro.

In caso di apparire all'interno del codice EAN dell'articolo „E” e „X” separate, prenderà in considerazione solo quelle trovate per ultimo.

7.2.3. Velocidad [5 2 1]

Qui si seleziona la velocità (in baud) di trasmissione della porta RS-232, si dispone delle seguenti opzioni: 1200, 2400, 4800, 9600 (per difetto) e 19200. Per modificare questo valore seguire la seguente operativa.

1. Accedere all'impostazione della velocità di trasmissione della Porta RS-232 premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5 2 1**
2. Selezionare la velocità desiderata utilizzando il tasto **F2**
3. Premere ***** per salvare.
4. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menù di programmazione.

MENU

5 2 1

F2


MENU

PROG	5.2.1
VELOCIDAD	
4800	

7.2.4. Dispositivo [5][2][2]

Con questo parametro si può selezionare a quale tipo di dispositivo si va a connettere. Le opzioni sono le seguenti:

- **SCANNER** – Scegliere questa opzione per connettere uno scanner.
- **MONITORAGGIO** – Questa opzione serve per connettere la bilancia ad un sistema di videocamere, in modo che la bilancia invii una frame alle videocamere ad ogni vendita realizzata.
- **VISORE + INTERNO** – Non valido per bilance
- **LETTORE RFID** – Serve per connettere un lettore RFID
- **PCPOS*** – Serve per inviare una frame con i dati della pesatura attraverso la porta seriale.

 * Disponibile solo per alcuni paesi

7.2.5. Modo monitoraggio [5][2][3]

Se è stato selezionato il modo monitoraggio si avrà questa opzione abilitata. In essa è possibile selezionare quando si desidera la presa di immagini. Si dispone delle seguenti opzioni:

- **PER VENDITA** – La bilancia darà l'ordine di registrare quando avviene una vendita.
- **CONTINUA** – Si eseguirà un monitoraggio continuo.
- **ENTRAMBE** – Si eseguirà un monitoraggio continuo e la bilancia emetterà un ordine ad ogni vendita realizzata.

7.2.6. Numero decimale peso [5][2][4]

Inattivo.

Utilizzando alcuni dei programmi di comunicazione delle bilance della DIBAL preparati per funzionare sotto i più comuni sistemi operativi (MS-DOS, MS-WINDOWS, UNIX,...) è possibile realizzare attraverso il PC tutte le operazioni di configurazione così come ottenere tutti i dati delle transazioni realizzate dalle bilance per la successiva elaborazione informatica.

È possibile realizzare anche le operazioni di backup dei dati delle bilance e di caricamento di dati della bilancia (restore) mediante il programma LBS.

I programmi disponibili sono:

	UTILITÀ	TIPO BILANCE	SISTEMA OPERATIVO
DIBALCOM	Driver di Comunicazioni	Tutte	Windows 9X, NT, XP
DIBAL RMS	Configurazione bilancia Gestione del negozio	Tutte	Windows 9X, NT, XP
DIBAL LBS	Backup Caricamento dei dati	Tutte	Windows 9X, NT, XP

Tabella 7-1

Il programma DIBAL RMS dovrà essere sempre accompagnato nel suo funzionamento dall'applicazione DIBALCOM poiché questa fornisce al computer il mezzi necessari per abilitare la porta delle comunicazioni (COM1, COM2 o COMX) e stabilire la comunicazione con la bilancia.

Quando una bilancia sta comunicando con il computer, mettendola in posizione tre sulla parte inferiore sx del display apparirà un punto intermittente.

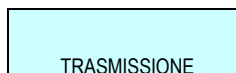
7.3.1. Invio di fine giornata con cancellazione dei totali [531]

MENU

5 3 1

* * * *

MENU



Questa operazione permette inviare i dati salvati nella bilancia al computer per essere lì gestiti da un programma adeguato come può essere il **DIBAL RMS**.

Inoltre si azzereranno i totali accumulati nelle varie memorie lungo la giornata.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5 3 1**
2. Per realizzarlo premere 4 volte il tasto*.
3. Una volta eseguito, premere il tasto **MENU** sino ad uscire dal menu di programmazione.

7.3.2. Invio di fine giornata senza cancellazione dei totali [532]

MENU
5 3 2
* * * *
MENU

TRASMISSIONE

Questa operazione permette inviare i dati salvati nella bilancia al computer per essere li gestiti da un programma adeguato come può essere il **DIBAL RMS**.

NON si azzereranno i totali accumulati.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) 5 3 2
2. Per realizzarlo premere 4 volte il tasto *.
3. Una volta eseguito, premere il tasto **MENU** sino ad uscire dal menu di programmazione.

7.3.3. Richiesta di inizio di giornata [533]

MENU
5 3 3
*
MENU

SICURO??

Questa operazione consente di inviare i dati di testo dello scontrino, le attivazioni di operatori, nomi di sezione e di reparti, ecc. dal computer alla bilancia mediante un programma adeguato come in questo caso il **DIBAL RMS**.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) 5 3 3
2. Per realizzare la richiesta di inizio di giornata, premere il tasto *
3. Una volta eseguito, premere il tasto **MENU** sino ad uscire dal menu di programmazione.

7.3.4. Inizializzazione della bilancia [534]

MENU
5 3 4
* x 7
MENU

SICURO??

Con questa operazione è possibile realizzare una cancellazione di tutti i dati della bilancia tranne i dati dei loghi, fonts, ingredienti così come le intere l'informazioni di clienti (numero di cliente, pagamenti in sospeso, ecc.). Si cancellano i PLU e le memorie degli operatori.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) 5 3 4
2. Per realizzare l'inizializzazione della bilancia, premere 7 volte il tasto *.
26. Una volta eseguito, premere il tasto **MENU** sino ad uscire dal menu di programmazione.

! Se la bilancia è una master, dopo l'inizializzazione è necessario ricreare tutti i PLU manualmente o caricandoli attraverso il PC. Allo stesso modo si procederà con gli operatori e la rimanente configurazione. Se la bilancia è una SLAVE, una volta realizzata la cancellazione, questa chiederà l'invio dei nuovi articoli dalla relativa MASTER.

7.3.5. Copia di sicurezza (LBS) [535]

Questo modo serve per **inviare gli articoli programmati a un PC** o per caricare i dati del PC nella bilancia.

Il modo di funzionamento è il seguente:

Premere la sequenza dei tasti **MENU** (2 secondi) 5 3 5

Premere *.

Nel programma LBS selezionare l'opzione **Ricevi** o **Invia**.

MENU
5 3 5
*

SICURO??

7.3.6. Apertura di cassa [536]

Questo parametro serve per inviare un ordine al cassetto affinché si apra. Un altro modo per farlo è in modo stand by premendo il tasto +.

7.4. INTERCONNESSIONE [5 4]

MENU
5 4

PROG 54
INTERCONNESSIONE
CONFIGURAZIONE M/E

Per accedere a questo menu premere la sequenza dei tasti MENU (2 secondi) 5 4

7.4.1. Bilancia master

Quando la bilancia è impostata come master appariranno i seguenti sottomenu:

7.4.1.1. Configurazione master-slave [5 4 1]

Per accedere a questo sottomenu premere la sequenza dei tasti MENU (2 secondi) 5 4 1.

MENU
5 4 1

PROG 541
CONFIGURAZIONE
IDENTIFICATORE RETE

1. Identificatore di rete [5 4 1 1]

In questo parametro si assegna un numero di 4 cifre per identificare la rete nella quale si lavorerà.

1. Accedere premendo i tasti MENU (2 secondi) 5 4 1 1
2. Inserire il valor desiderato e premere il tasto.
3. Premere il tasto MENU sino ad uscire dal menu di programmazione.

2. Indirizzo bilancia [5 4 1 2]

In questo parametro si inserisce l'indirizzo della bilancia. Il valore potrà essere compreso tra 00 e il max numero di slaves che può avere il modello di bilancia, impostando uno 00 se si vuole configurare come master o un valore tra 01 e il max numero di slaves che può avere il modello di bilancia se si vuole impostare come slave.

1. Accedere premendo i tasti MENU (2 secondi) 5 4 1 2
2. Inserire il valore desiderato e premere il tasto.
3. Una volta eseguito, premere il tasto MENU sino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
5 4 1 1
0 *
MENU

PROG 5411
IDENTIFICATORE RETE

3. Porta UDP (6000) [5 4 1 3]

In questo parametro si imposta il numero di porta dalla quale si realizza la comunicazione tra master e slave, essendo questo di 4 cifre.

1. Accedere premendo i tasti MENU (2 secondi) 5 4 1 3
2. Premere + per visualizzare la seguente slave connessa o - per visualizzare quella precedente.
3. Una volta eseguito, premere il tasto MENU sino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
5 4 1 2
0 0 0 0
*
MENU

PROG 5412
MASTER.....
IND BILANCIA

4. Indirizzo Ip slaves [5 4 1 4]

In questa sezione si visualizzano le IP delle slaves connesse alla master nel caso che ci siano.

1. Accedere premendo i tasti MENU (2 secondi) 5 4 1 4
2. Premere + per visualizzare la seguente slave connessa o - per visualizzare quella precedente.
3. Premere il tasto MENU sino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
5 4 1 3
6 0 0 0
*
MENU

PROG 5413
PORTA UDP

5. Slaves comunicate [5 4 1 5]

In questa sezione si visualizzano gli indirizzi delle bilance delle slaves connesse.

1. Accedere premendo i tasti MENU (2 secondi) 5 4 1 5
2. Premere + o - per visualizzare la seguente o la precedente schermata se in una schermata non ci stanno tutti gli indirizzi delle bilance slaves.
3. Premere il tasto MENU fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
5 4 1 4
+
MENU

SLAVE 01
INDIRIZZO IP
000000000000

MENU
5 4 1 5
+
MENU

PROG 5415
SLAVES COMUNICATE

MENU
5 4 2

PROG 542
OPERAZIONE
AUTOCONF DI RETE BIL.

Per accedere a questo sottomenu premere la sequenza dei tasti

MENU (2 secondi) 5 4 2.

1. Autoconfigurazione di rete [5421]

La bilancia dalla quale si realizza l'autoconfigurazione rimane impostata come master. Le altre bilance connesse con lo stesso identificatore di rete e porta UDP rimarranno come slaves. I parametri di comunicazione di master-slave rimangono configurati automaticamente.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) 5 4 2 1.
2. Premere il tasto * per tre secondi.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

2. Test master-slave [5422]

Realizza un test tra la master e la slave per verificare se la comunicazione è corretta. Questo Test è accessibile solo dalle bilance schiave.

3. Invio di dati alle slaves [5423]

Può essere utile realizzare una copia dei dati di una bilancia MASTER e le sue SLAVES in modo da avere un backup di questi su ciascuna di loro.

La bilancia emetterà un listato con lo stato delle bilance presenti in rete e inizierà il caricamento dati alle slave. Alla termine del caricamento si emetterà un nuovo listato con il risultato dell'operazione.

1. Invio generale. [54231]

Invia tutti i dati necessari alle slaves.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) 5 4 2 3 1.
2. Premere il tasto * per tre secondi.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

2. Invio di PLU. [54232]

Invia i PLU alle slaves.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) 5 4 2 3 2.
2. Premere il tasto * per tre secondi.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

3. Invio della tracciabilità [54233]

Invia la tracciabilità alle slaves.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) 5 4 2 3 3.
2. Premere il tasto *.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

4. Invio di loghi. [54234]

Invia i loghi alle slaves.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) 5 4 2 3 4.
2. Premere il tasto *.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
5 4 2 1
*
MENU

PROG 5421
PREMIERE TOTALE
AUTOCONF DI RETE BIL.

MENU
5 4 2 2
*
MENU

MTESTCOM S
MS TEST

MENU
5 4 2 3 1
*
MENU

PROG 54231
INVIO DAT
INVIO GENERALE

MENU
5 4 2 3 2
*
MENU

PROG 54232
INVIO DAT
INVIO DI PLU

MENU
5 4 2 3 3
*
MENU

PROG 54233
INVIO DAT
INVIO TRACCIABILITÀ

MENU
5 4 2 3 4
*
MENU

PROG 54234
INVIO DAT
INVIO DI LOGHI

Quando la bilancia è impostata come slave appariranno i seguenti sottomenu:

7.4.2.1. Impostazione master-slave [541]

Per accedere a questo sottomenu premere la sequenza dei tasti **MENU** (2 secondi) [541].



1. Identificatore di rete [5411]

In questo parametro si assegna un numero di 4 cifre per identificare la rete nella quale si lavorerà.

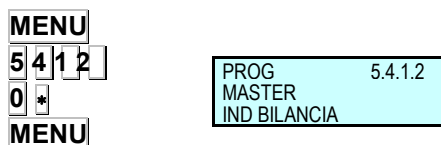
1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) [5411].
2. Impostare il valore desiderato e premere il tasto **OK**.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.



2. Indirizzo bilancia [5412]

In questo parametro si imposta l'indirizzo della bilancia. Il valore potrà essere compreso tra 00 e il max numero di slaves che può avere il modello di bilancia, impostando uno 00 se si vuole configurare come master o un valore tra 01 e il max numero di slaves che può avere il modello di bilancia se si vuole impostare come slave.

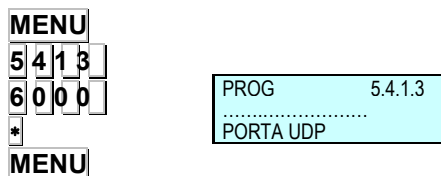
1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) [5412].
2. Impostare il valore desiderato e premere il tasto **OK**.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.



3. Porta UDP (6000) [5413]

In questo parametro si imposta il numero di porta dalla quale si realizza la comunicazione tra master e slave, essendo questo di 4 cifre.

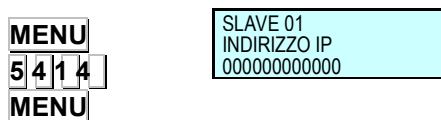
1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) [5413].
2. Impostare il valore desiderato e premere il tasto **OK**.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.



4. Indirizzo Ip master [5414]

In questa sezione si imposta l'IP della master alla quale è connessa la slave.

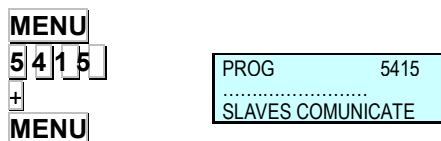
1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) [5414].
2. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.



5. Slaves comunicate [5415]

In questa sezione si visualizzano gli indirizzi delle slaves connesse.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) [5415].
2. Premere **+** o **-** per visualizzare quella seguente o quella precedente schermata non ci stanno tutti gli indirizzi delle bilance slaves su una sola schermata.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.



7.4.2.2. Operazioni master-slave [542]

1. Autoconfigurazione di rete [5421]

La bilancia dalla quale si realizza l'autoconfigurazione è impostata come master. Le altre bilance connesse con lo stesso identificatore di rete e porta UDP sono impostate come slaves. I parametri di comunicazione di master-slave rimangono impostati automaticamente.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5421**.
2. Premere il tasto ***** per tre secondi.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
5421

MENU

PROG 5421
PREMERE TOTALE
AUTOCONF DI RETE BIL

2. Test master-slave [5422]

Realizza un test tra la master e la slave per verificare la corretta comunicazione.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **5422**.
2. Premere il tasto ***** per iniziare il test.
3. Premere il tasto ***** per pausare il test.
4. Premere il tasto **C** per fermare il test.
5. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
5422

MENU

PROG 5422
OPERAZIONE
TEST M/E

3. Richiesta di dati dalla master [5423]

Nel caso di errore durante l'invio alle slaves o si connette una nuova slave dopo aver acceso la master, sono state inserite le seguenti operative nella slave:

1. Richiesta generale. [54231]

Si chiedono tutti i dati necessari della master.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **54231**.
2. Premere il tasto *****.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
54231

MENU

PROG 54231
INVIO DAT
RICHIESTA GENERALE

3. Richiesta di PLUs. [54232]

Si chiedono PLUs dalla master.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **54232**.
2. Premere il tasto *****.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
54232

MENU

PROG 54232
INVIO DAT
RICHIESTA DI PLU

3. Richiesta di tracciabilità. [54233]

Si chiede la tracciabilità dalla master.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **54233**.
2. Premere il tasto *****.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
54233

MENU

PROG 54233
INVIO DAT
RICHIESTA TRACCIAB.

4. Richiesta di loghi. [54234]

Si chiedono i loghi dalla master.

1. Accedere premendo i tasti **MENU** (2 secondi) **54234**.
2. Premere il tasto *****.
3. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
54234

MENU

PROG 54234
INVIO DAT
RICHIESTA DI LOGHI

In questa sezione si programmano le caratteristiche dello scontrino e dell'etichetta.

L'accesso al menu principale di programmazione si realizza mediante la pressione del tasto **MENU** per 2 secondi.

MENU

F2 x 5

*

PROG
FORMATI

All'interno del menu di programmazione, per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire.

Una volta all'interno della programmazione, selezionare l'opzione 6 Formati, premere il tasto * e all'interno di questa selezionare una delle due opzioni:

Selezionare l'opzione 1: Programmare Etichette e premere * per realizzare la programmazione dei formati di etichetta.

Selezionare l'opzione 2: Programmare Scontrini e premere * per realizzare la programmazione dei formati di scontrino.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

Esempi di scontrino ed etichetta:



8.1. ETICHETTA [61]

8.1.1. Programmare formato di etichetta [611]

Nella **Gamma di Bilance 500** della **DIBAL** esistono differenti formati di etichetta fissi e formati di etichetta programmabili dall'utente a seconda del modello di bilancia.

5
ETICHETTA 1-
PROG FORM ETICHETTA

In questa sezione si insegna come disegnare (dimensioni e campi da stampare) queste etichette speciali. I possibili campi da programmare nell'etichetta sono descritti nella seguente tavola:

Gamma 500

Sez.	Descrizione	Sez.	Descrizione	Sez.	Descrizione	Sez.	Descrizione
1	Codice a Barre	27	Codice operatore	53	Prezzo unitario in Euro	79	Linea di Testo 19: "Numero di Lotto"
2	Importo	28	Nome operatore	54	Codice a barre EAN 128	80	Linea di Testo 20: "Conservare"
3	Peso	29	Nome 3	55	Valore cambio Euro	81	Linea di Testo 21: "A-18°C"
4	Ora	30	Prezzo Offerta	56	Linea di Totale in Euro	82	Linea di Testo 22: "a freddo"
5	Cliente	31	Risparmio	57	Totale nella ricevuta di cassa	83	Linea di Testo 23: "OFFERTA"
6	Prezzo	32	Nome 2	58	Data Completa (01 MAGGIO 2000)	84	Linea di Testo 24: "RISPARMIO"
7	Data Attuale	33	Sezione	59	Numero Articoli nello scontrino	85	Linea di Testo 25: "SCONTO"
8	Data Scadenza	34	Numero di Lotto	60	Totale dello Scontrino	86	Linea di Testo 26: "€"
9	Data Extra	35	Linea di Testo 4 dell'articolo	61	Linea di Testo 1: "PESO"	87	Linea di Testo 27: "€/kg"
10	---	36	Linea di Testo 5 dell'articolo	62	Linea di Testo 2: "PREZZO"	88	Linea di Testo 28: "€/Unità"
11	Contatore di n° di etichette di livello inferiore per etichette di totali	37	Data Combinata 1	63	Linea di Testo 3: "IMPORTO"	89	Linea di Testo 29: "Tra 0/5°C"
12	Nome	38	Data Combinata 2	64	Linea di Testo 4: "kg"	90	Linea di Testo 30: "--RICEVUTA DI CASSA--"
13	Linea di Testo 1 dell'articolo	39	Totale di articoli e importo nella ricevuta di cassa: "TOTALE (X) importo"	65	Linea di Testo 5: "£/kg."	91	Grafico 1: ----- (linea)
14	Linea di Testo 2 dell'articolo	40	Rettangolo	66	Linea di Testo 6: "£"	92	Indica l'importo senza l'applicazione dell'arrotondamento nel totale.
15	Linea di Testo 3 dell'articolo	41	% Sconto	67	Linea di Testo 7: "UNITÀ"	93	Indica la somma arrotondata nel totale
16	Codice dell'Articolo	42	Importo dopo Sconto	68	Linea di Testo 8: "Lire/ Unità"	94	Peso con simbolo
17	Linea d'Intestaz. 1	43	Importo Offerta	69	Linea di Testo 9: "D CONFEZIONAMENT O."	95	Prezzo con simbolo valuta
18	Linea d'Intestaz. 2	44	Logo (per bilance con loghi)	70	Linea Di Testo 10: "D SCADENZA"	96	Importo con simbolo valuta
19	Linea d'Intestaz. 3	45	Valore della tara a percentuale	71	Linea di Testo 11: "CONSUMARE PREFERIBILMENTE"	97-100	---
20	Linea d'Intestaz. 4	46	Valore della percentuale della tara	72	Linea di Testo 12: "RICEVUTA DI CASSA"	101	Linea d'intestaz. 9
21	Linea d'Intestaz. 5	47	Logo di sezione del PLU	73	Linea di Testo 13: "TOTALE"	102	Linea d'Intestaz. 10
22	Linea d'Intestaz. 6	48	Linea di Testo: "Data Imballaggio"	74	Linea di Testo 14: "Peso Kg"	103	Linea d'Intestaz. 11
23	Linea d'Intestaz. 7	49	Linea di Testo 31 "Imballato in:"	75	Linea di Testo 15: "Totale Lire."	104	Linea d'Intestaz. 12
24	Linea d'Intestaz. 8	50	Linea di Testo 32 "Consumare prima di:"	76	Linea di Testo 16: "D.Conf."	105	Linea d'Intestaz. 13
25	Tara	51	Linea di Testo: "Data di Macinatura"	77	Linea di Testo 17: "D.Scad.:"	106	---
26	Peso lordo	52	Linea di Testo: "Referenza"	78	Linea di Testo 18: "TARA"	107	Linea d'Intestaz. 14

MANUALE D'UTENTE

Sez.	Descrizione	Sez.	Descrizione	Sez.	Descrizione	Sez.	Descrizione
108	Linea d"Intestaz. 15	139	Prezzo netto non sgocciolato	173 - 184	---	219	Risposta 20 di prodotto
109	Linea di Testo 6 dell'articolo	140	Importi netto non sgocciolato	185	Classe di Animale	220	Domanda 1 di prodotto
110	Linea di Testo 7 dell'articolo	141	Ora confezionamento	186 - 199	---	221	Domanda 2 di prodotto
111	Linea di Testo 8 dell'articolo	142	Ora scadenza	200	Risposta 1 di prodotto	222	Domanda 3 di prodotto
112	Linea di Testo 9 dell'articolo	143	Peso pezzo	201	Risposta 2 di prodotto	223	Domanda 4 di prodotto
113	Linea di Testo 10 dell'articolo	144	Pezzo Porzioni	202	Risposta 3 di prodotto	224	Domanda 5 di prodotto
114 a 123	Linea di Testo dell'articolo dal 11 al 20	145	Testo libero di etichetta	203	Risposta 4 di prodotto	225	Domanda 6 di prodotto
124	Testo generale	146 - 149	---	204	Risposta 5 di prodotto	226	Domanda 7 di prodotto
125	Titolo della Ricetta	150	Linea di Testo: "Temperatura ideale di conservazione"	205	Risposta 6 di prodotto	227	Domanda 8 di prodotto
126	Testo della Ricetta	151	Prodotto il	206	Risposta 7 di prodotto	228	Domanda 9 di prodotto
127	Prezzo su etichette dei totali	152	Prodotto da	207	Risposta 8 di prodotto	229	Domanda 10 di prodotto
128	Linea di Testo 36: "Consumare prima di: "	153	Linea di Testo 40: "Totale non arrotondato"	208	Risposta 9 di prodotto	230	Domanda 11 di prodotto
129	Linea di Testo: "Divisa 1"	154	Linea di Testo 41: "Arrotondamento"	209	Risposta 10 di prodotto	231	Domanda 12 di prodotto
130	Linea di Testo: "Divisa 2"	155 a 156	---	210	Risposta 11 di prodotto	232	Domanda 13 di prodotto
131	Importo moneta 1	157	Prezzo x fattore	211	Risposta 12 di prodotto	233	Domanda 14 di prodotto
132	Importo moneta 2	158	Numero di PLU	212	Risposta 13 di prodotto	234	Domanda 15 di prodotto
133	Simbolo moneta 1	159	Codice a Barre code 25	213	Risposta 14 di prodotto	235	Domanda 16 di prodotto
134	Simbolo moneta 2	160	Linea di Testo A 0: "N. identificativo"	214	Risposta 15 di prodotto	236	Domanda 17 di prodotto
135	Valore della tara in %	161 - 169	---	215	Risposta 16 di prodotto	237	Domanda 18 di prodotto
136	Valore della percentuale della tara	170	"Tipo di Animale"	216	Risposta 17 di prodotto	238	Domanda 19 di prodotto
137	Testo: "% TARA"	171	---	217	Risposta 18 di prodotto	239	Domanda 20 di prodotto
138	Peso netto non sgocciolato	172	Stampare il N° identificazione dell'animale	218	Risposta 19 di prodotto		

MENU

F2 x 5

***** 1

```

PROG          6.1.1
ETICHETTA    1-
PROG FORM ETICHETTA
    
```

```

FOR - 00
    
```

x

```

FOR - 22
    
```

```

FOR - 22
X- 0      e- 0
    
```

```

FOR - 22
X- 50     e- 70
    
```

```

X- 0      e- 0
ROT 0     TL- 0
AP-000    ----
    
```

```

X- 0      e- 0
ROT-0     TL- 0
AP-001    C. BARRE
    
```

```

X- 0      e- 0
A- 0      L- 0
AP-040    RETTANGOLO
    
```

```

X- 0      e- 0
ROT- 0    TL- 0
AP-013    TESTO 1
    
```

C

Premere il tasto **MENU** per 2 secondi.

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire.

Selezionare l'opzione 6 Formati, premere il tasto ***** e all'interno di questa selezionare l'opzione 1, Etichetta.

Selezionare l'opzione 1 Programmare Etichette e premere ***** per realizzare la programmazione dei formati di etichetta.

La bilancia mostrerà ciascuno dei passi nella programmazione del formato di etichette:

1. Inserire il numero di formato programmabile (21 a 40*) che si vuole disegnare.

** Per modelo.*

- W-015 y M-515 → Máx 25
- W-025 y M-525 → Máx 30

2. Premere il tasto **x**.

3. Inserire le misure dell'etichetta, tenendo conto che 8 unità di stampa o dots sono 1mm.

Il valore max che si può inserire nella lunghezza dell'asse X è di 432.

È consigliabile impostare un valore di circa 25 dots di più nella lunghezza dell'asse Y.

4. Premere il tasto ***** per inserire le sezioni desiderate.

5. Inserire i vari campi che si vuole includere nel disegno, secondo la tabella precedente. Il numero max di sezioni da impostare è 40*.

** Per modelo: W-015, M-515, W-025 y M-525*

Una volta selezionata la sezione si programmeranno i seguenti parametri:

- Posizione X.
- Posizione Y.
- Rotazione.
- Tipo di lettera, spessore della linea, dimensione del codice a barre o numero di logo, a seconda della sezione selezionata.

Quando la sezione è un rettangolo (sezione 40) i parametri sono:

- Posizione X.
- Posizione Y.
- Larghezza del rettangolo.
- Lunghezza del rettangolo.
- Spessore della linea.

A seconda della versione, se la sezione è una linea di testo del PLU (sezioni 13,14,15, 35, 36, 109, 110, 111, 112 e 113) i parametri sono:

- Posizione X.
- Posizione Y.
- Rotazione.
- Tipo di lettera.
- Larghezza della colonna.

Per cambiare di parametro si deve premere il tasto **C**.

MANUALE D'UTENTE

Le posizioni X e Y possono avere un valore compreso tra 0 e il valore della dimensione dell'etichetta.

Nel parametro ROTAZIONE i vari valori possibili sono:

'[0]' – Senza rotazione.

'[1]' – Rotazione 90°.

'[2]' – Rotazione 180°.

'[3]' – Rotazione 270°.

Il TIPO di LETTERA si programma impostando un valore tra 0 e 94, questo valore indica la forma e la dimensione della lettera. I tipi di lettera base sono i seguenti:

TIPO LETTERA BASE	FORMATO (larghezza x altezza)
0	12 x 17
20	16 x 28
40	9 x 14
60	16 x 32
80	6 x 9

Tabella 8-1

Quando si vuole ingrandire questi tipi di lettera, sia in larghezza, o in altezza, o entrambi, si deve sommare una quantità secondo la seguente tabella:

NUMERO D'INGRANDIMENTO	INGRANDIMENTO
[0]	Larghezza x 1, Altezza x 1
[1]	Larghezza x 2, Altezza x 2
[2]	Larghezza x 3, Altezza x 3
[3]	Larghezza x 4, Altezza x 4
[4]	Larghezza x 5, Altezza x 5
[5]	Larghezza x 1, Altezza x 2
[6]	Larghezza x 2, Altezza x 1
[7]	Larghezza x 2, Altezza x 3
[8]	Larghezza x 3, Altezza x 2
[9]	Larghezza x 4, Altezza x 3
[10]	Larghezza x 3, Altezza x 4
[11]	Larghezza x 5, Altezza x 4
[12]	Larghezza x 4, Altezza x 5
[13]	Larghezza x 2, Altezza x 4
[14]	Larghezza x 2, Altezza x 5
[15]	Larghezza x 1, Altezza x 1
[16]	Larghezza x 1, Altezza x 1
[17]	Larghezza x 1, Altezza x 1
[18]	Larghezza x 1, Altezza x 1
[19]	Larghezza x 1, Altezza x 1

Tabella 8-2

In altre parole, se si seleziona un tipo di lettera 74 vuol dire che il tipo di lettera base è 60 con formato 16 x 32 e se viene ingrandito con 14, vuol dire che il formato di lettera nella larghezza si moltiplica per 2 e nell'altezza per 5, con un formato finale di lettera di 32 x 160.

Premendo i tasti \leftarrow o \rightarrow si avanza o si retrocede rispettivamente alla seguente sezione, mentre premendo il tasto \star si cambia di parametro e quando si arriva all'ultimo parametro della sezione avanza alla seguente sezione.

Per eliminare una sezione non desiderata, premere il tasto **0**. Quindi la bilancia chiederà conferma. Con il tasto **C** si seleziona Cancella (Sì o No) e ***** per accettare.

Per eliminare le ultime sezioni di un formato, si seleziona la prima sezione da cancellare e nel numero di sezione si imposta 00.

Una volta programmate tutte le sezioni, si arriva in una sezione 00, per salvare premere il tasto *****. La bilancia indicherà che il formato di etichetta è stato salvato.

Mentre si sta creando un formato di etichetta, se si vuole prelevare un'etichetta campione premere il tasto **T/FT**, e per stampare un listato delle sezioni con il valore dei parametri premere il tasto **PRINT**.

8.1.2. Copia di un formato di etichette [6][1][2]

È possibile realizzare la copia di un formato di etichetta ad un altro sempre che quest'ultimo sia di tipo programmabile. Per far ciò:

1. Assicurarsi che la bilancia sia MASTER.
2. Accedere alla programmazione **MENU**.
3. Inserire il codice per accedere alla copia dei formati di etichette **6 1 2**.
4. Inserire il numero di formato di origine utilizzando 2 cifre (ad esempio **0 2** per il formato 2)
5. Premere il tasto *****.
6. Inserire il numero di formato dell'etichetta destino che si vuole disegnare (da 21 a 30*) Premere ***** le volte necessarie fino a salvare tutti i campi.

* Per modelo.
 • W-015 y M-515 → Máx 25
 • W-025 y M-525 → Máx 30

7. Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

8.1.3. Cancellazione di un formato di etichetta [6][1][3]

In questa sezione si può cancellare i formati di etichette programmabili.

Per accedere a questa configurazione, premere **MENU** e poi inserire il codice per accedere alla cancellazione dei formati di etichette **6 1 3** del tastierino numerico.

Inserire il numero di formato d'origine utilizzando 2 cifre (ad esempio **0 2** per il formato 2). Premere il tasto *****.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

MENU

ORIGINE	--
DESTINO	
COPIA FOR ETI	

6 1 2

0 2

ORIGINE	0
DESTINO	3 1
COPIA FOR ETI	

MENU

FORMATO	-
_CANCELLAZIONE FOR	
ETI	

MENU

6 1 3

0 2 *

MENU

8.2.1. Programmare formato di scontrino [6][2][1]

Nella Gamma di bilance 500 esiste la possibilità di stampare differenti tipi di scontrino. Esistono vari formati fissi di scontrino e **formati programmabili** dall'utente.

Anche se i formati 0 e 1 sono fissi, l'utente potrà programmare le 15 linee d'intestazione associate a loro (le stesse per entrambi). Le linee d'intestazione dei formati 0 e 1 si programmano da qualsiasi dei formati fissi. Ci sono 15 linee d'intestazione per ogni formato programmabile di scontrino, di 56 caratteri ciascuna di loro.

Gli scontrini si stamperanno nel formato stabilito nel relativo parametro di stampa "**Formato globale degli scontrini**". Con questo parametro il cui valore va da 0 fino a 2*, si determina con quale formato si stamperanno tutti gli scontrini: Questo parametro si programma:

0 – 1 → Gli scontrini si stamperanno con i valori del formato fisso.

2* → Gli scontrini si stamperanno con il formato scelto, i cui valori li programma l'utente.

* Per modello: W-020, W-025, M-020 y M-525

La linea del totale della **ricevuta di cassa** in modulo continuo, si stamperà allo stesso modo come nello scontrino, cioè con i parametri configurati nel formato di scontrino attivo in quel momento.

Gli **scontrini ridotti** stampano solo le linee d'intestazione programmate con ubicazione 0 e 9.

I **listati** in funzione del parametro intestazioni di listati stamperanno linee d'intestazione o no. Le linee d'intestazione che stampano è quelle numero 12, 13, 14, 15, del formato di scontrino di lavoro, indipendentemente dall'ubicazione programmata. Se queste linee sono programmate con modo NON STAMPARE, non appariranno. Si stamperanno con il modo, segno e lettera programmati.

Se l'utente tenta di programmare un qualcosa che non è possibile la bilancia emetterà un beep. Questi errori nella programmazione possono essere del tipo di tentare di programmare:

- In un formato fisso, linee, che non sono intestazioni.
- Valori che non sono attivi.

Il procedimento per programmare un formato di scontrino è il seguente:

Premere la sequenza dei tasti **MENU** per 2 secondi.

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire.

Selezionare l'opzione 6 Formati, premere il tasto **↵** e all'interno di questa selezionare l'opzione 2, Scontrino, premere il tasto **↵**.

Selezionare l'opzione 1 e premere **↵** per realizzare la programmazione dei formati di scontrino.

MENU

F2 x 5

*** 2 ***

1 *

X

```
PROG          621
SCONTRINO
PROG FORM SCNT
```

```
FTO -00
```

In primo luogo si dovrà inserire il numero di scontrino che si sta programmando, e premere il tasto **X**.

Le funzioni dei tasti sono le seguenti:

X	Programmare la seguente sezione.
C	Nel campo numero di formato, se è un formato fisso: cancella le linee d'intestazione associate Se è un formato programmabile: cancella il formato completo. Nel campo Modo, cambia tra i possibili valori.
+	Per passare alla seguente sezione all'interno della programmazione della stessa linea.
-	Programmando linee d'intestazione si passa a programmare la linea d'intestazione precedente, e stando in programmazione dei testi retrocede il cursore.
⊖	Cancella formato.
F1/F2	Passa a programmare la sezione precedente.
PRINT	Stampa i parametri programmati.
*	Salva il formato impostato.

Tabella 8-3

Le varie linee contenute in uno scontrino programmabile sono le seguenti:

1. Linee d'intestazione (Lin Int)
2. Linea iniziale 1 (Lin Iniziale 1)
3. Nome dell'operatore (Nom Operatore)
4. Titolo (Art t6 Pta t6)
5. Linea di vendita (Lin Vendita)
6. Totale Mon. Ppal. 1 (Tot Mon Pri 1)
7. Totale Mon. Ppal. 2 (Tot Mon Pri 2)
8. Totale Mon. Ppal. (Tot Mon Pri)
9. Totale Mon. Secondaria 1 (Tot Mon Sec 1)
10. Totale Mon. Secondaria 2 (Tot Mon Sec 2)
11. Totale Mon. Secondaria (Tot Mon Sec)
12. Linea sconto (Linea sco)
13. IVA (IVA)
14. Moneta (Moneta)
15. Consegnato/resto 1 (Cons Resto 1)
16. Consegnato/resto 2 (Cons Resto 2)
17. Numero codice a barre (n Cod Barre)
18. Punti fedeltà (Pt fedeltà)
19. Servito da 1 (Servito da 1)
20. Servito da 2 (Servito da 2)
21. Servito da (Servito da)
22. Loghi (Loghi)

8.2.1.1. SIGNIFICATO DEI CAMPI

Ogni linea di scontrino presenta dei campi determinati, e per ognuna di loro tale campo presenta differenti opzioni. Di seguito si rappresentano le generalità di ogni campo.

1. MODO

Nel momento di stampare si considererà "effetto speciale": il modo NORMALE, SOTTOLINEATURA, RIQUADRATURA, INVERSO ed ENTRAMBI OMBREGGIATI.

MODO		<i>Rappresentare il modo di stampa del testo della linea</i>
NON STAMPARE	[0]	L'utente ha l'opzione, solo su alcune linee dello scontrino, di poter decidere se si stamperà o no.
NORMALE	[1]	Il testo appare normale
INVERSO	[2]	Il testo appare in video inverso
OMBREGGIATO FORTE	[3]	Il testo appare ombreggiato forte
OMBREGGIATO DOLCE	[4]	Il testo appare ombreggiato dolce
SOTTOLINEATO	[5]	Il testo appare sottolineato
INCORNICIATO	[6]	Il testo appare incorniciato
SBARRATO	[7]	Il testo appare sbarrato

Tabella 8-4

2. FONTE

Tipo di tipo di carattere da utilizzare. Esistono differenti tipi di carattere.

3. INGRANDIMENTO

L'ingrandimento è utilizzato per aumentare la dimensione della lettera, essendo:

N° D'INGRANDIMENTO	AUMENTO
[0]	Larghezza x 1, Altezza x 1
[1]	Larghezza x 2, Altezza x 2
[2]	Larghezza x 3, Altezza x 3
[3]	Larghezza x 4, Altezza x 4
[4]	Larghezza x 5, Altezza x 5
[5]	Larghezza x 1, Altezza x 2
[6]	Larghezza x 2, Altezza x 1
[7]	Larghezza x 2, Altezza x 3
[8]	Larghezza x 3, Altezza x 2
[9]	Larghezza x 4, Altezza x 3
[10]	Larghezza x 3, Altezza x 4
[11]	Larghezza x 5, Altezza x 4
[12]	Larghezza x 4, Altezza x 5
[13]	Larghezza x 2, Altezza x 4
[14]	Larghezza x 2, Altezza x 5

Tabella 8-5

4. SITUAZIONE LINEA DI CORNICE

Rappresenta la situazione delle linee della cornice sulla linea dello scontrino. Si possono definire quattro tipi di linee, i cui valori sono:

LINEA DI CORNICE		Rappresenta
'NO'	[0]	Senza linea.
'INFERIORE'	[1]	Linea inferiore
'SUPERIORE'	[2]	Linea superiore
'INF-SUP'	[3]	Linea inferiore e superiore

5. EFFETTO CORNICE

Rappresenta l'effetto delle linee della cornice sulla linea dello scontrino, i cui valori di programmazione sono:

EFFETTO CORNICE		Rappresenta
'SEN EFF'	[0]	Senza effetto
'CONT'	[1]	Linea continua
'DISCONT'	[2]	Linea discontinua
'GRIG'	[3]	Linea grigia
'2 CONT'	[4]	Linea doppia continua
'2 DISC'	[5]	Linea doppia discontinua
'2 GRIG'	[6]	Linea doppia grigia

6. POSIZIONE

Con questo parametro si allineano le linee d'intestazione e i valori che si possono programmare sono:

POSIZIONE		Rappresenta
'SINISTRA'	[0]	Allineare il testo a sinistra
'CENTR.'	[1]	Centrare il testo
'DESTRA'	[2]	Allineare il testo a destra

7. UBICAZIONE

Rappresenta l'ubicazione della linea d'intestazione all'interno dello scontrino. Esistono 10 ubicazioni possibili. Si seleziona un valore, tra 0 e 9, che corrisponde ad una delle posizioni all'interno del diagramma dello scontrino (Vedi DIAGRAMMA SCONTRINO).

8. ROTAZIONE

Questo campo appare quando si programma la linea del "codice a barre".

ROTAZIONE		Rappresenta
[0]		Senza rotazione
[1]		Rotazione 90°
[2]		Rotazione 180°
[3]		Rotazione 270°

9. TESTO

È il testo della linea d'intestazione. Come max potrà avere 56 caratteri.

10. NUMERO DI FORMATO DEL CODICE A BARRE

In questo campo si definisce il formato del codice a barre, essendo:

'[0]': Formato EAN – 8

'[1]': Formato EAN – 13

11. NUMERO DI LOGO

Questa sezione si riferisce al numero di Logo che si vuole stampare da 1 a 100 i loghi fissi e dal 101 al 200 quelli programmabili dall'utente.

12. DIAGRAMMA DELLO SCONTRINO

Nella seguente pagina si mostra come sono distribuiti i campi definiti in precedenza nello scontrino.

Nel caso di stampa dei dati di Tracciabilità nello scontrino, non è programmabile il modo di stampa.



LOGO (0)
LINEA D"INTESTAZIONE (0)
LOGO (1)
LINEE INIZIALI
NOME DELL"OPERATORE
LINEA D"INTESTAZIONE (1)
LINEA DI TITOLO
LINEA D"INTESTAZIONE (2)
LINEA DESCRIZIONE ARTICOLO
LINEA D"INTESTAZIONE(3)
TOTALE MONETA PPAL 2 campi
TOTALE MON SECONDARIA 2 campi
SCONTO
IVA
CONSEGNATO/RESTO
CONSEGNATO/RESTO mon. SECOND
CAMBIO DI EURO
MONETA
LINEA D"INTESTAZIONE(4)
CODICE A BARRE
LINEA D"INTESTAZIONE(5)
LOGO (2)
LINEA D"INTESTAZIONE(6)
LOGO (3)
LINEA D"INTESTAZIONE(7)
LINEA D"INTESTAZIONE(8)
PUNTI FEDELTA'
SERVITO DA 2 campi
LINEA D"INTESTAZIONE(9)
RICETTE(CON IL LORO LOGO)

Cabecera 1 - pos. 0

30/ENE/12 14:51 NT:000014
PACO

Cabecera 2 - pos. 1

ART	kg	€/kg	€
-----	----	------	---

Cabecera 3 - pos. 2

1 Pollo de corral			
	1.680	4.25	7.14
		-10%	-0.71
2 Yoshurt fresca			
+ 4 Un x	0.65		2.60

Cabecera 4 - pos. 3

TOTAL (2)			9.03
Dto. 5%			0.45
TOTAL (2)			8.58
Total PTA			1502
Dto. 5%			74
Total PTA			1428
I.V.A. 7.00%			0.42
ENTREGADO €			10.00
CAMBIO €			1.42
CAMBIO PTA			236
(1 EURO : 166.386 Pta)			

Cabecera 5 - pos. 4



Cabecera 6 - pos. 5
Cabecera 7 - pos. 6
Cabecera 8 - pos. 7
Cabecera 9 - pos. 8

PUNTOS FIDELIDAD	3
LES ATENDIO PACO	

Cabecera 10 - pos. 9

RECETA:

Pollo asado a la cerveza

Ingredientes(para 6 personas):1 pollo cercano a los 2 kilos preparado para asar.hierbas aromaticas al gusto:romero, tunillo, orégano y perejil,aceite de oliva, 3 dl. de cerveza de la que mas guste (mejor que sea fuerte), sal y pimienta.
Preparación: el pollo que va a estar perfectamente para asar se frota con sal y pimienta por dentro y por fuera, seguidamente se unta con aceite de oliva por dentro y por fuera y se le añaden las hierbas aromaticas.Colocar en una fuente de horno en la que habremos puesto la cerveza y dejar que se ase hasta que este dorado y tierno, a 185°C hasta que salga jugo transparente.
Servir con una ensalada y una Guarnicion de patatas de este modo tenemos una comida completa, sana, economica y facil.
¡¡¡RICO, RICOO!!!

8.2.2. Copia di un formato di scontrino [6] [2] [2]

MENU

6 2 2

*

*

MENU

ORIGINE
DESTINO
COPIA FOR SCONTR

ORIGINE 1
DESTINO 2
COPIA FOR SCONTR

È possibile copiare un formato di scontrino, per far ciò:

1. Accedere al menu di programmazione di scontrino per accedere a copiare i formati di scontrino MENU 6 2 2.

- Selezionare formato origine.
- Premere il tasto *.
- Inserire con i tasti numerati il numero di formato sul quale si vuole copiare e premere il tasto* con il quale si salva il formato e appare un messaggio sullo schermo. "Formato copiato".
- Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto MENU fino a ritornare alla posizione di lavoro.



Se la copia si viene fatta da un formato fisso ad un altro programmabile si copierà tutto il formato, però se si fa da uno programmabile ad un altro fisso si copieranno esclusivamente le linee d'intestazione.

8.2.3. Cancellazione di un formato di scontrino [6] [2] [3]

MENU

6 2 3

0 2 *

MENU

FORMATO
CANCELLAZIONE FOR
TCK

In questa sezione si può fare una cancellazione dei formati di scontrino programmabili.

Per accedere a questa configurazione, premere MENU e poi inserire il codice per accedere alla cancellazione dei formati di etichette 6 2 3 del tastierino numerico.

Inserire il numero di formato d'origine utilizzando 2 cifre (per esempio 0 2 per il formato 2). Premere il tasto*.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto MENU fino a ritornare alla posizione di lavoro.

9. PROGRAMMA DI CARICAM. DI LOGHI

Le bilance della Gamma 500 permettono la stampa di loghi sia nello scontrino sia nell'etichetta.

Le macchine incorporano 100 loghi fissi ed altri 100 loghi che il cliente può caricare attraverso il programma RMS come max (la bilancia può non accettare i 100 loghi telecaricabili se si supera lo spazio disponibile in memoria).

Circa la dimensione, quella max di ognuna di quelle immagini sarà di 432 pixel di larghezza e 1200 di altezza.

La velocità di stampa max è di 100mm per secondo sia per lo scontrino sia per l'etichetta.

** Per modello:*

- W-010, W-015, M-510 y M-515 → Max 80
- W-020, W-025, M-520 y M-525 → Max 100

9.1. STAMPA DEI LOGHI

- Stampare un LOGO SU UN'ETICHETTA:

Si avrà il campo numero 44. Nel campo TI (tipo di logo) si deve scegliere il numero del tipo di logo che si vuole rappresentare (dal 1 al 100 quelli fissi e dal 101 al 200 quelli programmabili).

Se il tipo di logo è sullo 0 non sarà stampato nessun logo.

Vedi sez. 8.1.1 Programmare formato di .

- Stampare LOGHI SU SCONTRINO:

Si permette la stampa sui scontrini programmabili. Per far ciò, vedi sez. 8.2.1 Programmare formato di scontrino.

9.2. PROGRAMMA DI CARICAMENTO DI LOGHI

Nelle bilance esiste la possibilità di incorporare 100 loghi da un'immagine in possesso o sviluppata dall'utente. Le specifiche da adempiere, saranno le seguenti:

- La dimensione max dell'immagine sarà di 432 x 1200 pixel e in bianco e nero. L'immagine può essere quadrata o rettangolare. Si deve tener conto che maggiore è l'immagine maggior tempo tarderà la stampa nello scontrino e nell'etichetta.
- La dimensione in pixel deve essere, sia in larghezza sia in lunghezza, multiplo di 8 e come rapporto 1cm equivale all'incirca 80 pixel.
Esempio: Un'immagine di 1 cm² quadrato equivale a 80 x 80 pixel.
- Il formato dell'immagine deve essere di tipo BMP e di formato "mappa di bit monocromo". Perciò si raccomanda di realizzare il disegno nel programma "Paint" di Windows 95.

Una volta realizzata l'immagine è inviata attraverso il PC.

Questi loghi si potranno includere nei formati di scontrino programmabili (Vedi sez. 9.2.1 Programmare formato di scontrino), dove si dovrà inserire la posizione, il modo, il numero di logo e la rotazione.

10.DATA [7]

MENU

*

PROG	7
DATA	7-9

MENU

L'accesso al menu principale di programmazione si realizza mediante la pressione del tasto **MENU** per 2 secondi.

Una volta all'interno della programmazione, selezionare l'opzione 7, Data, e premere ***** per entrare a programmare questa opzione.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

10.1. DATI [7][1]

In questa sezione si programma una serie di dati utilizzati durante l'operativa normale della bilancia, come possono essere i tipi di aliquote IVA, le Tare Pre-programmate, Monete, Punti Fedeltà, ecc.

L'accesso al menu principale di programmazione si realizza mediante la pressione del tasto **MENU** per 2 secondi.

Una volta all'interno della programmazione, selezionare l'opzione 7, Data, e premere ***** per convalidare.

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menu e **F1** per salire.

Selezionare l'opzione 1 Dati.

È possibile selezionare un'opzione anche digitando direttamente il suo codice con il tastierino numerico, poi premere **MENU** per 2 secondi. In questo caso **MENU** (2 secondi) **7 1**.

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla posizione di lavoro.

MENU

F2 x 6

*

PROG	71
DATA	1-4
DATI	

MENU

7 1

10.1.1. Gruppo [7][1][1]

Una serie di bilance master che appartengono ad una stessa sezione del negozio (ad esempio, NEGOZIO DI FRUTTA) possono essere assegnate ad uno stesso **gruppo** in maniera che tutte le operazioni da realizzare in una determinata sezione si realizzino in modo simultaneo.

Per assegnare il numero di gruppo ad una bilancia master:

1. Premere **MENU** (2 secondi) **7 1 1**.
2. Scrivere con il tastierino numerico un numero di due cifre compreso tra 00 e 99, ad esempio 16.
3. Premere **MENU** fino ad uscire al menu principale.

10.1.2. Limite grossisti [7][1][2]

Il limite dei grossisti è l'ammontare dell'importo a partire dal quale si considera un cliente come grossista. Premere **MENU** (2 secondi) **7 1 2** e impostare il valore con il tastierino numerico. Premere il tasto ***** per salvare la modifica.

Premere **MENU** fino ad uscire al menu principale.

MENU

7 1 1

PROG	711
GRUPPO	16

MENU

MENU

7 1 2

PROG	712
LIM GROSSISTI	100000

MENU

10.1.3. Tipi di aliquote IVA [7][1][3]

Si possono programmare fino a cinque tipi di aliquote IVA nel seguente modo:

MENU

7 1 3

*

C

MENU

PROG IVA	0,00	1
PROG TIPI IVA		

1. Premere **MENU** (2 secondi) **7 1 3**.
2. Inserire il valore del tipo di aliquota IVA 1. Il tipo di aliquota IVA 1 è quello che verrà assegnato alle vendite a Prezzo Diretto. Premere * per programmare i seguenti valori di aliquote IVA.

Premendo il tasto **C** si cancella il valore attuale.

3. Una volta assegnati i relativi valori, premere il tasto **MENU** fini ad uscire dalla programmazione.

10.1.4. Tare [7][1][4]

Si programmano i valori delle 5 tare preprogrammate, nel seguente modo:

MENU

7 1 4

T/FT

*

MENU

PROG TARA	0,150	1
PROG TARE		

1. Premere **MENU** (2 secondi) **7 1 4**.
2. Collocare il peso modello da tarare sul piatto e premere il tasto **T/FT**. È possibile inserire una tara anche direttamente con il tastierino numerico.
3. Premere * per salvare il dato e passare a programmare le seguenti tare.
4. Una volta assegnati i relativi valori, premere il tasto **MENU** fini ad uscire dalla programmazione.

10.1.5. Monete [7][1][5]

La bilancia Gamma 500, dispone di 8 monete fisse e 2 monete programmabili.

La bilancia è in grado di stampare il totale dello scontrino nella moneta principale del paese e due tipi di monete estere, da scegliere da parte dell'utente secondo la seguente tavola:

Codice	Moneta	Simbolo
0	Corona Svedese	SKr
1	Yen	Y
2	Corona Norvegese	Nkr
3	Sterlina	L
4	Euro	€
5	Dollaro USA	\$
6	Franco Svizzero	SwF
7	Corona Danese	DKr
8	Programmabile	Programmabile
9	Programmabile	Programmabile

Tabella 10-1

Per usare ciascuna delle monete si deve programmare il valore di cambio, di 6 cifre con 3 decimali rispetto alla moneta del paese della bilancia.

Inoltre nelle monete programmabili, esiste un campo di 7 caratteri alfanumerici per programmare il simbolo che si vuole applicare a quella moneta programmabile. In qualsiasi momento, si può avere un massimo di due monete attivate. Il risultato di questa attivazione è riportato nei risultati di stampa sia dello scontrino e sia dell'etichetta.

10.1.5.1. Programmazione Monete

Per poter programmare le monete, si procede nel seguente modo:

1. Premere **MENU** (2 secondi) **7 1 5**

MENU
7 1 5

D-1=0	D-2=0
	0,00
DIV-0 SKR	

- Impostare il cambio rispetto alla moneta locale della moneta scelta. Ci sono 7 monete fisse come si mostrano nella Tabella 111. Nel caso di scegliere una programmabile, s'imposta anche l'identificativo della stessa. Per passare da una moneta ad un'altra premere **X**, **F1** o **F2**.
- Dopo aver percorso le 9 monete, si consente di assegnare le monete con le quali si lavorerà, compilando i campi D1 e D2. Se si vuole lavorare solo con una moneta, l'altra non avrà assegnato l'identificativo (dal 0 al 9) di nessuna moneta.
- Una volta programmati tutti i valori, premere il tasto **MENU** fino ad uscire dalla programmazione.

10.1.5.2. Monete in Etichetta

Esistono 6 sezioni destinate alle monete per programmare nei formati di etichetta.

Si stamperà su ciascuna delle due possibili monete attive: un testo fisso: "MONETA 1" o "MONETA 2", l'importo nella moneta programmata, e il simbolo della stessa.

Sezione	Stampabile
129	"MONETA 1"
130	"MONETA 2"
131	Importo moneta 1
132	Importo moneta 2
133	Simbolo moneta 1
134	Simbolo moneta 2

Tabella 10-2

10.1.6. Data e Ora [7][1][6]

Questa operazione consente di impostare la data e l'ora dell'orologio interno della bilancia.

Il procedimento di programmazione è il seguente:

1. Premere **MENU** (2 secondi) [7][1][6].
2. Inserire con il tastierino numerico la data e l'ora. La data si mostra nel formato „gg/mm/aaaa” e l'ora in „hh mm ss”. Se si vuole avanzare al seguente campo si deve premere il tasto *.
3. Una volta programmati tutti i valori, premere il tasto per salvare e premere **MENU** fino ad uscire dalla programmazione.

MENU
[7][1][6]

OROLOGIO
09 : 10 : 00
15/Marzo/2011

*

MENU

10.1.7. Programmare Euro [7][1][7]

Si realizza la programmazione delle diverse fasi dell'Euro.

FASE 1: (1/Gennaio/1999 fino al 31/Dicembre/2001): Il cambio dell'EURO è già fisso. La moneta principale sarà quella propria di ogni paese mentre l'EURO rimane come moneta SECONDARIA.

FASE 2: (1/Gennaio/2002 fino al 28/Febbraio/2002): La moneta principale di ogni paese diventa secondaria mentre l'EURO diventa PRINCIPALE in tutti i paesi.

FASE 3: (dal 1 marzo dell'anno 2002): L'EURO diventa la moneta unica.

Una volta impostata la bilancia nella fase corretta dell'EURO la sua bilancia sarà in grado di lavorare ed emettere lo scontrino e/o etichette adesive con gli importi in EURO. Si ricorda quanto segue:

- ⇒ Se nella **fase 1** si desidera vedere il prezzo e l'importo in EURO premere i tasti **SHIFT** e **F1**. Nella **fase 2** si mostreranno gli importi nella moneta locale.
- ⇒ Per mostrare sullo schermo il valore del cambio dell'EURO rispetto alla moneta locale così come la FASE EURO (1,2 o 3) in cui è configurata la bilancia basta seguire i seguenti passi:
 1. Accendere la bilancia, assicurarsi che sia impostata come master, premere **MENU** per 2 secondi.
 2. Selezionare parametro [7][1][7] Programmazione Euro.
 3. Si visualizzerà sulla schermata il cambio dell'Euro.

MENU

PROG EURO
FASE 2
CAMBIO
166.386

[7][1][7]

*

MENU

Digitare il seguente codice:

Fase 1 - Fase2 ⇒ **6022**

Fase 2 - Fase 3 ⇒ **9808**

- Apparirà un messaggio: CAMBIARE ALLA FASE X?
- Premere *
- Ripetere il codice preciso.
- Premere il tasto **MENU** fino a d uscire dal menu di programmazione.

10.1.8. EAN Programmabili [7][1][8]

Codici a barre EAN13 definibili dall'utente per articoli, sono quelli che si possono selezionare nel campo del codice a barre dei totali della definizione del PLU. (Vedi sez. 3.1 ARTICOLI).

1. Assicurarsi che la bilancia è impostata come master, premere **MENU** per 2 secondi.
2. Selezionare il parametro **7 1 8** EAN Programmabili.
3. Premere ***** e **F2** per selezionare el EANC desiderati.
4. Impostare il valore dell'EAN secondo la tabella della sez. Formato EAN 13 di .
5. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire del menu di programmazione.

MENU
7 1 8

PROG	7.1.8
DATI	8-8
EAN PROGRAMMABILI	

MENU

10.1.8.1. CONF. EANC01... EANC10 [7][1][8][X]

Codici a barre EAN13 definibili dall'utente per articoli, sono quelli che si possono selezionare nel campo del codice a barre dei totali della definizione del PLU. (Vedi sez. 3.1.1. Creazione/modifica di un PLU).

1. Assicurarsi che la bilancia è una master, entrare in modo di configurazione generale e cercare il parametro EANC01... EANC10. (Vedi sez. 5 CONFIGURATIONE)
2. Impostare i valori precedenti secondo la tabella della sez. Formato EAN 13 di .

Premere il tasto ***** per salvare il parametro. Si può passare a programmare il seguente parametro o a verificare il nuovo modo di funzionamento della bilancia mettendola in posizione di vendita.

In cui **X** = 1, 2...10

MENU

7 1 8 1

PROG	7.1.8.1
EAN PROG	1-
EANC01	

MENU

7 1 8 10

PROG	7.1.8.10
EAN PROG	10-
EANC10	

10.1.8.2. Formato EAN128 Globale [7][1][8][11]

Non disponibile.

10.1.9. Punti Fedeltà [7][1][9]

Non disponibile.

10.2. MODO SELF-SERVICE [7] [2] [1]

PROG	7.2
DATA	2-4
MODO SELF-SERVICE	

Questo modo di lavoro si realizza collocando un peso sul piatto e nel premere il relativo tasto diretto si ottiene l'etichetta del prodotto selezionato, senza bisogno dell'intervento di un operatore.

I modelli della **Gamma 500 della DIBAL** che possono lavorare in questo modo di lavoro sono quelli che hanno la possibilità di stampare su etichette adesive.

In modo self-service sono operativi solo i tasti diretti, e a seconda del modello, il tastierino numerico semplice (Tasti 0...9).

10.2.1. Configurazione modo self-service [7] [2] [1]

MENU

7 **2** **1**


C

MENU

PROG	721
CONFIGURAZIONE	
NO	

Per configurare la bilancia in modo self-service il procedimento è il seguente:

1. Assicurarsi che la bilancia è impostata come master, premere **MENU** per 2 secondi.
2. Premere **7** **2** **1**.
3. Si seleziona modo self-service **Sì** o modo self-service **NO**.
4. Premere il tasto ***** per salvare la modifica.
5. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

 Se si seleziona modo self-service **Sì**, si inibiscono le funzioni dei parametri Pesatura Automatica, Fissare Prezzo e/o Etichetta per Pesatura.

10.2.2. Self-service: Selezione del codice fisso **7 2 2**

Quando si sta lavorando in modo self-service, è possibile fissare un articolo su:

- Tutta la tastiera.
- La prima fila dei tasti diretti.
- La meta sinistra o metà destra della tastiera.
- Ognuno dei quadranti della tastiera.

Nelle prime due opzioni, l'articolo rimane sempre visualizzato nella bilancia, sino ad una modifica o un cambio con un altro.

Il codice si manterrà visualizzato quando la bilancia è in funzionamento.

! Se per alcun motivo si modifica un campo dell'articolo (ad es. il prezzo), il cambio apparirà immediatamente se la bilancia è master e nel premere un tasto se è una slave.

! Per poter selezionare un codice e fissarlo, la bilancia deve lavorare in modo self-service.

Per realizzare la selezione del codice fisso:

1. Assicurarsi che la bilancia è impostata come master, premere **MENU** per 2 secondi.
2. Premere **7 2 2**.
3. Premere *****.
4. Una volta determinato il modo, se è stato scelto il tipo 1 linea, 2 metà o quattro quadranti, nel premere il tasto ***** si passerà a selezionare il PLU associato in ciascun caso.
5. Premere il tasto del codice da fissare. Se il codice esiste, i suoi dati saranno mostrati sul display di visualizzazione. Se non esiste, apparirà un messaggio di codice erroneo. Tre secondi dopo, se non è stato premuto un altro codice, riapparirà il messaggio di selezione del codice.
6. Se si desidera cancellare il codice fisso premere il tasto **C**.

Il codice rimarrà selezionato sino a che sia sostituito da un altro o cancellato come codice fisso.

Una volta fissato il codice, nel caso di selezione di tutta la tastiera, premendo un qualsiasi tasto diretto si accederà sempre all'articolo fissato, mentre nel caso di selezione di una linea, premendo un qualsiasi tasto della prima linea dei tasti diretti si accederà al codice fissato e premendo un qualsiasi altro tasto si accederà all'articolo programmato in quel tasto diretto.

7. Premere il tasto **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU

7 2 2

In questa sezione si programmano le chiavi di accesso alle varie programmazioni della bilancia. I tasti saranno codici di 4 cifre. La struttura è la seguente:

PROG	7.3
DATA	3-4
CHIAVI	

Esiste una Chiave di Superutente che consente di accedere su tutte le programmazioni.

Esistono inoltre 4 chiavi con accesso ristretto esclusivamente su alcune programmazioni. Queste chiavi sono:

10.3.1. Master [7 3 1]

Questa chiave consente di accedere su tutte le programmazioni. Per programmare questo tasto, il procedimento è il seguente:

1. Premere **MENU** per 2 secondi.
2. Premere **7 3 1**.
3. La bilancia mostrerà un messaggio: "Inserire chiave master". Digitare la chiave di 4 cifre.
4. Premere *****.
5. Premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
7 3 1

PROG	7.3.1
CHIAVE MASTER	

MENU

10.3.2. Codice Programmazione [7 3 2]

Se si programma questa chiave, dovrà essere inserita per accedere alle programmazioni: 1- Articoli, 3- Configurazione sezione, 4- Testi, 6- Formati.

Per programmare questa chiave, il procedimento è il seguente:

1. Premere **MENU** per 2 secondi.
2. Premere **7 3 2**.
3. La bilancia mostrerà un messaggio: "Inserire una nuova chiave articoli". Digitare la chiave di 4 cifre.
4. La bilancia chiederà di ripetere la chiave.
5. La bilancia mostrerà OK.
6. Premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
7 3 2

PROG	7.3.2
CHIAVE PROG	

MENU

10.3.3. Operatori [7 3 3]

Se si programma questa chiave, dovrà essere inserita per accedere alle programmazioni: 2 - Operatori.

Per programmare questa chiave, il procedimento è il seguente:

1. Premere **MENU** per 2 secondi.
2. Premere **7 3 3**.
3. La bilancia mostrerà un messaggio: "Inserire una nuova chiave operatori". Digitare la chiave di 4 cifre.
4. Ripetere la chiave e apparirà OK sullo schermo.
5. Premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
7 3 3

PROG	7.3.3
CHIAVE VENDIT	

MENU

10.3.4. Comunicazioni [734]

Se si programma questa chiave, dovrà essere inserita per accedere alle programmazioni: 5 – Comunicazioni.

Per programmare questa chiave, il procedimento è il seguente:

1. Premere **MENU** per 2 secondi.
2. Premere **734**.
3. La bilancia mostrerà un messaggio: "Inserire una nuova chiave comunicazioni". Digitare la chiave di 4 cifre.
4. Ripetere la chiave e apparirà OK sullo schermo.
5. Premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.3.5. Listati [735]

Se si programma questa chiave, dovrà essere inserita per accedere alle programmazioni: 8- Reports, 9- Cancellazioni.

Per programmare questa chiave, il procedimento è il seguente:

1. Premere **MENU** per 2 secondi.
2. Premere **735**.
3. La bilancia mostrerà un messaggio: "Inserire una nuova chiave listati". Digitare la chiave di 4 cifre.
4. Ripetere la chiave e apparirà OK sullo schermo.
5. Premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.3.6. Menu [736]

Se si programma questa chiave, dovrà essere inserita per accedere alle menu.

Per programmare questa chiave, il procedimento è il seguente:

1. Premere **MENU** per 2 secondi.
2. Premere **736**.
3. La bilancia mostrerà un messaggio: "Inserire una nuova chiave comunicazioni". Digitare la chiave di 4 cifre.
4. Ripetere la chiave e apparirà OK sullo schermo.
5. Premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

MENU
734

PROG 7.3.4
CHIAVE COMUN

*
MENU

MENU
735

PROG 7.3.5
CHIAVE LIST - BO

*
MENU

MENU
736

PROG 7.3.6
CHIAVE MENU

*
MENU

10.4. PARAMETRI DI STAMPA [74]

PROG	7.4
DATA	4-4
PARAM STAMP	

Da questo tipo di programmazione è possibile stabilire i vari criteri con i quali la bilancia stamperà le informazioni.

10.4.1. Parametri Etichetta [741]

In questa programmazione si stabiliscono i parametri utilizzati nella stampa delle etichette. Il procedimento è:

1. Premere **MENU** per 2 secondi.
2. Premere **741.**

I parametri di etichetta sono:

10.4.1.1. Uscita Etichetta [7411]

MENU
741

PROG	7.4.1
PARAM STAMP	1
PARAM ETRI	

Con questo parametro si regola l'uscita dell'etichetta affinché nello stampare non rimanga all'interno della stampante e possa essere estratta in modo agevole. Per tarare il valore di questo parametro: Inserire la distanza di uscita come un numero tra 0 e 255 (in generale 80 è un buon valore).

Premere ***** per salvare e poi programmare il contrasto dell'etichetta o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di progr.

10.4.1.2. Contrasto etichetta [7412]

PROG	7.4.1.1
USCIT ETICH	10

Il valore di questo parametro (da 0 a 9) è direttamente proporzionale al contrasto con il quale si stampano le etichette. Inserire il valore del contrasto come un numero tra 0 e 9 (5 valore in default).

Premere ***** per salvare e passare a programmare il formato dell'etichetta o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.4.1.3. Formato Etichetta [7413]

PROG	7.4.1.2
CONTR ETICH	10

Con questo parametro, il cui valore va da 0 fino a 30*, si determina con quale formato in default si stamperanno le etichette, perciò se va bene così:

„0” ⇒ Allora l'etichetta si stamperà con il formato assegnato ad ogni articolo.

! Se nel campo del formato di etichette del PLU c'è assegnato uno „0” allora il formato di stampa sarà „1” in default.

! Cambio veloce Formato Etichetta, in modo normale, mantenendo premuto **PRINT**

PROG	7.4.1.3
FORMATO ETICH	21

Da „1” a „20” ⇒ Il formato con il quale si stamperà l'etichetta sarà quello selezionato tra quelli predisegnati, indipendentemente di quello dato ad ogni PLU in fase di creazione degli articoli.

Da „21” a „40*” ⇒ Il formato con il quale si stamperà l'etichetta sarà uno dei quelli disegnati, indipendentemente da quello assegnato ad ogni PLU in fase di creazione degli articoli.

Premere ***** per salvare e passare a programmare l'Intestazione o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

* Per modelo:
W-015 y M-515 → Máximo 25
• Para: W-025 y M-525 → Máximo 30

10.4.1.4. Intestazione [7][4][1][4]


Questo parametro riguarda sia il modo di stampa delle etichette e sia quello degli scontrini e può acquisire un valore tra 0 e 1 con il significato:

- „0” - Non retrocede, non stampa l'intestazione.
- „1” - Si retrocede, stampa l'intestazione.

Impostare il valore desiderato come un numero da 0 a 1.

Premere ***** per salvare e passare a programmare il Tipo di Carta o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

PROG	7.4.1.4
INTESTAZIONE	0

 Il problema esiste perché si cambiano la disposizione dei campi quando si cambia la distanza d'uscita. E che da una stessa etichetta programmata con e senza retrocesso viene stampata diversa.

10.4.1.5. Tipo di Carta [7][4][1][5]

Con questo parametro si sceglie il tipo di carta con il quale lavorerà la stampante delle etichette, in altre parole:

- „0” - Carta di etichette adesive.
- „1” - Carta continua senza raccoglitore.
- „2” - Carta continua con raccoglitore.
- „3” - Carta Linerless (vedi Allegato linerless).

Linerless ->Solamente modello M-525

Premere ***** per salvare e passare a programmare il Formato dei Totali di livello 1 o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

PROG	7.4.1.5
TIPO DI CARTA	1

10.4.1.6. Formato dei totali livello 1 [7][4][1][6]

Il valore di questo parametro indica il formato con il quale si stamperanno le etichette dei totali di livello 1. Se questo valore è 0, sarà preso il formato delle etichette emesse.

Premere ***** per salvare e passare a programmare il Formato di Totali di livello 2 o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

PROG	7.4.1.6
FORMATO TOT N 1	21

10.4.1.7. Formato dei totali livello 2 [7][4][1][7]

Il valore di questo parametro indica il formato con il quale si stamperanno le etichette dei totali di livello 2. Se questo valore è 0, sarà preso il formato delle etichette emesse.

Premere ***** per salvare e passare a programmare il Formato di Totali di livello 3 o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

PROG	7.4.1.7
FORMATO TOT N 2	0

10.4.1.8. Formato di totali livello 3 [7][4][1][8]

Il valore di questo parametro indica il formato con il quale si stamperanno le etichette dei totali di livello 3. Se questo valore è 0, sarà preso il formato delle etichette emesse.

Premere ***** per salvare e passare a programmare il Formato di EAN dei Totali di livello 1 o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

PROG	7.4.1.8
FORMATO TOT N 3	15

10.4.1.9. Formato EAN Totali livello 1 [7][4][1][9]

PROG	7.4.1.9
FOR EAN TOT N 1	0

Qui si seleziona il formato EAN dell'etichetta dei totali di livello 1 nel caso di lavorare con accumulati di etichetta per un articolo. (Vedi sez. 10.1.8.1 CONF. EANC01... EANC10)

Se questo parametro si configura a 0, si stamperà con il formato dell'articolo etichettato. (Vedi sez. 5.1.6.6 Formato EAN 13 di)

Premere ***** per salvare e passare a programmare il Formato di EAN dei Totali di livello 2 o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.4.1.10. Formato EAN Totali livello 2 [7][4][1][10]

PROG	7.4.1.10
FOR EAN TOT N 2	1

Qui si seleziona il formato EAN dell'etichetta dei totali di livello 2. Se questo parametro si configura a 0, si stamperà con il formato dell'articolo etichettato.

Premere ***** per salvare e passare a programmare il Formato di EAN dei Totali di livello 3 o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.4.1.11. Formato EAN Totali livello 3 [7][4][1][11]

PROG	7.4.1.11
FOR EAN TOT N 3	0

Qui si seleziona il formato EAN dell'etichetta dei totali di livello 3. Se questo parametro si configura a 0, si stamperà con il formato dell'articolo etichettato.

Premere ***** per salvare e passare a programmare la Centrazione dell'etichetta o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.4.1.12. Centrare Etichetta [7][4][1][12]

PROG	7.4.1.12
CENTRATURA ETICH	0

Regolando il valore di questo parametro è possibile spostare il campo di stampa dell'etichetta in senso verticale verso il basso, con pochissima variazione. È possibile programmare un valore tra 0 e 40.

Premere ***** per salvare e passare a programmare la Centrazione dello scontrino nell'etichettatrice o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.4.1.13. Centrare Scontrino nell'etichettatrice [7][4][1][13]

PROG	7.4.1.13
CENTRATURA SCONTR	0

Regolando il valore di questo parametro è possibile spostare l'inizio della stampa dello scontrino quando questo si stampa nell'etichettatrice. È possibile programmare un valore tra 0 e 40.

Premere ***** per salvare e passare a programmare la distanza opto-testina termica o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.4.1.14. Distanza opto-testina [7][4][1][14]

PROG	7.4.1.14
DIST OPTO-TESTINA	0

Variando il valore di questo parametro si può centrare il campo di stampa delle etichette in senso verticale sia verso l'alto e sia verso il basso con maggior efficacia del parametro precedente CENTRATURA DI ETICHETTA. È possibile inserire un valore tra 0 e 99 (32 in default). Premere ***** per salvare e passare a programmare l'Avvolgitore della carta etichettatrice o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.4.1.15. Avvolgimento carta etichettatrice [7][4][1][15]

PROG	7.4.1.15
RIC CARTA ETICH	SI

Questo parametro controlla l'avvolgitore della carta di etichetta.

'SI' – Permette avvolgere la carta dell'etichetta.

'NO' – Non consente avvolgere la carta dell'etichetta.

Premere ***** per salvare e premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.4.1.16. Controllo di uscita [7][4][1][16]

Non disponibile.

10.4.1.17. Contatore delle etichette [7][4][1][17]

PROG	7.4.1.17
PARAM ET	
CONTATORE ETICHETTE	

Questo parametro consente di sapere quante etichette, i metri e le ore che si sta stampando. Si può impostare un valore a chiunque dei tre valori in modo che una volta superato il valore stabilito e alla nuova accensione della bilancia uscirà un messaggio di manutenzione.

10.4.1.18. Velocità etichetta [7][4][1][18]

PROG	7.4.1.18
PARAM ET	
VELOCITA ETICHETTA	

Questo parametro controlla la velocità di stampa delle etichette. Il valore max consentito è di 10, per difetto, è 0.

Un volta impostato il valore premere ***** per salvare.

10.4.1.19. Seconda etichetta [7][4][1][19]

PROG	7.4.1.19
PARAM ET	
SECONDA ETICHETTA	

Questo parametro consente di creare una seconda etichetta.

'SI' – Stampa la seconda etichetta.

'NO' – Non Stampa la seconda etichetta.

Premere ***** per salvare e premere **MENU** fino ad uscire dal menù di programmazione.

10.4.1.20. Formato etichetta 2 [7][4][1][20]

PROG	7.4.1.20
PARAM ET	
FORMATO ETIC 2	

Selezionare il formato dell'etichetta 2. I formati disponibili sono quelli che vengono stabiliti per difetto, formati fissi, e quelli programmati da noi.

10.4.1.21. Ritardo etichetta 2 [7][4][1][21]

PROG	7.4.1.21
PARAM ET	
RITARDO ETIC 2	

In questa sezione si selezione il ritardo desiderato tra l'etichetta 1 e l'etichetta 2. I valori sono compresi tra 0 e 9. Questi valori esprimono il ritardo in secondi.

Un volta impostato il valore premere ***** per salvare.

10.4.1.22. Stampare etichetta su bilancia [7][4][1][22]

Disponibile solo per bilance label.

10.4.1.23. Etichetta autoestensibile [7][4][1][23]

Mediante questo aggiustamento la lunghezza dell'etichetta sarà regolata per adattarsi alla lunghezza del testo G. Si sposteranno quei campi situati al di sotto del testo G. La lunghezza totale dell'etichetta in nessun caso potrà superare il limite stabilito, 150mm. Questo aggiustamento è effettivo solo per carta continua, linerless ed etichette adesive continue (tipi di carta 1, 2 e 3).

10.4.2. Parametri Scontrino [7][4][2]

In questa programmazione si stabiliscono i parametri che si utilizzeranno nella stampa dello scontrino. Per far ciò:

MENU
[7][4][2]

PROG	7.4.2
PARAM STAMP	2-
PARAMETRI SCONTR	

1. Premere **MENU** per 2 secondi.
2. Premere [7][4][2].

10.4.2.1. Contrasto scontrino [7][4][2][1]

Non disponibile.

10.4.2.2. Linee di fine scontrino [7][4][2][2]

Il valore di questo parametro indica il numero di linee libere da lasciare dopo la stampa dello scontrino (da 1 fino a 9 linee) per poter realizzare il taglio della carta senza perdere le informazioni.

I possibili valori sono da 1 a 9.

PROG	7.4.2.2
LIN FINE SCONTRINO	4

Premere [*] per salvare e passare a programmare il Formato dello scontrino o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.4.2.3. Formato dello scontrino [7][4][2][3]

Con questo parametro il cui valore va da 0 fino a 3 si determina con quale formato in default si stamperanno gli scontrini:

0 – 1 → Scontrini predefiniti.

2 – 3 → Scontrini programmabili dall'utente.

Per modificare questo parametro: Impostare il valore desiderato.

Premere [*] per salvare e passare a programmare il parametro scontrino o premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

PROG	7.4.2.3
FORMATO SCONTRINO	0

* Per modelo: W-020, W-025, M-020 y M-525

10.4.2.4. Scontrino su etichetta [7][4][2][4]

Non disponibile.

10.4.3. Calibrazione Detettore di Etichetta [7][4][3]

En esta programación la balanza permite hacer un ajuste automático del opto. Una vez dentro de este menú pulsar la tecla subtotal [◊] y la balanza efectuará un ajuste automático del opto.

In questa programmazione la bilancia permette una regolazione automatica dell'opto detettore di etichetta. In questo menu premere subtotale [◊] e la bilancia deve fare una regolazione automatica dell'opto.

MENU

7 4 4

PROG	7.4.4
PARAM IMPR	4-
CONTATORE DI	
ETICHETTE	

PROG	7.4.2.1
USARE CONTATORE E	
AVVISI	

PROG	7.4.2.2
SOGLIA DI AVVISO %	10

PROG	7.4.2.3
USARE USCITA DEL	
CASSETTO	NO

10.4.4. Contatore di etichette [7][4][4]

In questo menu si impostano i parametri per il controllo delle etichette. Si dispone di tre parametri:

10.4.4.1. Usare contatore e avvisi [7][4][2][1]

Questo parametro attiva o disattiva il contatore delle etichette e gli avvisi. Se sono attivati gli avvisi la bilancia emetterà un messaggio sullo schermo e un suono per indicare che ci si trova nei limiti stabiliti.

'SI' – Attiva il contatore e gli avvisi.

'NO' – Non attiva il contatore né gli avvisi.

Premere ***** per salvare e premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

10.4.4.2. Soglia di avviso % [7][4][2][2]

In questo menu si deve impostare la soglia nella quale l'etichettatrice emetterà un avviso. Questo avviso indicherà che le etichette sono in fase di esaurimento.

Si deve tener conto che il valore che si imposta è una percentuale.

10.4.4.3. Usare uscita del cassetto per avvisi [7][4][2][3]

Mediante questo parametro si indica all'etichettatrice l'utilizzo dell'uscita del cassetto per l'emissione di avvisi. Ciò permette di connettere questa uscita ad un dispositivo esterno per realizzare gli avvisi.



Per utilizzare queste menu si dovrà attivarla nel menu e test regolazioni

! Per evitare manipolazioni nella gestione del cassetto, i listati che riguardino gli importi di vendite non potranno essere emessi sino a quando non sia stato stampato prima il LISTATO del CASSETTO.

! Nella posizione di Listati, premendo il tasto **PRINT**, la bilancia stampa un listato con tutti i listati possibili, ordinati numericamente.

Per entrare nel menu dei listati, si deve premere **MENU** [8] [1].

Usare i tasti di funzione **F1** e **F2** per muoversi attraverso i vari listati. Una volta giunti sul listato desiderato, premere **↵**.

11.1.1. Listato degli articoli classificati per codice dallo 00000 al 99999 [8][1][1]

Questo listato fornisce le informazioni degli articoli classificati per il loro codice. Premendo il tasto **X**, si può selezionare il range dei codici, il codice dell'articolo, la sezione o il tipo di aliquota IVA. In questo listato sono riportati i codici dei PLU con il loro prezzo e denominazione. Alla fine di questo listato appare il numero di codici salvate nella bilancia.

CODICE – PREZZO – DENOMINAZIONE

CODICI

11.1.2. Listato degli articoli classificati in PLU [8][1][2]

Questo listato fornisce le informazioni degli articoli classificati dal loro PLU. Questo listato mostra i tasti diretti associati a ciascun PLU, assieme al prezzo e alla denominazione. Alla fine di questo listato appare il numero di codici salvate nella bilancia.

PLU – PREZZO – DENOMINAZIONE

CODICI

11.1.3. Listato articoli di equivalenza PLU / CODICE [8][1][3]

Questo listato mostra i tasti diretti associati a ciascun PLU, assieme al codice e alla denominazione. Alla fine di questo listato appare il numero di codici salvati nella bilancia.

PLU – CODICE – DENOMINAZIONE

CODICI

11.1.4. Vendite per articoli classificati in codici dallo 0 al 999999 [8][1][4]

Questo listato fornisce le informazioni degli articoli venduti classificati per codice. Premendo il tasto **X**, si può selezionare il range dei codici, il tipo di livello di accumulati, il codice dell'articolo, la sezione o il tipo di aliquota IVA. In questo listato non appare il numero delle operazioni per articolo. In questo listato si riportano i codici dei PLU con il peso (o unità) venduti e il totale complessivo. Alla fine del listato appare il totale degli articoli venduti, la somma dei pesi e degli importi. Questo listato è ripartito in pesati e non pesati.

ARTICOLI PESATI
CODICE – PESO – IMPORTO

CODICI
SOMMA PESI
SOMMA IMPORTI

ARTICOLI NON PESATI
CODICE – UNITÀ – IMPORTO

CODICI
UNITÀ
SOMMA IMPORTI

Ci sono vari tipi di livelli di accumulati:

- 1** → livello 1 (vendite giornaliere)
- 2** → livello 2 (vendite settimanali)
- 3** → livello 3 (vendite mensili)

Per poter posizionarci sul livello di accumulati, premere **F1** finché appare il livello AC. Esistono tre livelli di accumulato, dal 1 al 3. Per selezionare i livelli di accumulato, si preme il tasto (**1**, **2** e **3**) relativo al livello selezionato (1, 2 e 3 rispettivamente). Per maggiori informazioni sui livelli di accumulato Vedi la sez. 12.2 CANCELLAZIONI DEI LIVELLI. In default se non si seleziona nessun livello, si stamperà il listato relativo al livello 1.

11.1.5. Vendite di articoli classificati in PLU [8][1][5]

Questo listato mostra le vendite associate ad ogni PLU, aparendo nel listato il PLU, la denominazione e l'importo venduto di ogni PLU. Alla fine di questo listato appare il totale degli articoli venduti e l'ammontare degli importi.

PLU – DENOMINAZIONE – IMPORTO

CODICI
AMMONTARE IMPORTI

11.1.6. Vendite per operatori e articoli [8][1][6]

In questo listato si mostrano le vendite realizzate, associate agli operatori che le hanno realizzate. Mediante i tasti dell'operatore, **V0**.. **Vxx** si può inserire il numero di operatore dal quale si vuole stampare le vendite, Se si desidera ottenere un listato di tutti gli operatori, premere il tasto **T/F1**. In questo listato appaiono il PLU, la denominazione e l'importo degli articoli venduti per operatore selezionato. Alla fine del listato di ogni operatore appare il tempo di lavoro dell'operatore in cui svolgeva il suo lavoro con la bilancia.

PLU – DENOMINAZIONE – IMPORTO

LAVORANDO
SERVENDO

11.1.7. Gran totale di gruppo [8][1][7]

In questo listato appaiono il numero di operazioni realizzate e l'importo ottenuto da ogni memoria (operatore). Alla fine appare la somma delle operazioni e l'ammontare degli importi.

MEMORIA – OPERAZ. – IMPORTO

TOTALE GR.

Ci sono diversi tipi di livelli di accumulati:

1 → Livello 1 (vendite giornaliere)

2 → Livello 2 (vendite settimanali)

3 → Livello 3 (vendite mensili)

Ci sono listati in cui si possono ottenere in livelli di accumulato. Esistono tre livelli di accumulato, dal 1 al 3. Per selezionare i livelli di accumulato, si preme il tasto **1**, **2** y **3** relativo al livello selezionato (1, 2 e 3 rispettivamente). In default se non si seleziona nessun livello, si stamperà il listato relativo al livello 1.

11.1.8. Vendite per articolo classificati per codice dallo 00000 al 99999 [8][1][8]

In questo listato si mostrano le vendite per articolo classificati per codice. Premendo il tasto **X**, si può selezionare il range dei codici, il tipo di livello di accumulati, il codice dell'articolo, la sezione o il tipo di aliquota IVA. In questo listato appaiono i codici, il PLU associato, la denominazione, il numero di operazioni, il peso e l'importo di ciascuno degli articoli venduti e infine:

- Il totale di articoli venduti.
- Il totale del numero di operazioni realizzate sugli articoli.
- La somma dei pesi di tutti gli articoli.
- L'ammontare degli importi di tutti gli articoli.

Questo listato è ripartito in pesati e non pesati.

ARTICOLI PESATI

CODICE – PLU – DENOMINAZIONE
OPERAZIONI – PESO – IMPORTO

CODICI
SOMMA PESI
AMMONTARE IMPORTI

ARTICOLI NON PESATI

CODICE – PLU – DENOMINAZIONE
OPERAZIONI – UNITÀ – IMPORTO

CODICI
UNITÀ
AMMONTARE IMPORTI

Ci sono diversi tipi di livelli di accumulati:

1 → livello 1 (vendite giornaliere)

2 → livello 2 (vendite settimanali)

3 → livello 3 (vendite mensili)

Per poter posizionarci nel livello degli accumulati, premere **F1** finché appare il livello AC. Esistono tre livelli di accumulato, dal 1 al 3. Per selezionare i livelli di accumulato, si preme il tasto (**1**, **2** e **3**) relativo al livello selezionato (1, 2 e 3 rispettivamente). In default se non si seleziona nessun livello, si stamperà il listato relativo al livello 1.

11.1.9. Gran totale di gruppo [819]

In questo listato si riporta il numero di scontrini (clienti) e il totale complessivo per operatore (memoria) ripartito in totali, totali grossisti, totali negativi, articoli pesati, articoli non pesati, articoli stornati ed infine i totali in modalità di pagamento.

***** GRAN TOTALE *****

MEMORIA – CLIENTI – IMPORTO

TOTALE GR.

*** TOTALI GROSSISTI ***

MEMORIA – CLIENTI – IMPORTO

TOTALE GR.

*** TOTALI NEGATIVI ***

MEMORIA – CLIENTI – IMPORTO

TOTALE GR.

*** ARTICOLI PESATI ***

MEMORIA – OPERAZ. – IMPORTO

TOTALE GR.

** ARTICOLI NON PESATI **

MEMORIA – OPERAZ. – IMPORTO

TOTALE GR.

*** ARTICOLI STORNATI ***

MEMORIA – OPERAZ. – IMPORTO

** ARTICOLI ANNULLATI **

MEMORIA – OPERAZ. – IMPORTO


** TOTALI MODALITÀ DI PAGAMENTO **

IMPORTO

CONTANTI

Con il fine di controllare gli sconti applicati, sia in linea che nei totali, in questo listato appariranno le seguenti informazioni per operatore:

- Relazione degli sconti applicati sul *totale dello scontrino*: il numero di operazioni indica il numero di scontrini in cui è stato applicato questo tasso di sconto, e l'importo rappresenta l'ammontare degli importi scontati.
- Relazione degli sconti applicati su singole linee: il numero di operazioni indica il numero di scontrini in cui è stato applicato questo tasso di sconto su alcune linee, e l'importo rappresenta l'ammontare degli importi scontati.

 Nelle liste denominate GRAN TOTALE, ARTICOLI PESATI E ARTICOLI NON PESATI, gli importi che appaiono sono prima di applicare gli sconti dei totali, però dopo aver applicato gli sconti delle linee. Nella lista denominata TOTALI MODALITÀ DI PAGAMENTO, gli importi sono comprensivi di tutti gli sconti.

Ci sono diversi tipi di livelli di accumulati:

1 → livello 1 (vendite giornaliere)

2 → livello 2 (vendite settimanali)

3 → livello 3 (vendite mensili)

Ci sono listati che si possono ottenere in livelli di accumulato. Esistono tre livelli di accumulato, dal 1 al 3. Per selezionare i livelli di accumulato, si preme il tasto (**1**, **2** e **3**) relativo al livello selezionato (1, 2 e 3 rispettivamente). In default se non si seleziona nessun livello, si stamperà il listato relativo al livello 1.

11.1.10. Totale di aliquote IVA [8 1 10]

In questo listato si mostrano le vendite ripartite per i differenti tipi di aliquote IVA. Si può selezionare il livello di accumulati. Appaiono i vari tipi di aliquote IVA, il valore in percentuale e il totale di ogni tipo, e infine, l'IVA totale di quanto venduto.

BASE IMPONIBILE

TOTALE IVA

TOTALE CON IVA

Ci sono diversi tipi di livelli di accumulati:

1 → livello 1 (vendite giornaliere)

2 → livello 2 (vendite settimanali)

3 → livello 3 (vendite mensili)

Ci sono listati che si possono ottenere in livelli di accumulato. Esistono tre livelli di accumulato, dal 1 al 3. Per selezionare i livelli di accumulato, si preme il tasto (**1**, **2** e **3**) relativo al livello selezionato (1, 2 e 3 rispettivamente). In default se non si seleziona nessun livello, si stamperà il listato relativo al livello 1.

11.1.11. Totale delle vendite per sezione [8] 1 [11]

Questo listato riporta l'importo totale delle vendite per sezione.

SEZIONE – TOTALE

Ci sono diversi tipi di livelli di accumulati:

[1] → livello 1 (vendite giornaliere)

[2] → livello 2 (vendite settimanali)

[3] → livello 3 (vendite mensili)

Ci sono listati che si possono ottenere in livelli di accumulato. Esistono tre livelli di accumulato, dal 1 al 3. Per selezionare i livelli di accumulato, si preme il tasto ([1], [2] e [3]) relativo al livello selezionato (1, 2 e 3 rispettivamente). In default se non si seleziona nessun livello, si stamperà il listato relativo al livello 1.

11.1.12. Listato delle vendite orarie [8] 1 [12]

Questo listato riporta il totale complessivo delle vendite per segmento orario. Ogni segmento è di un'ora.

ORA – TOTALE

Ci sono diversi tipi di livelli di accumulati:

[1] → livello 1 (vendite giornaliere)

[2] → livello 2 (vendite settimanali)

[3] → livello 3 (vendite mensili)

Ci sono listati che si possono ottenere in livelli di accumulato. Esistono tre livelli di accumulato, dal 1 al 3. Per selezionare i livelli di accumulato, si preme il tasto ([1], [2] e [3]) relativo al livello selezionato (1, 2 e 3 rispettivamente). In default se non si seleziona nessun livello, si stamperà il listato relativo al livello 1.

11.1.13. Listato degli ultimi PLU modificati [8] 1 [13]

In questo listato appaiono gli ultimi PLU modificati per codice.

Premendo il tasto [X], si può selezionare il range dei codici, il codice dell'articolo, la sezione il tipo di aliquota IVA. In questo listato sono riportati i codici dei PLU con il loro prezzo e denominazione. Alla fine di questo listato appare il numero degli ultimi codici modificati.

CODICE – PREZZO – DENOMINAZIONE

CODICI

Per fare la cancellazione degli PLU modificati premere il tasto

[C]. Premere [*] quindi premere [*] per confermare l'eliminazione, o [C] per annullare.

Una volta eliminata viene visualizzata sullo display ' MODIF. CANCELLATI '.

Premere [*] per tornare all'elenco degli ultimi PLU modificati.

11.1.14. Listato del cassetto [8114]

In questo listato appaiono i totali, classificati per modalità di pagamento, e lo stato del cassetto, la sua prima apertura e il bilancio.

Per ottenere il listato del cassetto è necessario che il parametro „5.1.7.5. CONTROLLO DEL CASSETTO” sia attivo.

Se è la prima volta che si ottiene questo listato dopo un’inizializzazione della bilancia, di un fine giornata con cancellazione o di un azzeramento dell’accumulato parziale o totale, si deve inserire la quantità di denaro esistente nel cassetto mediante il tastierino numerico, per la successiva verifica con il bilancio ottenuto dalla bilancia. Se nell’inserire la quantità da verificare si commette un errore, premendo il tasto si cancella la quantità inserita.

Questo listato può essere stampato tutte le volte che si vuole, però il bilancio del cassetto sarà stampato solo la prima volta dopo un’inizializzazione, un fine giornata con cancellazione o di un azzeramento dell’accumulato parziale o totale.

**** TOTALI MODALITÀ DI PAGAMENTO ****
MODO – IMPORTO

CONTANTI
BANCOMAT/ASSEGNO
CREDITO

***** CONDIZIONE CASSETTO *****

ORA INIZIO (ora 1^a apertura giornaliera del cassetto)
VENDITE IN CONTANTI
(cont. + bancomat + credito)
DEPOSITI
RITIRI
SALDATO IN CONTO
QUANTITÀ REALE
QUANTITÀ VERIFICATA
DIFFERENZA

11.1.15. Listato dei prodotti [8115]

Listato dei prodotti. In questo listato appaiono i prodotti programmati nella bilancia.

NRP. – N. IDENTIFIC. – PESO

SOMMA PESI..:

11.1.16. Listato dei clienti [8116]

In questo listato appaiono i clienti debitori.

CLIENTE – IMPORTO

11.1.17. Listato fiscale [8117]


In questo listato appaiono tutti gli scontrini e le etichette realizzati nella bilancia. Il funzionamento di questo listato dipende dal valore del parametro MODO FISCALE. Questo modo di lavoro si deve configurare in modo test.

Questo parametro consente di elencare tutti gli scontrino di uno o di vari giorni secondo l'ordine in cui sono stati memorizzati. Prima di stampare il listato si deve inserire l'intervallo delle date desiderato, in default la data iniziale e finale appaiono al valore della data attuale programmata nella bilancia. Per editare la data posizionarsi sulla data iniziale o terminale premendo il tasto , e scrivere la data nel formato “ggmmaa” usando il tastierino numerico.

Il listato fiscale si può stampare mediante la stampante dello scontrino (in default) o l'etichettatrice collocando in questo caso un rullino di carta continuo. Per cambiare di stampante premere il tasto PRINT.


! Per listato Fiscale con riavvolgitore, affinché il rullino di carta continua non faccia attrito e possa girare, è necessario usare un rullino di carta con mandrino da 40 mm.

! Le caratteristiche di questi rullini sono: Diametro interno 40mm., diametro esterno 100mm., larghezza 60mm., emulsione esterna **BK-60X100: Rullino carta termica bianca s/imp. 60x100x40.**

Dopo aver fatto un listato fiscale si può realizzare una cancellazione specifica della memoria fiscale, per far ciò si deve premere ripetutamente il tasto di sottototale , o si può realizzare anche un'inizializzazione completa della bilancia.



Se rimangono scontrini in memoria che non sono mai stati stampati apparirà il messaggio "COPIE NON ELENATE". Dopo una corretta cancellazione appare il messaggio "CANCELLATO".

Quando si lavora con il parametro di riapertura di scontrino a valore 9 (possibilità di riapertura di qualsiasi scontrino della memoria), non si permetterà di riaprire gli scontrini precedenti all'ultima cancellazione di contabilità.

Si può consultare in qualsiasi momento il grado di occupazione della memoria fiscale accedendo al listato fiscale e premendo sullo schermo di selezione delle date il tasto . Si mostrerà "Memoria occupata: XX %" indicando il grado di occupazione attuale della memoria.

Quando si lavora in modo fiscale gli scontrino non si cancellano anche se inviati al PC (si inviano se è stato selezionato valore 1 per il parametro "Movimento giornaliero").

11.1.18. Listato della giacenza]




Esiste un nuovo listato nel **MENU**    denominato "Listato della giacenza" nel quale si stampa la giacenza attuale di tutti gli articoli configurati nella bilancia.

Per ottimizzazione del listato, si stamperanno solo gli articoli che abbiano giacenza diversa da zero. Non si stamperanno neanche gli articoli tipo "storno" che non hanno senso per il controllo della giacenza.

COD – GIACENZA – DENOMINAZIONE

CODICI.....:

11.1.19. Elenco delle vendite mensili]

Esiste un nuovo elenco nel **MENU**    denominato "elenco delle vendite mensili" nel quale si stampa un riepilogo delle vendite mensili.

11.1.20. Elenco di vendite in allenamento [F8]1 [20]

Esiste un nuovo elenco nel **MENU** [8]1 [20] denominato “*elenco delle vendite in allenamento*” nel quale si stampa un riepilogo delle vendite realizzate nel modo allenamento.

Ci sono vari tipi di livelli di accumulati:

[1] (Livello 1 (vendite di un giorno))

[2] (Livello 2 (vendite settimanali))

[3] (Livello 3 (vendite mensili))

Ci sono elenchi che si possono ottenere mediante livelli di accumulato. Esistono tre livelli di accumulato, dal 1 al 3. Per selezionare i livelli di accumulato, si preme il tasto [1] [2] e [3] relativo al livello selezionato (1, 2 e 3 rispettivamente). Per difetto se non si seleziona nessun livello, si stamperà l'elenco relativo al livello 1.

11.1.21. Elenco delle vendite giornaliere [F8]1 [21]

Esiste un nuovo elenco nel **MENU** [8]1 [20] denominato “*elenco delle vendite giornaliere*” nel quale si stampa un riepilogo delle vendite realizzate in un giorno. La bilancia indicherà la data del giorno dal quale si vuole estrarre l'elenco. Una volta inserita la data si stamperà un elenco con questa forma.

***** ELENCO GIORNALIERO *****

Data

Numero di scontrino

TOTALE ACCUMULATO DEL GIORNO RICHIESTO

OPERAZIONI E IMPORTO

TOTALE COMPLESSIVO

TOTALE IVA

11.2. LOGOS [F8]2

Stampa listato de logotipo.

11.3. FONTS [F8]3

Stampa listato de fonts (lettere).

12.CANCELLAZIONI [9]

12.1. CANCELLAZIONE Z [9 1]

Esistono nella bilancia 3 contatori indipendenti dei totali indicati come i LIVELLI 1, 2 e 3. Questa cancellazione azzererà i contatori degli accumulati dei tre livelli.

Per realizzare questa operazione:

1. Accedere al menu cancellazioni premendo **MENU** per 2 secondi.
2. Premere i tasti **9 1**
3. Premere 6 volte il tasto *****.
4. La bilancia offre due opzioni: premere il tasto ***** (SI) o premere il tasto **X** (NO):
 - Se si preme ***** (SI) , si emetterà un listato di azzeramento del livello 1, si farà l'azzeramento di tutti i livelli e si disattiveranno gli operatori.
 - Se si preme **X** (NO), si emetterà un listato però in questo caso non si farà l'azzeramento, né si disattiveranno gli operatori.

12.2. CANCELLAZIONI DEI LIVELLI [9 2]

Esistono nella bilancia 3 contatori indipendenti dei totali indicati come i LIVELLI 1, 2 e 3.

La cancellazione del totale di un contatore del livello si accumula nel totale dell'accumulatore del livello subito superiore.

Ad esempio, le vendite di una giornata si accumulano nel livello 1, arrivato il fine giornata si cancella e si accumula nel livello 2. Questo livello 2 accumula le vendite settimanali, per cui non si cancella fino ad arrivare il fine di settimana. Nel cancellarsi, si accumula nel livello 3, che sono le vendite del mese. Quando si cancella il livello 3, quello che aveva accumulato scomparirà dalla bilancia.

Per cancellare il contenuto di uno di questi accumulatori:

1. Accedere al menu cancellazioni premendo **MENU** per 2 secondi.
2. Premere il tasto **9 2**
3. Premere il tasto *****.
4. Premere il tasto del livello che si desidera cancellare utilizzando i tasti diretti **1**, **2** y **3** rispettivamente per i livelli 1,2,3.
5. Premere 4 volte il tasto *****.
6. La bilancia offre due opzioni: premere il tasto ***** (SI) o premere il tasto **X** (NO):
 - Se si preme ***** (SI), si farà l'azzeramento di tale livello e si disattiveranno gli operatori.
 - Se si preme **X** (NO), si emetterà un listato con gli accumulati di tale livello, ma in questo caso non si farà l'azzeramento del livello, né si disattiveranno gli operatori.

12.3. CANCELLAZIONI PARZIALI [9 3]

12.3.1. Cancellazione di articoli [9 3 1]

Mediante questa opzione del menu si cancellano gli articoli salvati nella bilancia.

Per realizzare questa operazione:

1. Accedere al menu cancellazioni premendo **MENU** per 2 secondi.
2. Premere i tasti **9 3 1**.
3. Premere 3 volte il tasto *****.
4. La bilancia offre due opzioni: premere il tasto ***** (SI) o premere il tasto **X**:
 - Se si preme ***** (SI), si cancelleranno gli articoli salvati nella bilancia.
 - Se si preme **X** (NO), si annullerà la cancellazione degli articoli.

12.3.2. Cancellazione di formati [9 3 2]

Mediante questa opzione del menu si cancellano i formati sia di scontrino e sia di etichetta non fissi.

Per realizzare questa operazione:

1. Accedere al menu cancellazioni premendo **MENU** per 2 secondi.
2. Premere i tasti **9 3 2**.
3. Premere 3 volte il tasto *****.
4. La bilancia offre due opzioni: premere il tasto ***** (SI) o premere il tasto **X** (NO):
 - Se si preme ***** (SI), si cancelleranno i formati di scontrino e di etichetta non fissi della bilancia.
 - Se si preme **X** (NO), si annullerà la cancellazione dei formati.

12.3.3. Cancellazione della tracciabilità [9 3 3]

Mediante questa opzione del menu, si cancellano i dati associati alla tracciabilità. Si permettono tre azioni di cancellazione relazionate con la tracciabilità: cancellazione completa, cancellazione solo dei prodotti e reset del prodotto attivo.

12.3.3.1. Cancellaz. completa tracciabilità [9 3 3 1]

Per realizzare questa operazione:

1. Accedere al menu cancellazioni premendo **MENU** per 2 secondi.
2. Premere i tasti **9 3 3 1**.
3. Premere 3 volte il tasto *****.
4. La bilancia offre due opzioni: premere il tasto ***** (SI) o premere il tasto **X** (NO):

- Se si preme ***** (SI), si realizzerà la cancellazione completa della tracciabilità.
- Se si preme **X** (NO), si annullerà la cancellazione completa della tracciabilità.

12.3.3.2. Cancellazione dei prodotti [9 3 3 2]

Per realizzare questa operazione:

1. Accedere al menu cancellazioni premendo **MENU** per 2 secondi.
2. Premere i tasti **9 3 3 2**.
3. Premere 3 volte il tasto *****.
4. La bilancia offre due opzioni: premere il tasto ***** (SI) o premere il tasto **X** (NO):
 - Se si preme ***** (SI), si realizzerà la cancellazione dei prodotti attivati su tracciabilità.
 - Se si preme **X** (NO), si annullerà la cancellazione dei prodotti attivati su tracciabilità.

12.3.3.3. Cancellazione del prodotto attivo [9 3 3 3]

Nell'attivare un prodotto, o nel leggere il codice EAN 128 di uno salvato nella bilancia, rimane salvato come prodotto attivo. Questa associazione permane anche se si spegne la bilancia finché si realizzi un'altra lettura di un codice EAN128 con lo scanner o finché si cancelli il prodotto attivo.

Per cancellare il prodotto attivo seguire i seguenti punti:

1. Accedere al menu cancellazioni premendo **MENU** per 2 secondi.
2. Premere i tasti **9 3 3 3**.
3. Premere 3 volte il tasto *****.
4. La bilancia offre due opzioni: premere il tasto ***** (SI) o premere il tasto **X** (NO):
 - Se si preme ***** (SI), si realizzerà la cancellazione del prodotto attivo.
 - Se si preme **X** (NO), si annullerà la cancellazione del prodotto attivo.

12.3.4. Cancellazione della configurazione [9 3 4]

Mediante questa opzione del menu, si ripristinano i dati di configurazione ai valori in default.

Per realizzare questa operazione:

1. Accedere al menu cancellazioni premendo **MENU** per 2 secondi.
2. Premere i tasti **9 3 4**.
3. Premere 3 volte il tasto *****.
4. La bilancia offre due opzioni: premere il tasto ***** (SI) o premere il tasto **X**:
 - Se si preme ***** (SI), si ripristinano i valori di configurazione in default.

Se si preme **X** (NO), si annullerà il procedimento di ripristino dei valori di configurazione in default.

I modelli della **Gamma 500 di DIBAL** hanno la possibilità di registrare una sequenza di battute e riprodurre in seguito tale sequenza. Solamente nelle modelli W-020, W-025 e M-520, M-525 e possibile programmare 2 macro.

In questa sezione si spiega come si programmano i tasti di accesso diretto alle funzionalità più utilizzate dall'utilizzatore.

Per eseguire la macro programmata dovranno essere premuti di seguito il tasto di **MENU** e il tasto dove è stata assegnata la macro.

MENU

F2 x 9
* **1**

PROG	10.1
MACRO	1-4
PROG. MACRO	

13.1. PROGRAMMAZIONE DELLE MACRO [10] [1]

Premere il tasto **MENU** per 2 secondi.

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menù e **F1** per salire.

Selezionare l'opzione 10 Macro, premere il tasto * e all'interno di questa selezionare l'opzione 1, Prog. Macro.

La bilancia mostrerà ciascuno dei passi nella programmazione delle macro:

X

MACRO-

1. Inserire il **numero di macro** che si vuole programmare.

X

MACRO 2
TASTO MACRO
PLU 0

2. Selezionare sulla tastiera il **tasto diretto** al quale si assegnerà la macro

! Se la tastiera ha tasti di macro, le prime 10 macro devono corrispondere con il tasto di macro.

X

MACRO 2
DESCRIZIONE

3. Programmare la **descrizione della macro**. Si tratta di un testo che aiuti l'utilizzatore ad identificare la funzionalità della macro.

X

MACRO 2
PASSWORD
M

4. Programmare la **password della macro**. In opzione può essere programmata una password di 4 cifre che permetta o inibisca l'esecuzione della macro.

5. Infine ci chiederà di premere il tasto assegnato per cominciare la registrazione della macro.

Da questo momento, la bilancia uscirà allo schermo di pesatura, e memorizzerà tutte le battute dei tasti finché a pulsare il tasto * per 2 secondi.

! All'interno di questa programmazione delle macro, mediante la pressione del tasto **PRINT** si può ottenere un elenco completo delle macro attuali.

13.2. COPIARE LA MACRO [10]2]

MENU

F2 x 9

* **2**

PROG	10.2
MACRO	2-4
COPIARE MACRO	

Premere il tasto **MENU** per 2 secondi.

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menù e **F1** per salire.

Selezionare l'opzione 10 Macro, premere il tasto * e all'interno di questa selezionare l'opzione 2, Copia Macro.

La bilancia mostrerà ciascuno dei passi della copia delle Macro:

X

ORIGINE	---
DESTINO	
MACRO	

1. Inserire il numero di macro **origine** che si desidera copiare.

2. Inserire il numero di macro **destino** a dove si desiderano copiare i dati della macro origine.

3. Selezionando sulla tastiera il **tasto diretto** al quale si assegnerà la macro

X

ORIGINE	1
DESTINO	---
MACRO	

ORIGINE	1
DESTINO	2
MACRO	-----

! Se la tastiera ha tasti di macro, le prime 10 Macro devono corrispondere con il tasto di macro.

4. Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla situazione di lavoro.

13.3. CANCELLARE LE MACRO [10]3]

MENU

F2 x 9

* **3**

PROG	10.3
MACRO	3-4
CANCELLARE MACRO	

Premere il tasto **MENU** per 2 secondi.

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menù e **F1** per salire.

Selezionare l'opzione 10 Macro, premere il tasto * e all'interno di questa selezionare l'opzione 3, Cancella Macro.

Inserire il numero di macro che si desidera cancellare e premere il tasto *

Per uscire dalla programmazione si dovrà premere il tasto **MENU** fino a ritornare alla situazione di lavoro.

MENU

F2 x 9
*** 4**

PROG	10.4
MACRO	4-4
EDITARE MACRO	

MACRO	---
-------	-----

MACRO 1	CTR
ACCESSO A TIPO CARTA	
MENU *, NUME 7.	

MACRO 1	EDT
ACCESSO A TIPO CARTA	
MENU *, NUME 7.	

13.4. EDIZIONE DELLE MACRO **[10]4**


In questa sezione si può editare la sequenza dei tasti che abbiamo programmato in una determinata macro. Per accedere a questa configurazione:

Premere il tasto **MENU** per 2 secondi.

Per passare da un'opzione ad un'altra si utilizzano i tasti **F2** per scendere nel menù e **F1** per salire.

Selezionare l'opzione 10 Macro, premere il tasto ***** e all'interno di questa selezionare l'opzione 4, Edita Macro.

Inserire il numero di macro che si desidera editare e premendo il tasto ***** si mostrerà la sequenza di battute dei tasti relativi alla macro.

 Se al termine della descrizione del tasto appare un asterisco (*) sarà indicativo di una pressione lunga del tasto.

Esistono due modi di funzionamento:

Controllo della sequenza delle macro:

Questo modo di funzionamento è per controllare la sequenza di battute assegnate alla relativa macro. In questo modo, i tasti hanno le seguenti funzioni:

- +** Spostarsi in avanti in una posizione di battuta.
- Spostarsi all'indietro in una posizione di battuta.


C Cancellare la battuta attuale.

T/FT Inserire nella posizione attuale.

***** Salvare i cambi nella macro.

Edizione dei tasti della macro:

In questo modo di funzionamento, la bilancia memorizzerà i tasti che si premono nella posizione che si trovi intermittente.

 Per cambiare da modo controllo a modo edizione e viceversa, è sufficiente mantenere premuto il tasto di totale **0**.

14.1. RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Le bilance della **Gamma 500** della **DIBAL** realizzano un test di check-up delle anomalie ad ogni avvio.

I messaggi di errore presenti nella bilancia in caso di riscontrare alcun problema può indicarne la causa.

Di seguito si riporta una lista dei problemi e dei messaggi di errore più frequenti così come il modo per risolverli.

14.1.1. Problemi con il peso

Possono presentarsi i seguenti problemi e messaggi di errore relativi al peso.

ERRORE DELLO ZERO

- Assicurarsi che il piatto di pesatura sia libero.
- Assicurarsi che nessun oggetto tocchi il piatto.

LA BILANCIA SI BLOCCA

- Spegner e riaccendere la bilancia con il piatto vuoto.
- Verificare l'assenza di tasti bloccati.

LA BILANCIA PESA MALE

- Verificare il piatto e il supporto di spegnimento e accensione.

NON VI È PESO SUL PIATTO PERÒ IL VALORE DEL PESO NON È ZERO

- Premere il tasto di autozero, **SHIFT** e **0**.

IL PESO È NEGATIVO

- Riavviare la bilancia, assicurandosi che il piatto sia vuoto.

14.1.2. Errori di comunicazione

Di seguito si riportano i principali problemi e messaggi di errore relativi alla comunicazione:

ERRORE DI COMUNICAZIONI (COMUNIC. ERRORE)

- Assicurarsi che la bilancia sia correttamente indirizzata. Se questa lavora come bilancia senza comunicazioni ad altre bilance, assicurarsi che questa sia impostata come **master**. (Vedi sez 7.4.11 Impostazione master-saleve).
- Se è connessa ad altre bilance verificare:
 - che esista solo una bilancia **master** su tutta la sezione.
 - che l'indirizzo delle slaves sia unico all'interno della stessa sezione.
 - che i cavi di comunicazione siano correttamente connessi.

LA BILANCIA NON COMUNICA CON IL COMPUTER

- Verificare le connessioni nella bilancia.
- Verificare l'impostazione della comunicazione Ethernet nella sez. 7.4.1.1 Parametri comunicazioni Ethernet.
- Verificare il numero di gruppo alla sez. 11.1.1 GRUPPO.

LE BILANCE NON COMUNICANO TRA DI LORO

- Verificare le connessioni tra le bilance.
- Verificare l'impostazione MASTER / SLAVES alla sez. 7.4.1.1 Impostazione master-slave.

14.1.3. Problemi con gli articoli

Si possono presentare i seguenti problemi e messaggi di errore in relazione con la programmazione ed utilizzo dei PLU:

PLU ERRORE

- Il tasto diretto premuto non è stato programmato con nessun P.L.U. Vedi sez. 3.1.1 Creazione / modifica di un PLU per programmare detto tasto.

CODICE ERRORE

- Inserendo il codice non si accede al PLU. Verificare che il prezzo diretto non sia attivato. (Vedi sez. 2.31 Prezzo directto).

NON APPARE L'IMPORTO IN EURO

- Verificare nel MANUALE la sez. 5.1.3 Conf. Scontrino.

14.1.4. Problemi di stampa

È possibile che si presentino i seguenti problemi e messaggi di errore relazionati con la stampa dello scontrino ed etichette adesive:

LA QUALITÀ DELLA STAMPA NON È QUELLA DESIDERATA

- Regolare i parametri di contrasto della stampante nella sez. 10.4. PARAMETRI di STAMPA.
- Pulire la testina termica con un panno asciutto.

LO SCONTRINO NON ESCE COMPLETAMENTE

- Porre il parametro *LINEE FINE SCONTRINO* (Vedi sez. 11.4.2.1 Linee fine scontrino) ad un valore diverso da zero.

NON SI STAMPA L'ETICHETTA

- Attivare gli operatori. (Vedi sez. 4.1 ATTIVAZIONE OPERATORI)
- Verificare che l'articolo selezionato sia stato attivato.
- Verificare la buona configurazione dell'etichettatrice. (Vedi sez. 10.4. PARAMETRI di STAMPA)
- Verificare la collocazione della carta delle etichette adesive.

L'ETICHETTA NON SI STAMPA CON IL FORMATO DESIDERATO

- Verificare formato e dimensioni dell'etichetta. (Vedi sez. 4.1 ATTIVAZIONI)

NON APPARE O NON È CORRETTO IL CAMPO EURO

- Verificare nel MANUALE la sez. 5.1.3 Conf. Scontrino
- Verificare che il formato di etichetta ha le sezioni relative all"Euro. (Vedi sez. 9.1.1 Programmare formato di etichetta)
- Verificare la fase attuale dell"EURO. (Vedi sez. 11.1.7 Programmare Euro)

ERRORE DI ETICHETTA

- Sostituire il rullino delle etichette adesive con uno nuovo.

ERRORE DI CARTA

Sostituire il rullino di carta termica.

14.1.5. Problemi su schermo e tastiera

Possono sorgere i seguenti problemi relazionati con la visualizzazione e la tastiera:

NON FUNZIONANO I TASTI DEGLI OPERATORI

- Attivare gli operatori. (Vedi sez. 4.1 ATTIVAZIONE OPERATORI)
- Verificare che siano attivati gli articoli usati nell"operazione.

NON FUNZIONA IL TASTO (LIBERA PREZZO)

- Porre il parametro LIBERA PREZZO su Sì. (Vedi sez. 5.1.2.3 Permettere prezzo libero)

NON È POSSIBILE LA RICERCA DI UN PLU MEDIANTE IL SUO CODICE

- Verificare il numero di cifre significative con le quali lavora la sua bilancia: consultare la sez. 5.1.8.2 Cifre codice.

NON FUNZIONA IL TASTO (SOTTOTOTALE)

- Abilitare la funzione di sottototale. (Vedi 5.1.2.8 Operazione di sottototale)

14.1.6. Problemi di programmazione

Si possono presentare le seguenti difficoltà quando si programma la bilancia:

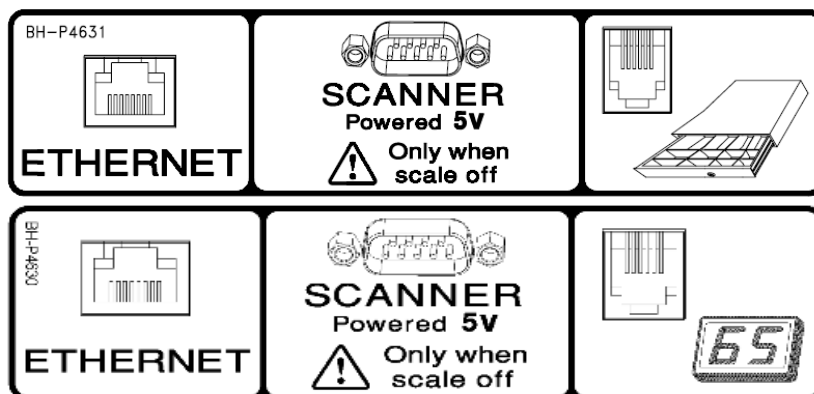
NON È POSSIBILE PROGRAMMARE LA BILANCIA

- Assicurarsi che la bilancia sia impostata come MASTER. (Vedi sez. 7.4.1.1 Impostazione master-slave)

Se il problema non si risolve seguendo le possibili soluzioni offerte, consultare la sezione di assistenza telefonica per ottenere i mezzi disponibili per il supporto e la manutenzione della bilancia.

14.2. CONNETTORI DI COMUNICAZIONE

I connettori di comunicazione si trovano sulla parte inferiore della bilancia. La distribuzione e le caratteristiche di detti connettori sono le seguenti.



 BH-P4631 ETHERNET	Connettore marcato come ETHERNET Comunicazione ETHERNET
 SCANNER Powered 5V Only when scale off	Connessione a Scanner Alimentato a 5v
	Connettore marcato come : Cassetto Cassetto monete (su modelli NON pensili)
	Connettore marcato come : Turnomatic Turnomatic (su modelli pensili)

14.3. TURNOMATIC

Le bilance 500 pensili hanno l'opzione di Turnomatic. La connessione alla bilancia si realizza mediante un connettore RJ11 (connettore telefonico). Il cavo da utilizzare sarà schermato a tre vie, tenendo conto il seguente schema di connessione:

Connettore RJ11:

Numero di PIN

- 1-----SOPRA
- 5-----SOTTO
- 6-----COMUNE
- 2 a 4-----N.C.

14.4. CAVO DI APERTURA DEL CASSETTO

Come nel turnomatic su pensili, il cavo di apertura del cassetto, nei restanti modelli, impiega lo stesso connettore RJ11. L'assegnazione dei pin usati è la seguente:

Connettore RJ11:

Numero di PIN

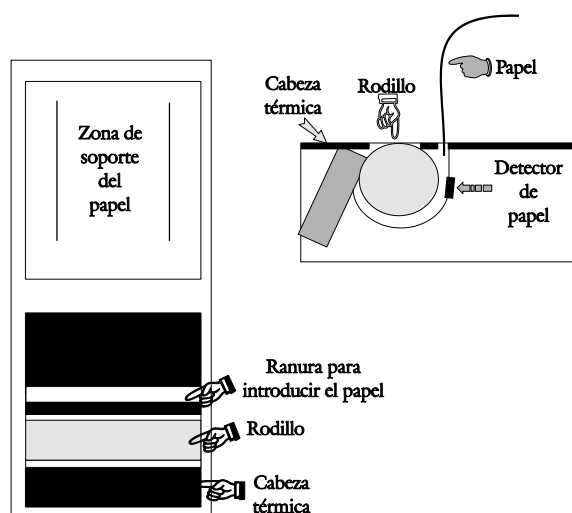
- 2----- GND (negativo dell'elettromagnete)
- 3----- Segnale di indicazione di cassetto chiuso.
- 4----- +24V (positivo dell'elettromagnete)
- 6----- Massa dell'indicazione di cassetto chiuso.
- 1 e 5----- N.C.

14.5. CAMBIO DELLA CARTA

14.5.1. Cambio della carta nella stampante

Per cambiare la carta nella stampante seguire i seguenti passi:

1. Aprire il nuovo rullino di carta, rimuovendo la zona con presenza di colla.
2. Aprire il coperchio della carta. Rimuovere i resti di carta, così come il rullo portatore.
3. Rilasciare la pressione della testina stampante mediante la leva che si trova sulla destra della stessa (Vedi il disegno nella parte interna del coperchio della stampante).
4. Inserire la carta attraverso la scanalatura. Badare di non sbagliarsi di scanalatura, sennò la macchina non rileverà la carta.
5. Riportare la leva nella posizione originale.
6. Premere il tasto (sino a che la carta fuoriesca dall'altro lato del rullo, passare la carta attraverso la scanalatura del coperchio).
7. Depositare il rullino nella zona contrassegnata all'effetto e chiudere il coperchio.





MANUALE D'UTENTE

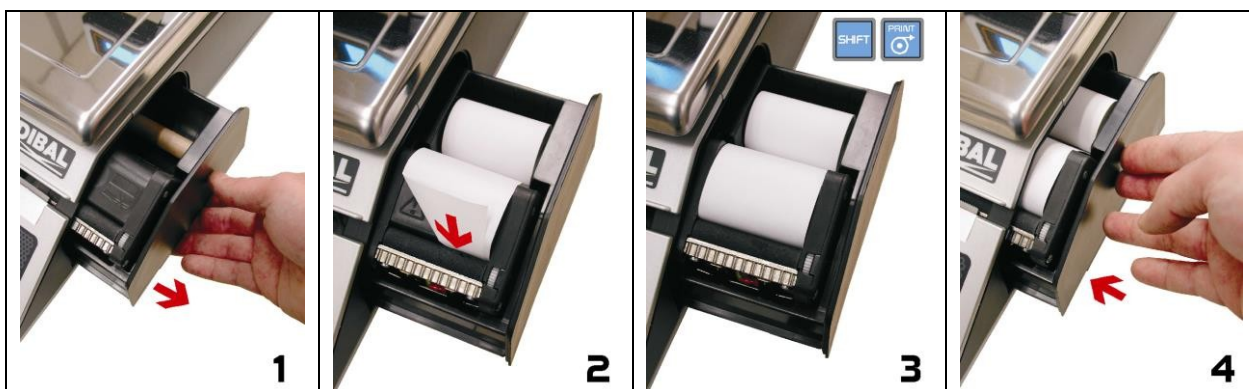
14.5.2. Cambio della carta nell'etichettatrice

14.5.2.1. Modello Piana o Torre

Nei modelli piatti **Gamma 500** si ha l'opzione di lavorare con carta continua, etichette adesive o carta continua adesiva.

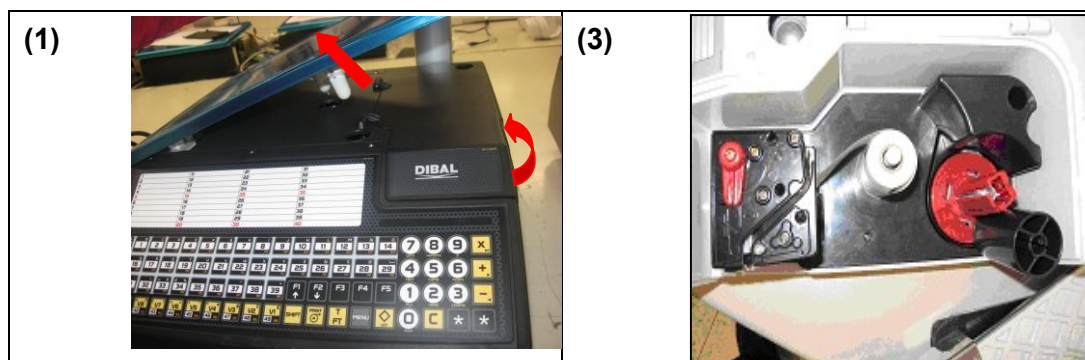
A) Per sostituire la carta continua (solo scontrino):

1. Aprire la stampante estraendola dal lato destro. Estrarre il rullino vecchio.
2. Collocare il nuovo rullino come raffigurato nella foto. Badare che il lato termico della carta sia quello che va a contatto con la testina. (Se non è così, non si stamperà niente).
3. Premere Shift  e stampare  per collocare correttamente la carta dello scontrino.
4. Infine, chiudere la stampante.



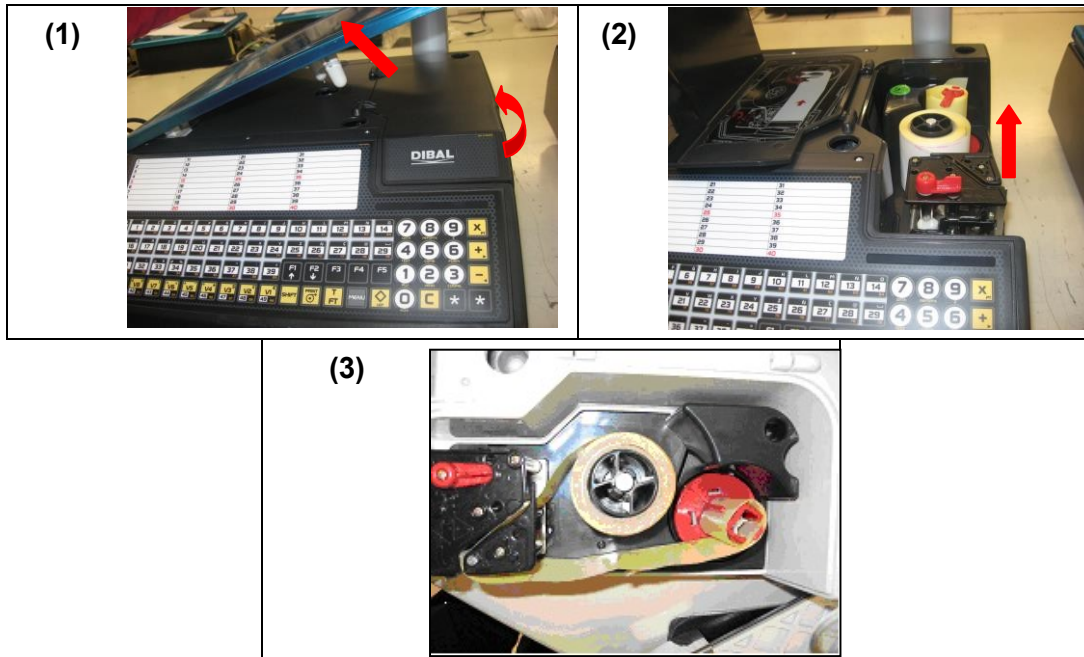
B) Per sostituire la carta continua (modelli di scontrino ed etichetta):

1. Rimuovere il piano di pesatura sollevandolo dal lato destro.
2. Aprire la stampante e rimuovere la carta dalla testina termica azionando la chiusura. Estrarre il rullino vecchio.
3. Collocare il nuovo rullino come raffigurato nella foto. Badare che il lato termico della carta sia quello che va a contatto con la testina. (Se non è così, non si stamperà niente).
4. Chiudere di nuovo la stampante e collocare il piano di pesatura seguendo il processo inverso di quello descritto nel punto 1.



C) Per sostituire la carta adesiva (etichetta):

1. Rimuovere il piano di pesatura sollevandolo dal lato destro.
2. Aprire la stampante e rimuovere la carta dalla testina termica azionando la chiusura. Estrarre il rullino vecchio.
3. Collocare il nuovo rullino come raffigurato nella foto. Badare che il lato termico della carta sia quello che va a contatto con la testina. (Se non è così, non si stamperà niente).
4. Coprire di nuovo la stampante e collocare il piano di pesatura seguendo il processo inverso di quello descritto nel punto 1.



MANUALE D'UTENTE

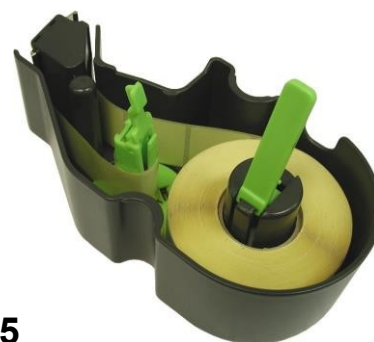
14.5.2.2. Modello Doppio Corpo

La bilancia è dotata di un sistema a cartuccia per agevolare le operazioni di cambio carta nell'etichettatrice.

1. Aprire il cassetto frontale della macchina premendo il pulsante posto sulla parte laterale sinistra della macchina.
2. Una volta aperta, si osservano tre leve di colore verde. Girando la leva situata più a destra in **senso antiorario**, si libera la cartuccia.
3. Estrarre la cartuccia per realizzare il cambio della carta.

Una volta estratta la cartuccia, si deve aprire le due leve rimanenti per estrarre la carta supporto del vecchio rullino e rimuovere l'asse di cartone in più.

4. Collocare il nuovo rullino di etichette nello spazio all'interno della cartuccia, e far passare la carta come riportato nella figura. Badare di collocare la carta al di sopra del supporto delle etichette, così come allinearla correttamente con la guida della carta.
5. Se la larghezza del rullino delle etichette è inferiore a 60mm. si metterà un coperchio alla cartuccia (è un kit opzionale) e chiudere le due leve.
6. La cartuccia presenterà l'aspetto riportato nella figura.
7. Infine, posizionare la cartuccia nella bilancia e girare la leva sulla destra in **senso orario**.



Gamma 500

14.5.2.3. Modello Piano Mistral

La bilancia è dotata di un sistema a cartuccia per agevolare le operazioni di cambio carta nell'etichettatrice.

1. Aprire il cassetto frontale della macchina premendo il pulsante posto sulla parte laterale sinistra della macchina.
2. Una volta aperta, si osservano tre leve di colore blu. Girando la leva situata più a alto in senso antiorario, si libera la cartuccia.
3. Estrarre la cartuccia per realizzare il cambio della carta.



Una volta estratta la cartuccia, si deve aprire le due leve rimanenti per estrarre la carta supporto del vecchio rullino e rimuovere l'asse di cartone in più.

4. Cambiare il rotolo di etichette tale e come si mostra nel sezione anteriore.(immagine 4,5,6).
5. Infine, posizionare la cartuccia nella bilancia e girare la leva sulla alto in senso orario.



14.5.2.4. Modello Pensile

A) Per sostituire la carta continua:

1. Aprire il coperchio della stampante. Estrarre il rullino vecchio.
2. Collocare il nuovo rullino come raffigurato nella foto. Badare che il lato termico della carta sia quello che va a contatto con la testina. (Se non è così, non si stamperà niente).
3. Premere Shift  e stampare  per collocare correttamente la carta dello scontrino.
4. Infine, chiudere la stampante.



MANUALE D'UTENTE

B) Per sostituire la carta adesiva:

1. Aprire il coperchio della macchina.

2. Una volta aperta, si osservano tre leve di colore blu. Girando la leva situata più inferiore in senso antiorario, si libera la cartuccia.

3. Estrarre la cartuccia per realizzare il cambio della carta.

Una volta estratta la cartuccia, si deve aprire le due leve rimanenti per estrarre la carta supporto del vecchio rullino e rimuovere l'asse di cartone in più.

4. Collocare il nuovo rullino di etichette nello spazio all'interno della cartuccia, e far passare la carta come riportato nella figura. Badare di collocare la carta al di sopra del supporto delle etichette, così come allinearla correttamente con la guida della carta.

5. Se la larghezza del rullino delle etichette è inferiore a 60mm. si metterà un coperchio alla cartuccia (è un kit opzionale) e chiudere le due leve.

6. La cartuccia presenterà l'aspetto riportato nella figura.

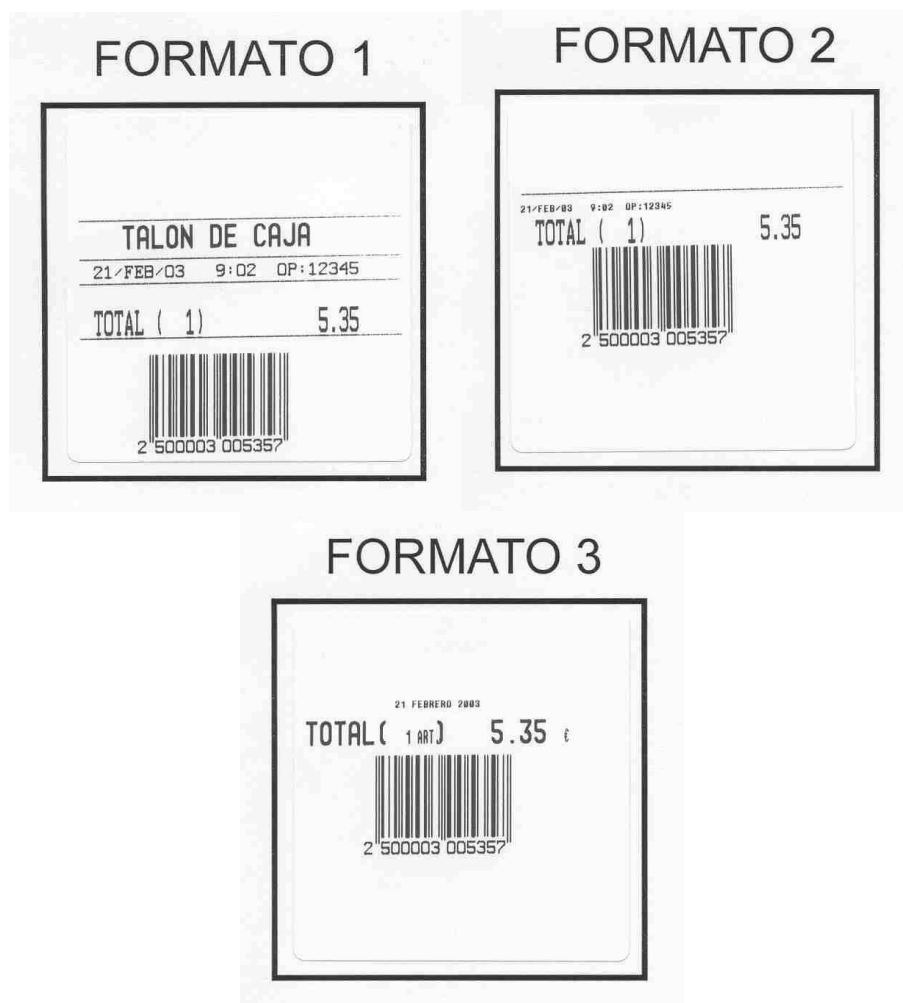
7. Infine, posizionare la cartuccia nella bilancia e girare la leva inferiore in senso orario.



14.6.2. Formati ricevuta di cassa

I formati della ricevuta di cassa vanno associati ai formati delle etichette dei totali di livello 1 come si può vedere nella seguente tabella:

FORMATI DI ETICHETTE DEI TOTALI DI LIVELLO 1	FORMATI DELLA RICEVUTA DI CASSA
1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12 e 20	1 (60x60mm)
13, 14, 15, 16, 18, 19	2 (60x40mm)
17	3 (60x40mm)
21 a 60	Programmabile





Gamma 500

14.7. TASTIERE

14.7.1. Formati



A seconda del modello di bilancia ci sono tastiere diverse, per cui la distribuzione dei tasti è appunto diversa. In questa sezione si possono vedere tutte le tastiere per modelli.

									
		W-010		W-015		W-020		W-025	
Plana / Torre		Tasti	Vend.	Tasti	Vend.	Tasti	Vend.	Tasti	Vend.
			76	5	76	5	76	10	76

									
		M-510		M-515		M-520		M-525	
		Tasti	Vend.	Tasti	Vend.	Tasti	Vend.	Tasti	Vend.
Piana Scontrino / Torre Scontrino		76	5	--	--	76	10	--	--
Piana Scontrino		--	--	75	5	--	--	75	10
Torre Scontrino		--	--	75	5	--	--	105	10
Pensile ABS		75	5	75	5	105	10	105	10
Pensile INOX		75	5	75	5	105	10	105	10
2 Corpi NT		75	5	75	5	105	10	105	10


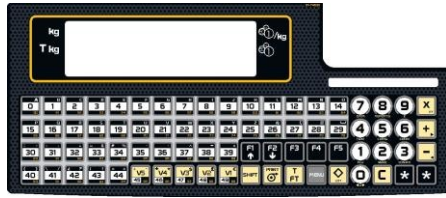
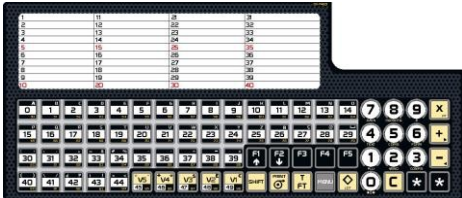
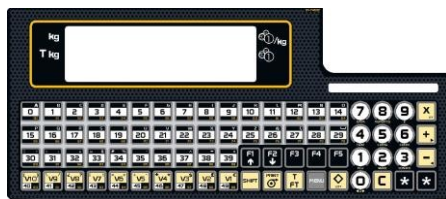

14.7.2. Opzioni della tastiera




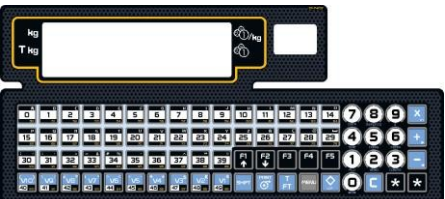

A seconda del modello di bilancia ci sono diverse opzioni di tastiera.




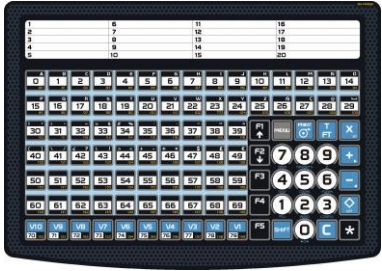
									
		W-010	W-015	W-020	W-025	M-510	M-515	M-520	M-525
Assistita*		76	76	76	76	75/76	75/76	75-76-105	75-76-105
Self Service		--	--	--	--	--	--5	--	100


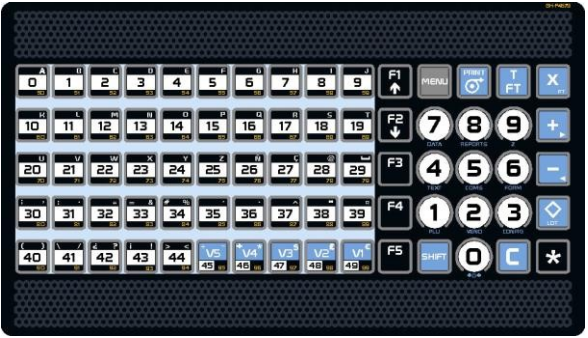
* Numero di tasti differente secondo il modello vedi punto 14.7.1. Formati

MANUALE D'UTENTE


		 Wind	
		Piana	Torre
76 Tasti	5 Operatori (W-010 y W-015)		
	10 Operatori (W-020 y W-025)		

		 Mistral	
		Piana Scontrino	Torre Scontrino
76 Tasti	5 Operatori (M-510)		
	10 Operatori (M-520)		

 Mistral		Piana Scontrino	Torre Scontrino
		5 Vendedores (M-515)	
75 Tasti	10 Vendedores (M-525)		105 Teclas
			



 Mistral		Pensile ABS / Pensile INOX / 2 Corpi NT
75 Tasti	5 Operatori (M-510 y M-515)	

MANUALE D'UTENTE

105 Tasti	10 Operatori (M-520 y M-525)	
------------------	--	--

14.8. DISPLAY

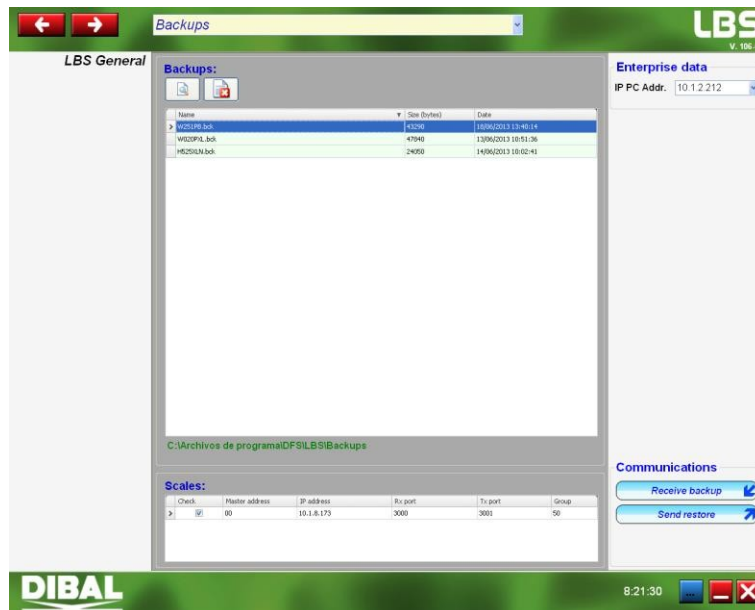
A seconda del modello di bilancia ci sono opzioni e caratteristiche di display diverse.

Display		
K Superlux	Tutti i modelli delle serie Wind y Mistral	
Blu L	Per modellos W-020, W-025 y M-520, M-525	

15. BACK-UP (LBS)

Per realizzare un back-up dei dati della bilancia o un caricamento dati programmati, si utilizza il software LBS (Load Backup System).

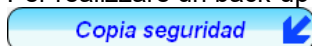
Una volta eseguito il programma si vedrà la seguente schermata:



Inserire l'indirizzo IP del PC così come l'indirizzo IP della bilancia o bilance con le quali si sta operando. Una volta realizzato ciò si potrà realizzare sia i back-up della bilancia e sia restaurare il sistema delle bilance con uno salvato in precedenza nel caso che questi dia errore (Restore).

15.1. BACKUP

Per realizzare un back-up di una bilancia, si dovrà inserire l'indirizzo IP di questa e poi cliccare sul tasto

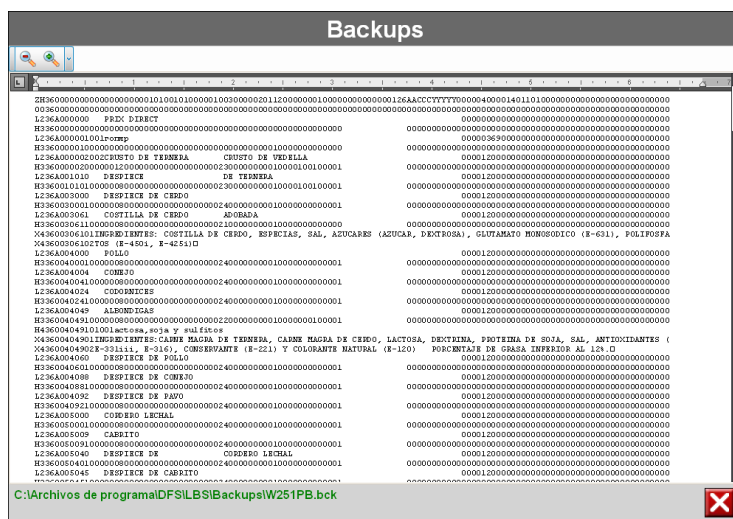


È molto importante che la bilancia sia in MODO LBS (menù 5 3 5 della bilancia) altrimenti questa ci darà errore e non creerà nessun back-up.

Una volta finalizzato il back-up questo si salverà automaticamente nel seguente percorso: C:\Archivos de programa\DFS\LBS\Backups

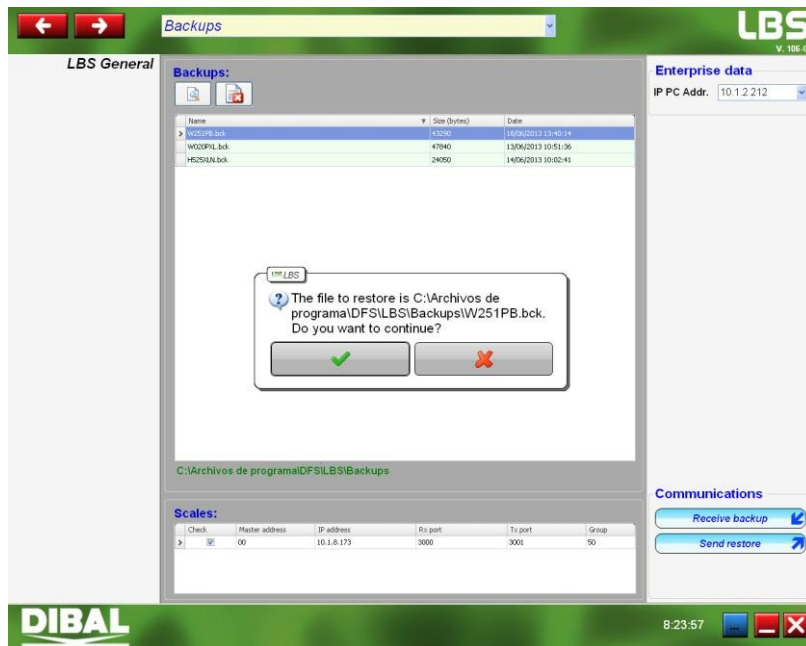




Se si desidera vedere ciò che contiene un back-up cliccare sul tasto



15.2. RESTAURARE FILE (RESTORE)

Per restaurare un file nella bilancia selezionare il file da restaurare e cliccare il tasto



Cliccare su  per restaurare il file nella bilancia o  per non restaurarlo.

16.ALLEGATO PER DISPLAY GRAFICA BLU

16.1. INTRODUZIONE

Si tratta di un display a grafica matriciale retroilluminato a fondo blu e dots bianchi con una definizione di 240 x 64 pixel.

Il maneggio generale della macchina è esattamente lo stesso della versione con display alfanumerico. L'interface grafico è un "Shell" il cui obiettivo è rendere più amichevole e semplice il maneggio della macchina.

16.2. SCHERMATE DEL PESO

Esistono varie schermate del peso selezionabili. Alcune dispongono di maggiori elementi di altre (con o senza tara, una o due linee del Nome del PLU, con o senza indicatori degli operatori...):



Listato delle icone della schermata del peso:

- Batteria esaurita
- Batteria quasi esaurita
- Batteria con carica sufficiente
- Batteria carica.
- Peso zero.
- Peso stabile.
- Peso minimo.
- Peso netto (c'è tara).
- Connessione con il PC.
- Senza connessione con il PC.
- Connessione con un'altra bilancia.
- Indicatore di scala attuale.
- Indicatore di bilancia slave.
- Indicatore di bilancia master.
- Item bloccato (peso, prezzo, tara).
- Bilancia in modo etichetta.
- Bilancia in modo scontrino.
- Tasto SHIFT premuto.
- Non c'è carta.
- Ci sono memorizzazioni di operatori.
- Modo sconto in linea.
- Modo decremento del prezzo.
- Modo incremento del prezzo.
- Modo moltiplicazione.
- Indicatore di messaggi SMS non letti.

16.2.1. Formati delle schermate del peso

Esistono questi formati di schermate del peso che si attivano attraverso la combinazione dei tasti: Shift, F4 lungo (attendere il secondo beep).

16.2.1.1. Formato 1

Display con peso, prezzo, importo e tara. Logo de sezione o orologio.



16.2.1.2. Formato 2

Display con peso, prezzo, importo e tara. Indicazione de sottotale.



16.2.1.3. Formato 3

Display con peso, prezzo, importo . Simulazione d'indicazione analogica. Indicazione de sottotale optionale.



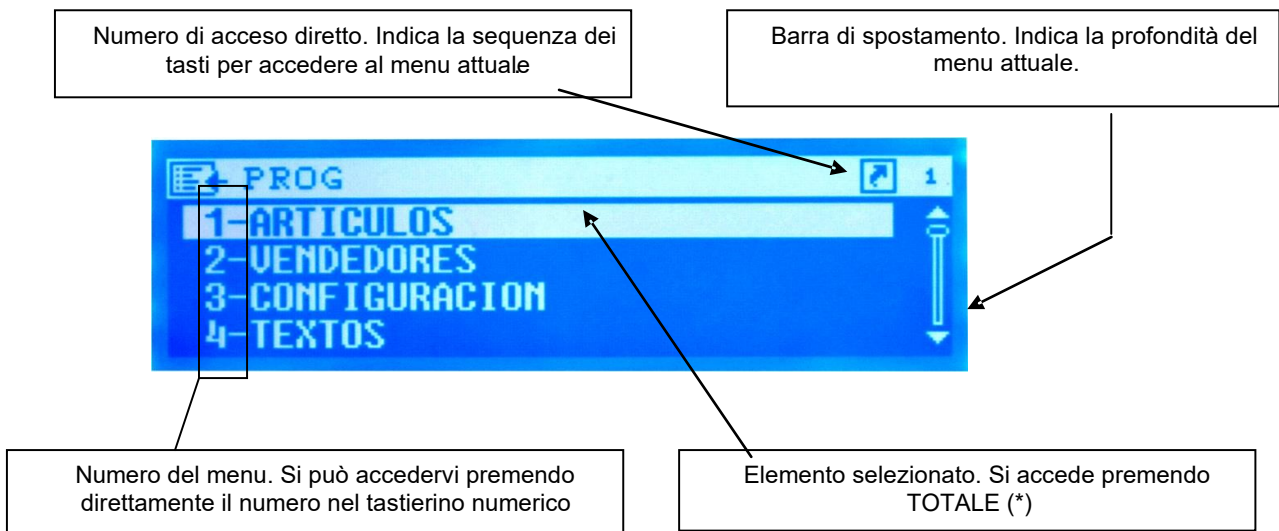
16.2.1.4. Formato 4

Display con peso (extra-grande), prezzo e importo.

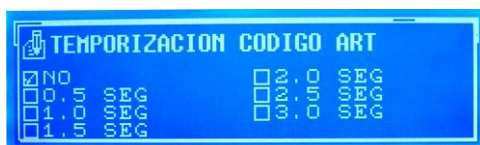
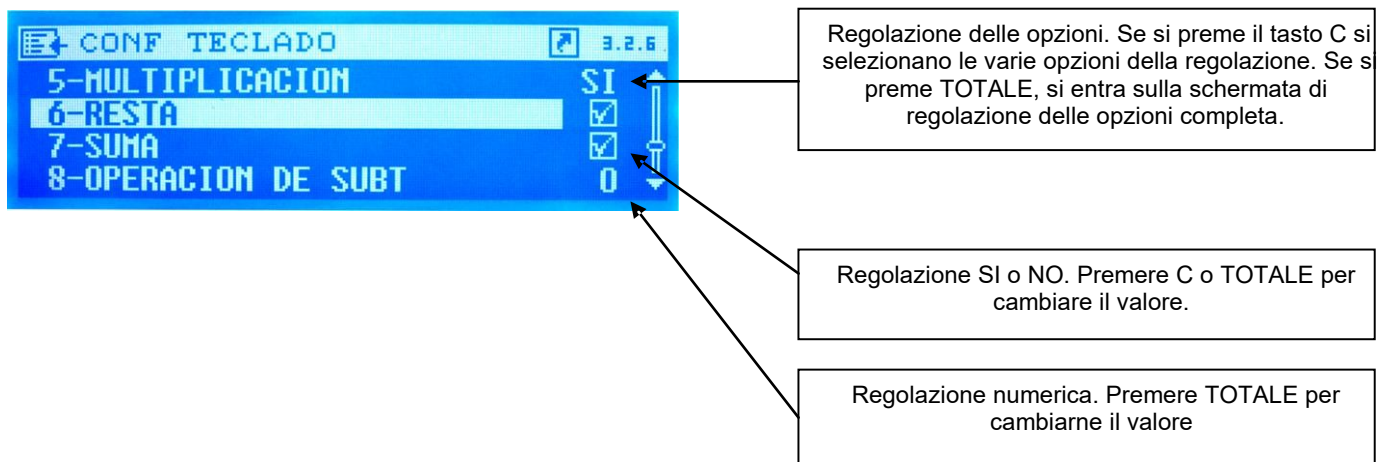


16.3. MENU

I menu sono implementati con una struttura ad albero, potendo scendere di livello premendo il tasto TOTALE o il numero di menu associato, e salire di livello con il tasto MENU. Premendo il tasto MENU per 2 secondi si esce dal modo menu direttamente.



Gli ultimi livelli dei menu mostrano i valori delle regolazioni:



Schermata di regolaz. opzioni completa. Premere C per cambiare il valore e TOTALE per accettare.



Schermata di regolazione numerica. Si indica il valore minimo, max e in default.



Schermata di regolazione del testo.

16.4. SCHEDA DELL'ARTICOLO

Una volta impostato un numero di codice di articolo, si accede alla scheda dell'articolo salvato (se già esisteva) o a una scheda nuova (se non esisteva):

Codice, nome e PLU dell'articolo.

Logo di sezione associato.

Campi dell'articolo con i suoi valori. I valori possono essere editati direttamente.

Icona di tipo di articolo:

- Pesatura.
- Unitario.
- Peso fisso.
- Storno.
- Tara Percentuale.

16.5. OPERATORI

Le schermate di attivazione e di disattivazione sono identiche. Sulla schermata di attivazione si potranno attivare solo gli operatori e si potranno editare solo i valori degli operatori che non sono attivati. Per cambiare i valori di un operatore attivato è necessario disattivarlo e riattivarlo.

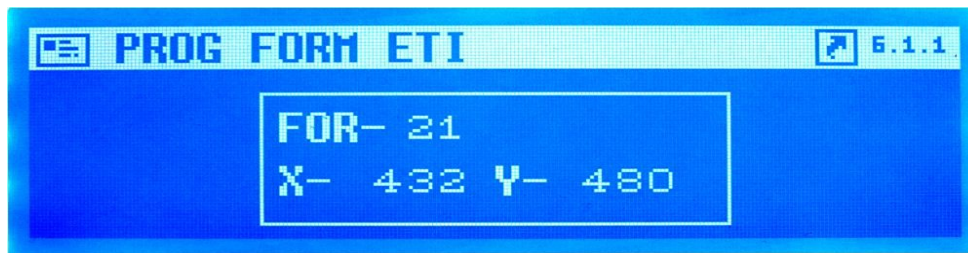
Operatore selezionato

Codice e nome del operatore.

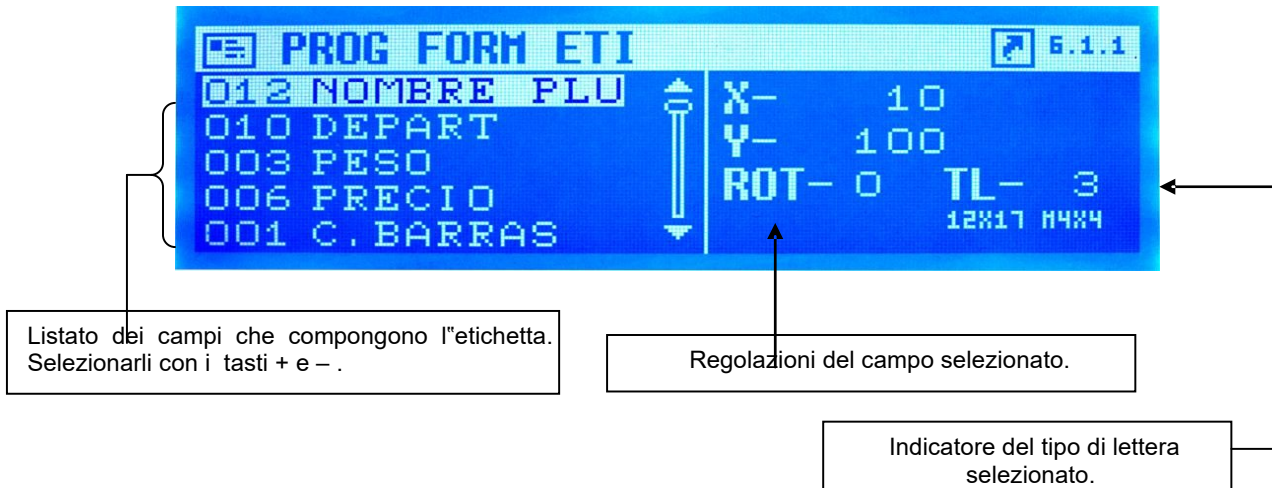
Lista dei possibili operatori. I operatori senza icona sopra sono liberi e possono essere attivati. Quelli che hanno un'icona sono già attivati:

- Attivazione normale.
- Bloccato.
- In modo apprendimento.
- In modo ordinativi.

16.6. EDIZIONE DEI FORMATI DI ETICHETTA

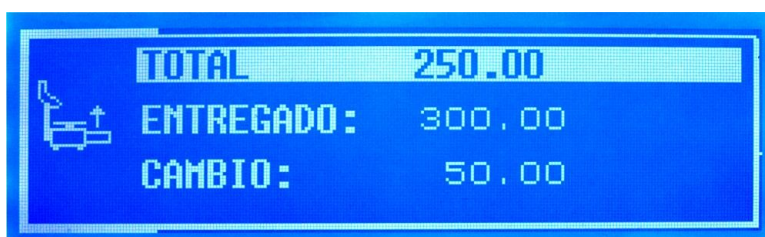
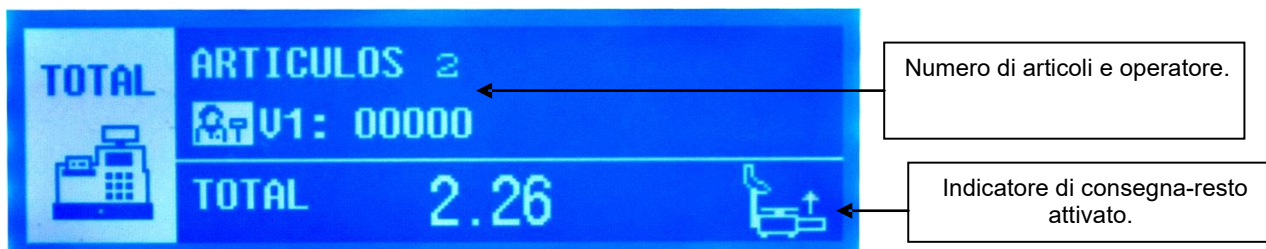


Impostare il formato desiderato. Se esiste appariranno i suoi formati.



16.7. SCHERMATE DEL TOTALE

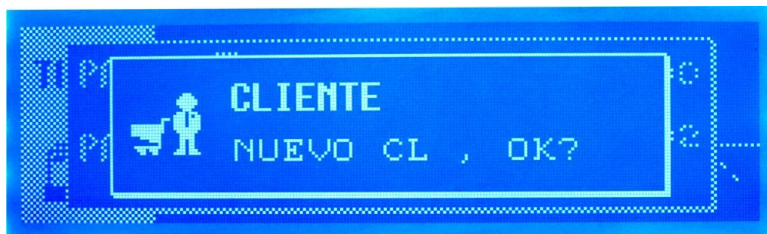
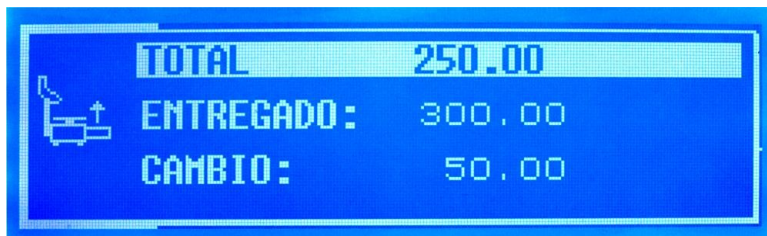
L'operativa di vendita è esattamente uguale della versione alfanumerica.



MANUALE D'UTENTE

Icone delle modalità di pagamento selezionate:

- In contanti.
- Assegno.
- Bancomat.
- In conto.
- Altre.
- Programmabili.



16.8. SCHERMATE DEL SOTTOTOTALE

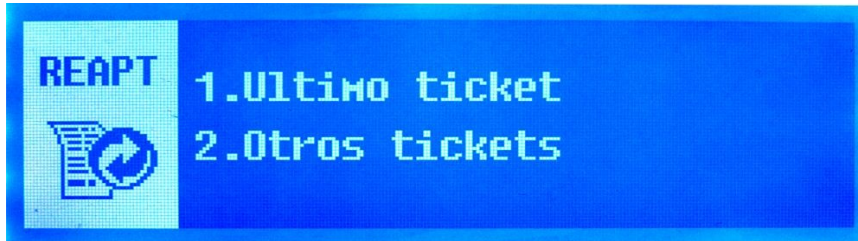


Con i tasti + y



Peso, prezzo e importo della linea.

Icona del tipo, codice e nome dell'articolo riveduto.



Menu di reapertura di scontrini.

JOVO MENU DI CONFIGURAZIONE DEL DISPLAY

Esiste un nuovo menu per configurare i nuovi parametri del display grafico. Si accede attraverso il percorso Menu -> 3 -> 8.

16.9.1. Display Standby [3 8 1]

Mette lo schermo in stand by per il tempo selezionato.

- 'NON STAND BY' – Non si mette mai in stand by.
- '10 SEC' – Entra in stand by dopo 10 secondi di inattività.
- '30 SEC' – Entra in stand by dopo 30 secondi di inattività.
- '1 MINUTO' – Entra in stand by al minuto di inattività.
- '2 MINUTI' – Entra in stand by dopo 2 minuti di inattività.
- '5 MINUTI' – Entra in stand by dopo 5 minuti di inattività.
- '10 MINUTI' – Entra in stand by dopo 10 minuti di inattività.
- '30 MINUTI' – Entra in stand by dopo 30 minuti di inattività.

16.9.2. Logo Iniziale [3 8 2]

Si seleziona il logotipo che si vuole che appaia all'inizio. Per difetto viene lo 0, il valore max che si può selezionare è 200.

16.9.3. Formato Display [3 8 3]

Selezione di formato de display.

16.9.4. Orologio in logo de sezione [3 8 4]

Mostra l'orologio nella posizione de logo de sezione.

16.9.5. Backlight [3 8 5]

In questa sezione è possibile impostare la retroilluminazione del display. Ci sono due opzioni.

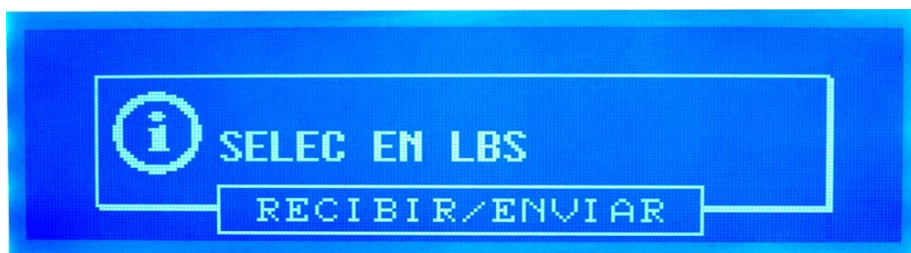
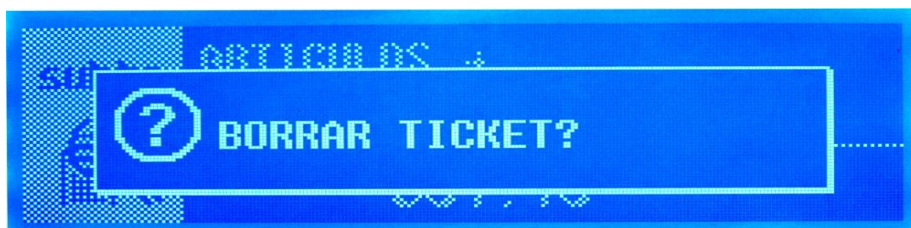
- „SEMPRE' – Sempre acceso
- „MODO TEMPO' – Si spegne trascorso un periodo di inattività della bilancia.

16.9.6. Display di pubblicità [3 8 6]


Con questo parametro si seleziona dove si desidera vedere la pubblicità, queste sono le opzioni:


- 'COMPRATORE' – Pubblicità sul display posteriore.
- 'OPERATORE' – Pubblicità sul display anteriore.
- 'ENTRAMBI' – Pubblicità su entrambi i display.

Durante l'operativa della bilancia possono apparire finestre di avviso di differente importanza:





Le icone indicano il livello d'importanza o il tipo di finestra:

 Avvertenza. Indica che richiede un'azione o che si deve prestare attenzione a qualcosa.

 Errore. È avvenuto un errore durante l'operazione.

 Informazioni. Si tratta di messaggi informativi.

 Domanda. Si chiede una risposta ad un evento.

 Tasto. È necessario inserire una chiave per continuare.

16.11. SCHERMATA DI RIPOSO

A parte la pubblicità, ora esiste una schermata di riposo che si attiva quando la bilancia rimane inattiva per un certo periodo di tempo.

Il tempo di inattività è impostabile dal nuovo menu Menu, > Configurazione, > Conf Display-> Tempo di riposo. (3.8.1).

Lo schermo mostra un orologio a lancette e la data e l'ora in digitale.



Comparativa tra modelli con batteria e modelli senza batteria:

	MODELLI SENZA BATTERIA		MODELLI CON BATTERIA	
	Referenza	Caratteristiche	Referenza	Caratteristiche
Fonte di Alimentazione	4519006600 (MHFADIB6)	Senza ricarica batterie	451100110000 (MHKFABAT1)	Ricarica batterie in dotazione
Interface Stampante	4509012300	Per stampante DIBAL	4509013000	Per stampante EPSON
Gruppo Stampante	49-1757	24V	105	EPSON 7,5 V
Batterie	----	Sprovvista	FG2072112VFIAMM o FGH20502FIAMM	1 x 12V / 7,2Ah o 1 x 12V / 5Ah
Connessione a rete elett.	----	Cavo	----	Cavo senza interruttore
Interruttori	1	Interruttore di rete	1	20

! Se questa è la prima volta che la bilancia si accende, o se è stata sostituita la batteria, accendere la scala collegata alla rete elettrica

! Quando la bilancia è connessa alla rete elettrica, spenta o accesa, la batteria è in fase di ricarica.

! ATTENZIONE:

Con oggetto di permettere il carico della batteria, le bilance con batteria interna rimangono connesse alla rete elettrica benché si spenga l'interruttore.

Sconnetta il cavo di alimentazione della bilancia dalla presa di corrente per qualunque operazione che esiga aprire la bilancia o manipolare la batteria.

17.1. CONSIGLI PER IL FUNZIONAMENTO DELLE BILANCE

La resa delle batterie dipende da numerosi fattori, compresa la configurazione della retroilluminazione e l'operativa. **Spegnere la retroilluminazione per incrementare la durata della batteria.**

Le **batterie nuove** o quelle **batterie che sono state immagazzinate** per lunghi periodi di tempo possono richiedere un **tempo di ricarica maggiore**.

Nel corso di periodi di tempo lunghi, le batterie perderanno progressivamente la capacità di ricarica e richiedono tempi di ricarica più lunghi. Ciò è normale. Se si ricarica la batteria regolarmente e si osserva che diminuisce il periodo di funzionamento o che aumenta il periodo di ricarica, probabilmente è il momento di acquistare una batteria nuova.

- !** Evitare di ricaricare la batteria in condizioni di mancanza d'aria.
- !** Mantenere la batteria a temperatura ambiente o una temperatura vicina quando si effettua la ricarica.
- !** Non esporre le batterie a temperature inferiori a -10°C o superiori a 45°C.
- !** Non usare mai un carica batterie o una batteria danneggiata.
- !** Non gettare le batterie sul fuoco.
- !** Non provocare un cortocircuito nella batteria. Può avvenire un cortocircuito casuale quando un oggetto metallico (moneta, clip o penna) causa una connessione diretta dei poli + e - della batteria (strisce metalliche della batteria). Provocare un cortocircuito dei poli può danneggiare la batteria o l'oggetto che si connette, **potendo provocare un incendio.**
- !** Smaltire le batterie seguendo il regolamento locale (ad esempio di riciclaggio). **Non gettare le batterie nella spazzatura domestica.**

MANUALE D'UTENTE

! Nel caso di utilizzo di una batteria esterna, assicurarsi che questa sia di 12V e verificarne la polarità.

17.2. TEMPO DE CARICO DELLA BATTERIA

Tempo dell'ordine Batteriacon per ottenere la migliore batteria di prestazioni possibili carichi completo di batteria di ricarica è raccomandato.

Eseguire pieno carico deve essere collegato alla scala per l'alimentazione il tempo indicato nella tabella seguente.

Tipo	Tempo
Batteria 5Ah	9 Ore
Batteria 7.2Ah	13 Ore
Batteria 2x 7.2Ah	20-23 Ore

! Se la bilancia di questo in disuso effettuata a pieno carico almeno una volta ogni 3 mesi per evitare la batteria è solfato.

17.3. MODI DI FUNZIONAMENTO DELLA SERIE 500 BATTERIA

A seconda della connessione alla rete elettrica o no della bilancia, sia quando è spenta, sia quando si accende o durante il funzionamento, la bilancia si trova nei seguenti stati

- “0” - cavo disinserito, bilancia spenta: non si ricarica.
- “1” - cavo inserito, bilancia spenta: in fase di ricarica.
- “2” - cavo disinserito, bilancia accesa: alimentata con batteria, in fase di scarica.
- “3” - cavo inserito, bilancia accesa: alimentata con rete elettrica, in fase di ricarica.

17.4. PARAMETRI CONTROLLO DELLA BATTERIA

I modelli a batteria della GAMMA 500 presentano un parametro (**CONTROLLO DELLA BATTERIA**) che consente di selezionare il modo di consumo in cui lavorerà la bilancia.

Questo parametro ha tre possibili valori:

- 0:** Funzionamento senza nessun risparmio di consumo.
- 1:** Funzionamento con un risparmio medio di consumo.
- 2:** Funzionamento con il max risparmio di consumo.

In default, la bilancia dei modelli a batteria presenta il parametro di controllo della batteria a 1. Se la bilancia non è a batterie, questo parametro non appare.

17.5. FUNZIONAMENTO SECONDO IL VALORE DEL PARAMETRO DEL CONTROLLO DELLA BATTERIA

17.5.1. Controllo della batteria a 0

Non c'è alcun risparmio di batteria. La bilancia consuma come una bilancia priva di batterie.

17.5.2. Controllo della batteria a 1 (modo in default)

C'è un risparmio medio di batteria.

Il **Backlight** funziona in modo temporizzato, con un temporizzazione NON MODIFICABILE di 10 sec. , in modo che in assenza di variazioni di peso sul piatto o pressione di un tasto durante questo tempo, il backlight si spegne.

Le **Interfacce RS-232 e USB**, disattivano i loro circuiti di alimentazione. Non c'è comunicazione serie.

17.5.3. Controllo della batteria a 2

C'è un max risparmio di batteria.

Il **Backlight** si spegne senza possibilità di accenderlo.


Il **Driver Ethernet** si disattiva e non ci sono comunicazioni Ethernet né a M/S né a PC.


Le **Interfacce RS-232 e USB**, disattivano i loro circuiti di alimentazione. Non c'è comunicazione seriale.

17.6. MESSAGGI E INDICATORI NELLA BILANCIA A BATTERIA

17.6.1. Messaggi e indicatore di ricarica della batteria

La bilancia a batteria durante il suo funzionamento mostra il suo stato in relazione alla batteria mediante:

- **Messaggi:** che appaiono sul display per indicare lo stato, i cambi di stati, allarmi, ecc.
- **Indicatore di ricarica della batteria:** simbolo della batteria sul display composto da segmenti. I segmenti sono: **un avvolgente a forma di pila e 3 segmenti all'interno** per indicare il livello di ricarica 

 I messaggi di allarme appaiono sullo schermo del peso solo quando è in modo di funzionamento 2. (Cavo disinserito, bilancia accesa)

L'indicatore di batteria appare solo sulla schermata del peso e assente nelle altre. (Menu e sottomenu, totale operatore, sconto complessivo, due modalità di pagamento, ecc.)

I messaggi relazionati con batterie che appaiono nell'accensione della bilancia, escono dopo il count down e si mostrano per alcuni secondi e intermittenti, la percentuale di ricarica della batteria appare in questo modo:

"BATTERIA X%" in cui X è il livello della batteria in %

MANUALE D'UTENTE

17.6.2. Messaggi e indicatore secondo lo stato di funzionamento

Nella seguente tabella si specificano i differenti stati in cui si presenta il livello di ricarica della batteria secondo la posizione dei segmenti, sia l'avvolgente a forma di pila che dei 3 segmenti interni.

INDICAZIONI LIVELLO DI RICARICA			
LIVELLO	CARICA DELLA BATTERIA	SIMBOLO	SOLO BATTERIA
100	Carica >= 100%	Avvolgente a forma di pila	Fisso 3 (intermittente opzionale)
		Segmenti	
90	100% > Carica >= 90%	Avvolgente a forma di pila	Accensione 3 accensioni
		Segmenti	
60	90% > Carica >= 60%	Avvolgente a forma di pila	Accensione 2 accensioni
		Segmenti	
30	60% > Carica >= 30%	Avvolgente a forma di pila	Accensione 1 accensione
		Segmenti	
10	30% > Carica >= 10%	Avvolgente a forma di pila	Accensione Nessuna accensione
		Segmenti	
0	Carica < 10 %	Avvolgente a forma di pila	Intermittente Nessuna accensione
		Segmenti	

Con il cavo di rete inserito. L'avvolgente a forma di pila si trova acceso e i 3 segmenti presentano una scansione ()..

Quando la carica diminuisce il 30% appare un messaggio di allarme di **BATTERIA IN FASE DI ESAURIMENTO**. (Intermittente per vari secondi)

Quando la carica diminuisce il 10% appare un messaggio di allarme di **BATTERIA ESAURITA**. (Intermittente per vari secondi)

17.6.3. Messaggi nei cambi del modo di funzionamento

Questi messaggi escono in modo intermittente per vari secondi quando si rileva il cambio da uno stato ad un altro.

Sia in fase di accensione della bilancia in modo solo batteria, sia quando viene connessa da rete elettrica a solo batteria, sulla schermata del peso ed operazione appare la percentuale di batteria della bilancia "**BATTERIA X%**".

Sia in fase di accensione della bilancia con il cavo alla rete elettrica, sia quando viene connessa da solo batteria alla rete elettrica, sulla schermata del peso ed operazione appare il messaggio "**RETE**".

17.7. BATTERIA ANTI-BLACKOUT

Nella Gamma 500 delle bilance c'è un'opzione di batterie di sicurezza contro le interruzioni dell'erogazione elettrica (anti-blackout).


Nel caso di interruzione dell'erogazione elettrica, la batteria alimenta la bilancia in modo temporaneo fino al ripristino dell'erogazione elettrica.


Le indicazioni di carica della batteria sono equivalenti alle indicazioni dei modelli con batteria a lunga durata, salvo nel caso di bilance con display grafico, nelle quali l'indicazione di funzionamento con rete elettrica si esegue con l'icona

Se si vuole connettere una batteria esterna alle bilance con batteria anti-blackout, questa dev"essere a 24 VDC.

17.8. FUNZIONAMENTO CON BATTERIA ESTERNA.

- Messaggi
 - Lo stato della alimentazione sia come
 - **BATTERIA**
- Indicatore di carica della batteria:
 - No mostrare alcuna indicazione di batteria.

 Nei modelli con batteria a lunga durata, batteria esterna dovrebbe essere 12VDC.

 Nei modelli con Anti-Blackout batteria, batteria esterna dovrebbe essere 24VDC.

18.ALLEGATO LINERLESS

Il sistema "Linerless" utilizza per la stampa carta adesiva senza carta soport.

Solamente modello M-525.



18.1. MODELLI

Le bilance de la Gamma 500 con l'opzione "Linerless" anche possono stampare su etichette convenzionale, cambiando semplicemente il cassetto d' etichette.

Questa opzione e disponibile solo su Mistral, Tornado e Star con stampante scontrino/etichetta (modelli con cassetto).

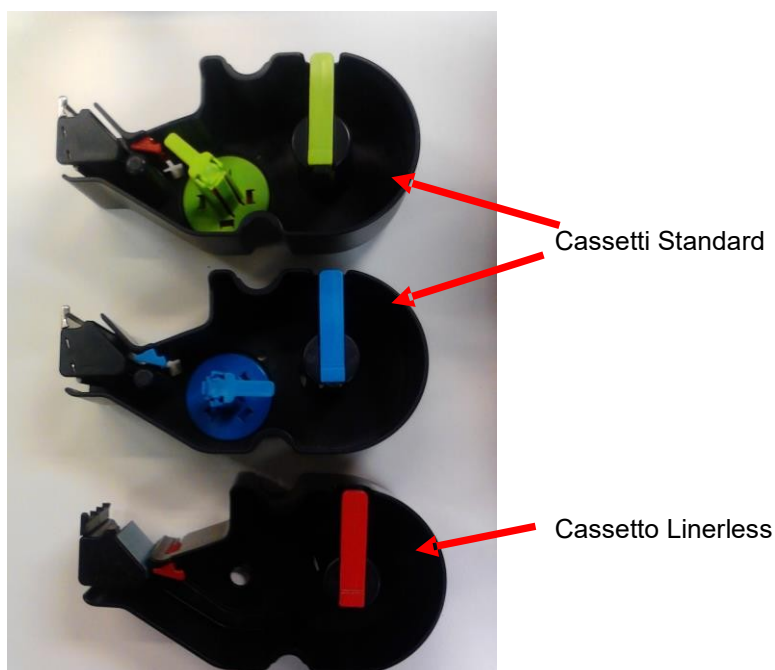
18.2. ETICHETTATRICE

La etichettatrice "Linerless" incorpora il seguente cambi:

- Nuovo rullo de silicoma con caratteristiche diverse dal rullo convenzionale.
- Nuovo cassetto d' etichette.

18.2.1. CASSETTO LINERLESS

Le bilance opzione "Linerless" utilizzato uno tipo speciale di cassetto, a differenza dei modelli convenzionali. È possibile differenziare questo cassetto su cassetto convenzionale, perché la chiusura del supporto del rotolo di carta e fissazione di clip di larghezza sono rossi e perché non porta il raccoglitore de carta.



18.2.2. INCOMPATIBILITÀ

Le bilance con etichetatrice Linerless possono stampare: etichette convenzionale (con carta base), carta adesiva continua (con carta base) e carta adesiva continua (scontrino).

Non è possibile stampare carta Linerless con etichetatrice standard.

18.3. CONFIGURAZIONE

Per attivare la stampa de carta linerless si sceglie il tipo di carta a tipo Linerless.

. Il procedimento è:

7. Premere **MENU** per 2 secondi.

8. Premere **7 4 1 5**

Con questo parametro si sceglie il tipo di carta con il quale lavorerà la stampante delle etichette, in altre parole:

- „0“ - Carta di etichette adesive.
- „1“ - Carta continua senza raccoglitore.
- „2“ - Carta continua con raccoglitore.
- „3“ - Carta Linerless.

3. Selezionare il valore 3 e premere ***** per salvare e premere **MENU** fino ad uscire dal menu di programmazione.

18.4. RECOMENDAZIONI D' UTILIZZAZIONE

Programare il contrasto di stampa su un valore di 5 o superiore

Regolare la posizione del regolatore de larghezza de carta per evitare lo spostamento durante la stampa.

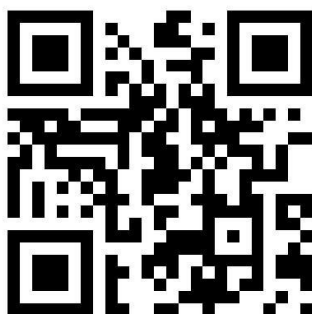
.Pulire la testina termica più spesso (almeno una volta alla settimana).

Non utilizzare elementi metallici per la pulizia della testina termica.

Evitare di periodi lunghi di immagazzinamento della carta Linerless perché potrebbe degradare e causare un malfunzionamento della stampante

Se non vuole usare la bilancia per un lungo periodo di tempo, vi preghiamo di ritirare la carta linerless della etichetatrice.

Leggere il codice QR o clicca sul link per vedere la dichiarazione di conformità.



<http://www.dibal.com/DeclaracionesConformidad/>

Le informazioni contenute in questo manuale possono essere modificate dal fabbricante senza preavviso.

Ref.: 49M500WIT36 – V.112A 14/11/2017

Astintze, 24 - Pol. Ind. Neinver - 48160 - DERIO (VIZCAYA) - SPAIN . Tel: (+34) 94 452 15 10 - Fax: (+34) 94 452 36 58

www.dibal.com

DIBAL